

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah beserta penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya dan juga implementasi program yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Pembuatan aplikasi ini di ambil dari gerakan-gerakan *Workout* yang sudah ada, terdiri dari 12 gerakan dan setiap gerakan di berdurasi 30 detik.
2. Pembuatan aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java, Android Studio sebagai aplikasi utama dalam proses pembuatan aplikasi, Atom, *tools* pendukung lainnya yaitu Android SDK (*Software Development Kit*) dan ADT (*Android Development Tools*), serta Adobe Illustrator.
3. Setelah itu dibuat *workout* berbasis android yang bernama "Workout Training Coach".
4. Aplikasi ini dibuat dengan melalui proses *planning, analysis, design, coding, dan testing*.
5. Aplikasi "Workout Training Coach" ini digunakan untuk membatu berolahraga untuk penggunaanya.

## 5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi Workout Training Coach ini masih terdapat kekurangan. Agar aplikasi ini dapat lebih sempurna, ada beberapa saran dari penulis yang bisa menjadi pertimbangan agar aplikasi ini menjadi lebih baik, diantaranya yaitu :

1. *Interface* dari program dapat dibuat lebih menarik dengan teknik pemilihan warna maupun pengaturan tata letak menu yang lebih menarik sehingga pengguna lebih tertarik untuk menggunakan.
2. Diharapkan adanya pengembangan sistem yang dapat menampilkan informasi yang lebih menarik lagi.
3. Saat ini aplikasi Workout Training Coach hanya dapat dijalankan dengan baik di sistem operasi berbasis Android, sehingga perlu pengembangan untuk sistem operasi yang lain.