

**PEMBUATAN MEDIA PROMOSI TRIANGLE CLOTH STORE
YOGYAKARTA MENGGUNAKAN TEKNIK *STOPMOTION***

SKRIPSI



disusun oleh

DWI INDRIANTO

13.11.7316

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PEMBUATAN MEDIA PROMOSI TRIANGLE CLOTH STORE
YOGYAKARTA MENGGUNAKAN TEKNIK *STOPMOTION***

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana S1
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
DWI INDRIANTO
13.11.7316

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN MEDIA PROMOSI TRIANGLE CLOTH STORE YOGYAKARTA MENGGUNAKAN TEKNIK STOPMOTION

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dwi Indrianto

13.11.7316

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 Mei 2017

Dosen Pembimbing,



Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302232

PENGESAHAN
SKRIPSI
PEMBUATAN MEDIA PROMOSI TRIANGLE CLOTH STORE
YOGYAKARTA MENGGUNAKAN TEKNIK *STOPMOTION*

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dwi Indrianto

13.11.7316

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 26 Mei 2017

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Kusnawi, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302112

Tanda Tangan



Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302232



Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), Isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh pihak lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sejauh pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan / atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

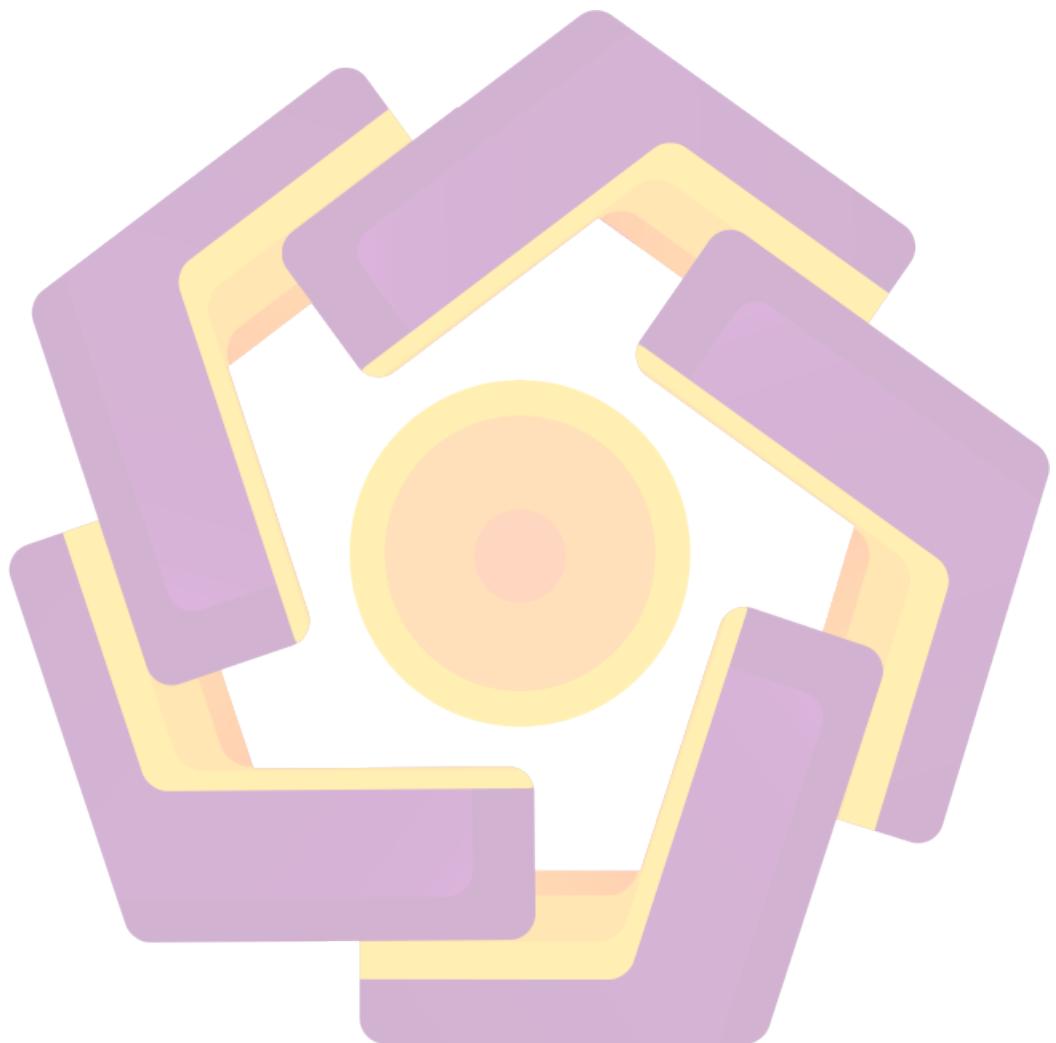
Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, Juni 2017



MOTTO

“Ayo!”



