

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Tanaman obat sangat besar peranannya dalam pelayanan kesehatan masyarakat dan sangat potensial untuk dikembangkan, karena pada saat ini biaya pengobatan modern cukup mahal. Hal tersebut dikhawatirkan dapat membuat kemampuan masyarakat untuk memperoleh pelayanan kesehatan yang optimal semakin menurun dan tanaman obat menjadi alternatif obat yang paling mudah dicari serta tidak perlu menghabiskan uang untuk membeli dan hanya cukup dengan memetik tanaman di pekarangan maupun di lingkungan sekitar lalu meraciknya.

Tren gaya hidup yang mengarah kembali ke alam (back to nature) membuktikan bahwa hal-hal yang alami bukanlah hal yang ketinggalan jaman. Tanaman obat ternyata memang memiliki kandungan zat-zat atau senyawa yang secara klinis terbukti bermanfaat bagi kesehatan. Pengobatan dengan tanaman obat tradisional yang beberapa waktu kemarin mulai ditinggalkan pun pada akhirnya mulai dilirik kembali oleh masyarakat, namun kebanyakan masyarakat terkendala untuk menentukan mana tanaman yang berkhasiat sebagai obat maupun bukan tanpa panduan dari buku atau ahlinya langsung.

Padahal masyarakat membutuhkan sebuah aplikasi yang mampu menampilkan informasi mengenai tanaman obat tradisional tersebut. Dengan berkembangnya aplikasi android yang semakin pesat sejak munculnya teknologi

android yang terdapat pada sebuah mobile sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan pengiriman, penyampaian dan penerimaan informasi. Karena adanya peluang untuk membuat sebuah aplikasi berbasis mobile yang mengenalkan tanaman obat, maka peneliti mendapatkan sebuah judul “Perancangan Sistem Informasi *Medicinal Plants* Menggunakan Eclipse Berbasis Mobile”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas, penulis dapat menarik rumusan masalah adalah bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi *Medicinal Plants* Menggunakan Eclipse Berbasis Mobile ?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Tanaman obat ini hanya menekankan bagaimana pemanfaatannya.
2. Program aplikasi yang dibuat menggunakan metode *Narative*.
3. Aplikasi ini akan berjalan pada perangkat *mobile* berbasis Android versi 4.2 ke atas.
4. *Software* pendukung dalam pembuatan aplikasi ini adalah Eclipse, Sql Server, Notepad++ dan Photoshop CS6.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini dimaksudkan agar mendapatkan hasil akhir yang baik dan jelas, sehingga masyarakat dapat menambah pengetahuan mengenai

tanaman obat (*medicinal plants*) agar lebih optimal dalam pemanfaatannya serta ada beberapa tujuan yang lain diantaranya:

1. Dapat mengenali setiap jenis dan fungsi dari tanaman obat (*medicinal plants*) tersebut.
2. Mendapatkan wawasan yang luas tentang tanaman obat (*medicinal plants*) sehingga tidak ketergantungan lagi dengan obat modern yang mahal.

1.5 Metode Penelitian

Metodologi Penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data yang berkaitan dengan penyusunan skripsi dan pembuatan sistem informasi *medicinal plants* Berbasis Android ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Kepustakaan.

Tahap ini digunakan untuk mencari informasi yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas dengan bersumber pada buku-buku serta bacaan lain yang kiranya dapat membantu menyelesaikan pembangunan aplikasi.

2. Studi Literatur

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengunjungi situs-situs yang berhubungan dengan android dan mengenai bahasa pemrograman yang akan digunakan.

3. Metode Interview

Proses tanya jawab atau wawancara langsung kepada pengguna Smartphone Android terutama kepada pembuat obat tradisional.

Tujuannya agar aplikasi yang dibuat ini sebisa mungkin memenuhi harapan yang diinginkan.

4. Implementasi dan Evaluasi Hasil

Pada tahap ini dilakukan uji coba menggunakan emulator ataupun handphone android dan analisis serta dilakukan evaluasi kelebihan dan kekurangan terhadap aplikasi yang telah di buat.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang akan dilakukan dalam penyusunan skripsi ini dibagi menjadi lima bab, yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas berbagai konsep dan dasar-dasar teori yang menunjang dalam kaitan dengan topik aplikasi *Pengenalan Tanaman Obat* menggunakan android.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis deskripsi sistem, analisis perancangan fungsional, analisis kebutuhan non fungsional dan perancangan antarmuka dari perangkat lunak yang akan dibangun.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas implementasi sistem, dan ujicoba aplikasi yang telah dibangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan jawaban yang melatar belakangi masalah pada bab 1, dan saran yang nantinya akan berguna bagi pengembang aplikasi ini ke depannya.

