

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan dan pengujian maka dapat diperoleh beberapa kesimpulan, antara lain :

1. Aplikasi game ini dibangun menggunakan *software* Eclipse untuk *text editor* serta pembuatan *layout* dan DB Browser SQLite untuk database aplikasi.
2. Perancangan menggunakan UML.
3. Pengguna dapat belajar tentang materi pendidikan agama islam dan anatomi tubuh manusia serta dapat mengasah kemampuan atau pengetahuan dengan menjawab soal atau kuis yang sudah ada pada satu aplikasi.

5.2 Saran

Agar aplikasi game Belajar Islam dan Anatomi ini kedepanya lebih baik, maka yang dapat disarankan adalah?

1. Menambahkan materi yang lebih banyak dan lebih informatif serta memberikan gambar pada penjelasan agar lebih mudah dipahami.
2. Memberikan gambar gerak atau *extension gif* agar lebih menarik dalam segi tampilan.
3. Memberikan fitur *zoom in* dan *zoom out* pada penjelasan materi serta gambar.