PERSEMBAHAN

Terimakasih banyak kepada Gusti Allah SWT dan bimbingan besar Nabi Muhammad SAW, Agama saya, dan manusia-manusia inspiratif seluruh dunia. Skripsi ini saya dedikasikan kepada :

1. Keluarga saya, Bapak Sukat Rock, Ibu Jaswa dan Mas Eka Y, kalian super oke sudah menjadikan saya ketingkat ini, apapun yang terjadi kalian tetap yang utama.
2. Grombolan teman-teman sekalian, anak-anak Hoax Productions, Sahabat Ella, Adhi Toge, Dek Lino, Opa Juna, Sam Taabudien, Alim, Andre, Ari, Aya, Ayu, Buan, Daus, Fatheh, Hanan, Hukma Ook, Jepri, Monalisa, Nirwan, Nova A, Umy, Gigih Doyok, Kak Cong Marta, Tiar, Zegi, Sukmo Aji, duh banyaknya.
3. Keluarga 13 S1 TI-08 tanpa terkecuali, Universitas Amikom, Ibu Hartatik (Dosbing Terbaik), Pak Yanto, Semua Dosen, Bapak/Ibu Kantin dan Triangle Cloth Yogyakarta (galar saya ada karena Triangle ada) dan teman-teman kampus yang lain.
4. Keluarga kontrakan, Arief, Paskalis, About, Ivan Julio, Monox, Abid, Kepin, Randy, Fregy, Joko, Rida, Edith, Panji, Very, Yonos, Adit Dragondit. Mbak Nur, Mas Papa (sorry sering ngutang, haha).
5. Kubu Bebas, Brngsx, Edy Kovic si gila 60, Yonos, Nadia Brilliant (makasih karangan Milonya TOP), Twin Notria, Dilla Notria, Faldy Timo, Pungkas, Kak Olin, Vincentia Citra, Adhi Jo, Mbak Cici, Mas Ero, Nanda-Miefta, Rijal Bendel, The Mekys (Torik, Keple, Kencer), Agus Mbek, Upik sekeluarga, Mbak Dyah Mei, Dek Irfi sekeluarga, Mbah Kayus sekeluarga, Teman-teman PUMA (Anggit, Dian, Dio), Team Pangunci, Pita Group, Kurt Cobain, Elephant Kind, Pak Ahok, Kota Lasem, Teman-teman organisasi dan semua orang yang berpengaruh dihidup saya, kalian terbaik.
6. Semua mahluk hidup dan benda mati.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala karunia, rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Pembuatan Media Promosi Triangle Cloth Store Yogyakarta Menggunakan Teknik Stop Motion”** dengan baik. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini, antara lain :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Hartatik, ST, M.Cs selaku Dosen Pembimbing yang telah membantu membimbing dan memberi banyak arahan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Sudarmawan, M.T Selaku Ketua Program Studi S1-Informatika.
5. Dosen pengaji, segenap dosen dan karyawan Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan.

Akhir kata, dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang ada pada skripsi ini, sehingga penulis berharap adanya saran yang dapat membangun supaya skripsi ini menjadi lebih sempurna dan semoga skripsi ini bisa memberikan manfaat bagi para pembaca.

