

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui proses perancangan dan pengujian aplikasi Wayang Kulit Yogyakarta dan Gamelan Jawa ini, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Aplikasi ini dapat menjadi media pembelajaran mengenai seputar wayang kulit Yogyakarta dan gamelan Jawa yang baik dan mudah digunakan karena dengan tampilan yang sederhana, menarik, informasinya cukup lengkap.
2. Aplikasi ini bisa menjadi media pembelajaran yang efektif dan efisien karena terdapat fitur *quiz* mengenai wayang kulit Yogyakarta dan gamelan Jawa dengan soal berupa *multiple choice*.
3. Aplikasi ini dapat dijalankan pada perangkat *smartphone* dan *tablet* yang mempunyai ukuran layar minimal 4.8 inch.
4. Aplikasi ini bisa dijalankan pada perangkat *smartphone* dan *tablet* yang menggunakan sistem operasi android minimal versi 4.1 (*Jelly Bean*) ke atas

5.2 Saran

Meskipun pada awalnya Wayang Kulit Yogyakarta dan Gamelan Jawa ini dirancang sedemikian rupa, tidak menutup kemungkinan untuk dikembangkan menjadi lebih baik lagi, sehingga dapat memberikan manfaat lebih besar kepada

pengguna. Beberapa hal yang mungkin dapat dilakukan untuk pengembangan selanjutnya adalah sebagai berikut.

1. Meningkatkan user interface dan user experience sehingga pengguna dapat dengan lebih mudah dalam menggunakan aplikasi ini.
2. Menambahkan konten sehingga informasi mengenai wayang kulit bukan dari Yogyakarta saja, akan lebih lengkap ada Surakarta dan Bali.
3. Menambahkan fitur top score pada menu latihan, sehingga pengguna dapat mengetahui nilai tertinggi yang pernah didapatkan.

