

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Seiring perkembangan teknologi, perlu memperhatikan kemampuan dan kreativitas dalam memanfaatkan teknologi yang ada. Namun pada kenyataannya tidak semua orang mendapatkan pendidikan yang sama sehingga tidak dapat memaksimalkan media atau teknologi yang sudah ada. Adapun kurangnya minat membaca sehingga perkembangan teknologi semakin tidak maksimal sebagaimana mestinya.

Salah satu teknologi canggih dan banyak digunakan saat ini adalah komputer. Penggunaan komputer di perusahaan masih sangat kurang untuk di kota-kota kecil, sehingga kurang maksimalnya pemanfaatan teknologi yang sudah ada. Komputer dapat menjadi media yang sangat bermanfaat untuk sebuah perusahaan ketika teknologi dapat dimaksimalkan sebagai alat bantu dalam berbisnis.

Sebagaimana juga dibutuhkan oleh Toko Kalimantan Tamiya Speed sebagai salah satu perusahaan yang bergerak dibidang mainan Mini 4WD. Selama ini kendala yang dihadapi pemilik toko atau *owner* adalah menginformasikan cara merakit Mini 4WD (Produk Tamiya Sasis Super-1) saat situasi ramai pembeli. Kebanyakan pelanggan atau konsumen tidak membaca buku panduan cara merakit Mini 4WD pada Box, akhirnya konsumen meminta pemilik toko atau *owner* untuk merakitkan Mini 4WD tersebut. Dari masalah tersebut penulis bermaksud

membuat informasi tutorial merakit Mini 4WD (Produk Tamiya Sasis Super-1) menggunakan video-video animasi tiga dimensi (3D).

Dari masalah dan solusi yang telah terurai di atas maka penulis ingin melakukan penelitian dengan judul "Pembuatan Video Cara Merakit Mini 4WD Menggunakan 3D pada Toko Kalimantan Tamiya Speed di Majenang Cilacap".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Sehubung dengan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut: "bagaimana cara membuat video-video animasi 3D yang dapat menyelesaikan permasalahan merakit Mini 4WD saat situasi ramai pembeli di Toko Kalimantan Tamiya Speed?"

### **1.3 Batasan Masalah**

Dilakukan beberapa batasan sebagai berikut:

1. Objek pada penelitian ini adalah Toko Kalimantan Tamiya Speed Majenang.
2. Berupa video animasi tiga dimensi (3D).
3. Rendering menggunakan Maya Software.
4. Menggunakan 30 Frames/second.
5. Perangkat lunak yang digunakan Maya 2015, Adobe Premiere Pro CC 2015, Adobe Flash CS6 dan Adobe Audition CS6.
6. Masing-masing Video berdurasi sekitar 29-148 detik.
7. Format file video berupa .mp4.
8. Hanya membahas sasis Super-1.

9. Media informasi ini hanya membahas cara merakit Mini 4WD (Produk Tamiya Sasis Super-1).
10. Merupakan media interaktif yang hanya berisikan video-video cara merakit Mini 4WD (Produk Tamiya Sasis Super-1) di dalamnya.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

- Maksud peneliti ini adalah sebagai berikut :
  1. Membantu penginformasian tentang cara merakit Mini 4WD kepada konsumen Toko Kalimantan Tamiya Speed.
  2. Mempermudah konsumen Toko Kalimantan Tamiya Speed dalam merakit Mini 4WD.
- Tujuan yang hendak dicapai peneliti adalah sebagai berikut:
  1. Membantu memecahkan permasalahan Toko Kalimantan Tamiya Speed dalam penginformasian cara merakit Mini 4WD.
  2. Sebagai salah satu syarat untuk penulis menyelesaikan pendidikan program Strata 1 Teknik Informatika pada Universitas Amikom Yogyakarta.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Beberapa manfaat yang diperoleh dari Video cara merakit Mini 4WD (Produk Tamiya Sasis Super-1) yang penulis buat:

1. Konsumen dapat belajar cara merakit Mini 4WD (Produk Tamiya Sasis Super-1) dengan benar tanpa perlu didampingi.

2. Pemilik toko bisa lebih banyak waktu untuk melayani konsumen (baru) yang akan membeli.
3. Pemilik toko dapat memanfaatkan waktu untuk mengerjakan pesanan konsumen.
4. Bagi penyusun adalah suatu hasil karya dari ilmu yang didapat selama masa perkuliahan dimana karya tersebut dapat bermanfaat untuk orang lain.

## **1.6 Metode Penelitian**

### **1.6.1 Pengumpulan data**

Penulis menggunakan langkah-langkah berikut:

#### **1. Wawancara**

Dimana penulis melakukan Tanya jawab kepada pemilik toko guna memperoleh data yang dibutuhkan dalam proses pembuatan video cara merakit Mini 4WD (Produk Tamiya Sasis Super-1). Dalam wawancara tersebut memperhatikan objek yang menjadi pembahasan berkenaan dengan pengumpulan data.

#### **2. Metode Studi Pustaka**

Metode ini merupakan metode pengumpulan teori-teori untuk memperoleh informasi yang lebih, sehingga dapat membantu menyelesaikan masalah pada saat pembuatan video tentang cara merakit Mini 4WD pada Toko Kalimantan Tamiya Speed.

### 3. Metode Observasi

Observasi merupakan salah satu metode pengumpulan data, dimana untuk mendapatkan data yang diperlukan harus melakukan penelitian secara langsung dengan mendatangi Toko Kalimantan Tamiya Speed untuk mendapatkan data yang diperlukan.

#### 1.6.2 Metode Analisis

Untuk metode analisis yang digunakan adalah Analisis PIECES dan Analisis Kebutuhan.

#### 1.6.3 Metode Produksi

Dimana proses produksi dimulai setelah melalui beberapa tahapan dalam pengumpulan data, yang dimana akan menghasilkan sebuah output atau hasil dari data yang sudah didapat.

#### 1.6.4 Metode Testing dan Implementasi

Berupa dokumentasi saat konsumen Toko Kalimantan Tamiya Speed mempraktekan cara merakit Mini 4WD dengan melihat video (projek yang dibuat).

#### 1.6.5 Metode Evaluasi

Berupa pernyataan dari pemilik Toko Kalimantan Tamiya Speed tentang projek yang telah dibuat.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi ini adalah untuk mempermudah mengetahui isi skripsi secara garis besar. Adapun penulisannya sebagai berikut:

### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, Metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II Landasan Teori**

Bab ini akan dibahas tinjauan pustaka, pengertian dan teori-teori yang berkaitan dengan objek yang diteliti.

### **BAB III Perancangan**

Bab ini akan menguraikan analisis mengenai perancangan pembuatan video berdasarkan rumusan masalah.

### **BAB IV Hasil dan Pembahasan**

Bab ini akan menguraikan tentang pembahasan projek yang dibuat.

### **BAB V Penutup**

Bab ini berisikan kesimpulan-kesimpulan dan saran dari keseluruhan skripsi ini..