

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Tai chi adalah singkatan dari kata Tai Chi Chuan, merupakan olahraga bela diri dan teknik menggerakkan badan yang berkembang di Cina. Taichi sangat populer, biasanya dilakukan secara massal pada pagi hari di taman atau ruang terbuka. Gerakannya yang aman juga membuat seni bela diri taichi dipraktikkan di seluruh dunia oleh berbagai kalangan. Taichi mendatangkan banyak manfaat meliputi memperbaiki keseimbangan, fleksibilitas, stamina, tekanan darah, kesehatan jantung, mental, dan gejala yang berhubungan dengan stroke.

Olahraga ini sangat *flexible*, dapat dilakukan oleh berbagai kalangan masyarakat, dari yang muda hingga yang lansia, dan juga para penderita gangguan jiwa bisa melakukan olahraga ini. Di Jogja sendiri ada sekitar 5 sasana (tempat latihan) Tai Chi, setiap sasana selalu melakukan/melaksanakan latihan pada pagi hari. Mengapa dilakukan pada pagi hari, karena Tai Chi berfokus pada Chi, yaitu pernafasan. Oleh sebab itu latihan Tai Chi selalu dilakukan pada pagi hari untuk mendapatkan udara yang masih segar dan bersih yang bermanfaat bagi kesehatan tubuh. Oleh karena alasan itulah maka akan menimbulkan masalah jika orang yang ingin mengikuti Tai Chi diharuskan datang misalnya karena kesibukkan dan

jarak atau orang yang susah bersosialisasi dengan orang asing dalam melakukan latihan.

Untuk mengatasi masalah ini, diperlukan sebuah media yang dapat memandu layaknya buku atau pelatih yang bisa memberikan informasi tentang Tai Chi dengan cepat tanpa terbatas oleh ruang dan waktu. Aplikasi dalam bentuk mobile dirasakan lebih efisien dalam penggunaannya, praktis dan mudah dipelajari karena aplikasi tersebut di implementasikan pada smartphone. Atas dasar itulah peneliti membuat "**Aplikasi Panduan Gerakan Meditasi Tai Chi Berbasis Android**". Aplikasi ini dibuat dengan tujuan untuk mempermudah pengguna dalam melakukan latihan Tai Chi yang akan dipandu dalam bentuk video, dan memberikan informasi tentang pengertian Tai Chi, serta memberikan terobosan baru pengganti pelatih Tai Chi dengan menjadi pelatih pribadi dalam bentuk aplikasi yang lebih mudah dan lebih praktis.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang seperti yang diuraikan sebelumnya, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi *mobile* berbasis *android* yang bisa digunakan bagi para pencinta olahraga Tai Chi.

1.3 Batasan Masalah

Untuk mendapatkan hasil penelitian seperti yang diharapkan dan penelitian yang terarah, maka permasalahan dalam penelitian ini akan dibatasi sebagai berikut :

1. Gerakan yang akan dibahas hanya gerakan yang bersangkutan dengan Yang Style TaiChi
2. Sasaran pengguna program ini bersifat *universal*, semua kalangan bisa menggunakan aplikasi ini.
3. Output dari aplikasi ini berupa video, artikel dan alamat sasana TaiChi dengan bantuan Google Maps.
4. Aplikasi ini hanya dapat dioperasikan dengan sistem operasi Android (*smartphone*)

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukannya pembuatan Aplikasi Panduan Gerakan Meditasi TaiChi Berbasis Android adalah sebagai berikut :

1. Agar mempermudah pengguna dalam melakukan gerakan TaiChi, mengetahui manfaat dari gerakan TaiChi, dan mengetahui pengertian dari TaiChi.
2. Agar menghasilkan sebuah panduan gerakan TaiChi dalam bentuk aplikasi yang dapat diakses oleh pengguna *smartphone* yang menggunakan sistem operasi Android.
3. Agar terdapat terobosan baru atau inovasi pengganti pelatih TaiChi menjadi pelatih pribadi dalam bentuk aplikasi yang lebih mudah dan lebih praktis.

1.5 Manfaat Penelttian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan latihan gerakan TaiChi.
2. Untuk menghemat waktu dan tempat bagi pengguna dalam melukan latihan TaiChi.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan didalam penelitian ini ada beberapa tahap, yaitu :

1.6.1 Pengumpulan Data

1. Wawancara

Tahap wawancara dilakukan dengan beberapa pihak komunitas Tai Chi Chuan Yogyakarta yang berada di Taman Kuliner.

2. Observasi

Metode ini merupakan metode pengumpulan data dengan melakukan studi kepustakaan melalui membaca literature berupa buku, internet, dan sumber lainnya yang bersangkutan dengan TaiChi.

1.6.2 Tahapan Analisa

1. Analisa Kebutuhan

Pada tahapan ini peneliti akan menganalisa apa saja kebutuhan yang yang menjadi kebutuhan dari aplikasi ini agar bisa digunakan para user.

2. Perancangan

Pada tahap ini, peneliti akan melakukan perancangan atau desain dari aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan para user.

3. Pemrograman

Pada tahap ini rancangan akan dibangun dengan menggunakan perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) yang sudah ditentukan oleh peneliti.

4. Uji Coba

Setelah proses pemrograman selesai maka akan dilakukan proses pengujian terhadap aplikasi yang dihasilkan untuk mengetahui apakah aplikasi sudah berjalan dengan benar dan sesuai dengan perancangan yang dilakukan.

5. Penyusunan Laporan dan Kesimpulan Akhir

Membuat laporan hasil analisa ke dalam bentuk format tugas akhir dan disertai dengan kesimpulan akhir.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan penelitian ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka, dan dasar-dasar teori yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini.

BAB III Analisa dan Perancangan

Pada bab ini membahas analisis dan desain yang akan digunakan dalam merancang aplikasi panduan ini.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari perancangan aplikasi yang telah dirancang pada bab sebelumnya.

BAB V Penutup

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari peneliti untuk hasil pembahasan aplikasi yang telah dibangun.

Daftar Pustaka