Yogyakarta, Juni 2017

Penulis

Dwi Indrianto

DAFTAR ISI

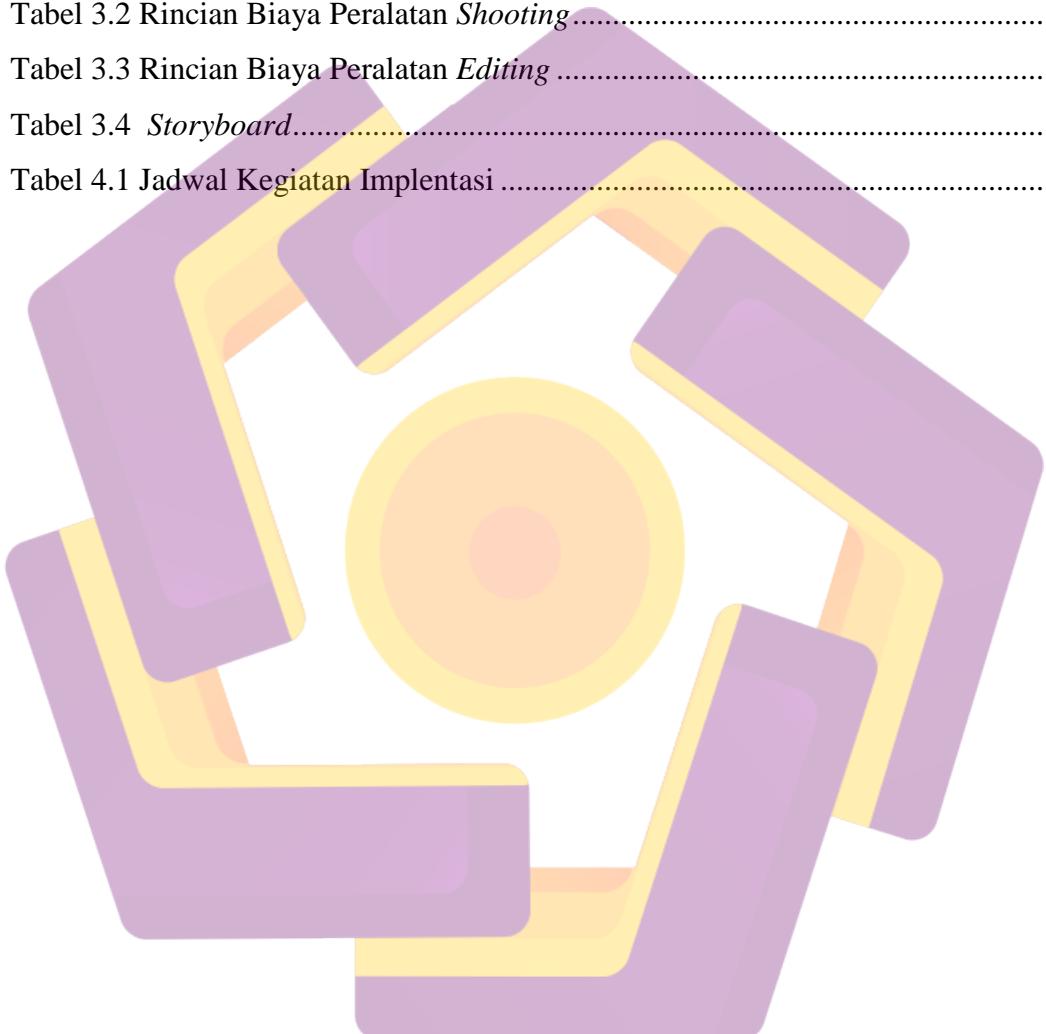
JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Iklan / Media Promosi	12
2.2.1 Definisi Iklan / Media Promosi	12
2.2.2 Iklan Layanan Masyarakat	12
2.3 Iklan Televisi.....	12
2.3.1 Komponen Iklan Televisi.....	12

2.3.2 Kekuatan dan Kelemahan Iklan Televisi	14
2.3.2.1 Kekuatan Iklan Televisi	14
2.3.2.2 Kelemahan Iklan Televisi	14
2.4 Animasi	15
2.4.1 Pengertian Animasi	15
2.4.2 Jenis-jenis Animasi	15
2.4.2.1 Animasi <i>Stop Motion</i>	15
2.4.2.2 Animasi 2 Dimensi (<i>2D Animation</i>)	16
2.4.2.3 Animasi 3 Dimensi (<i>3D Animation</i>)	17
2.4.2.4 <i>Motion Graphhics</i>	18
2.5 Istilah Pengambilan Gambar	19
2.6 Standar Video.....	20
2.7 Tahap Memproduksi Iklan	22
2.7.1 Pra Produksi.....	22
2.7.2 Produksi	23
2.7.3 Paska Produksi.....	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	26
3.1 Deskripsi Singkat Triangle Cloth Store Yogyakarta.....	26
3.1.1 Profil Triangle Cloth Yogyakarta.....	26
3.1.2 Sejarah Singkat Triangle Cloth Yogyakarta	26
3.1.3 Visi dan Misi	27
3.2 Analisis Masalah	27
3.2.1 Analisis SWOT	28
3.3 Penerapan Solusi	33
3.4 Analisis Kebutuhan	34
3.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	34
3.4.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	35
3.4.3 Kebutuhan Biaya Produksi.....	36
3.5 Tahap Pra Produksi	37

3.5.1	Ide Cerita	38
3.5.2	Tema.....	39
3.5.3	Rancangan <i>Storyboard</i>	39
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	55
4.1	Jadwal Kegiatan Implementasi	55
4.1.1	Pengambilan Gambar (shooting).....	55
4.1.2	Manajemen data <i>file</i>	56
4.2	Tahap Paska Produksi / <i>Editing</i>	57
4.2.1	Pemilihan Gambar <i>Editing</i>	57
4.2.2	Penambahan <i>Effect Scribble Animation</i>	61
4.2.3	Menggabungkan <i>Sequence</i>	63
4.2.4	Memperbaiki Warna (<i>Coloring</i>).....	63
4.3	Proses <i>Rendering</i>	64
4.4	Hasil.....	66
4.5	<i>Mastering</i>	66
	BAB V PENUTUP.....	67
5.1	Kesimpulan.....	67
5.2	Saran.....	67
	DAFTAR PUSTAKA	69

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	10
Tabel 3.1 Analisis SWOT	30
Tabel 3.2 Rincian Biaya Peralatan <i>Shooting</i>	37
Tabel 3.3 Rincian Biaya Peralatan <i>Editing</i>	37
Tabel 3.4 <i>Storyboard</i>	39
Tabel 4.1 Jadwal Kegiatan Implementasi	55



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Animasi <i>Stopmotion</i>	16
Gambar 2.2 Animasi 2 Dimensi.....	17
Gambar 2.3 Animasi 3 Dimensi.....	18
Gambar 3.4 <i>Motion Graphics</i>	19
Gambar 2.5 Contoh <i>Storyboard</i>	23
Gambar 3.1 Logo Triangle Cloth Yogyakarta	27
Gambar 3.2 Referensi Animasi <i>Stopmotion</i>	32
Gambar 4.1 Folder File Pengambilan Gambar	56
Gambar 4.2 <i>File Per Frame Individual</i>	57
Gambar 4.3 <i>Backsound</i>	57
Gambar 4.4 <i>New Project Adebe Premiere Pro CC 2015</i>	58
Gambar 4.5 <i>New Sequence Adobe Premiere ProCC 2015</i>	59
Gambar 4.6 Proses Organisasi Data dan <i>Import Library</i>	60
Gambar 4.7 Penggabungan Gambar	60
Gambar 4.8 <i>Sound Music</i> pada <i>Sequence</i>	61
Gambar 4.9 <i>New Title</i>	61
Gambar 4.10 <i>New Title Review</i>	62
Gambar 4.11 <i>Effect Controls Position</i>	62
Gambar 4.12 Menggabungkan <i>Sequence</i>	63
Gambar 4.13 <i>Menu Color</i>	63
Gambar 4.14 Mengatur <i>Contrast</i>	64
Gambar 4.14 <i>Export Setting</i>	65
Gambar 4.15 Proses <i>Rendering</i>	65
Gambar 4.16 Hasil Jadi Media Promosi	66

INTISARI

Era modern seperti ini perkembangan media promosi sangat maju dan berkembang pesat, namun media-media promosi banyak menggunakan teknik live shoot atau menggunakan teknik greenscreen yang mana kondisi seperti ini sudah sangat umum di masyarakat dan seringkali media promosi tersebut menjadi monoton dan sudah menjadi hal yang biasa.

Oleh karena itu saya akan menggunakan teknik stop motion sebagai media promosi, dengan menggunakan teknik stop motion masyarakat akan lebih tertarik dan pesan dari media promosi tersebut akan tersampaikan.

Stop motion adalah suatu teknik animasi untuk membuat objek yang dimanipulasi secara fisik agar terlihat bergerak sendiri. Setiap pergerakan dari objek tersebut difoto (frame individual), sehingga menciptakan ilusi gerakan ketika serangkaian frame dimainkan berurutan secara berkesinambungan, dengan teknik ini saya berharap dapat diterima masyarakat dengan baik dan Triangle Cloth Store lebih dikenal masyarakat luas.

Kata Kunci : Media Promosi, Multimedia, Stop Motion

ABSTRACT

The modern era such as this very advanced media promotion development and growing rapidly, but the media-media promotion using many techniques live shoot or use a greenscreen technique where such a condition is already very common in society and media promotion often becomes monotonous and has become a regular thing.

The before I will be using the stop motion technique as a promotional medium, using the technique of stop motion community will be more interested and the message of the media promotion will be carried.

Stopmotion animation is a technique for creating objects that are manipulated to make it look physically move themselves. Every movement of the object photographed (individual frames), thus creating the illusion of movement when a series of sequential frames played continuously, with this technique I hope is acceptable community well and Triangle Cloth Store Yogyakarta better known to the wider community.

Keywords: *Media Promotion, Multimedia, Stop Motion.*