

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan skripsi yang telah dibahas pada bab sebelumnya. Berdasarkan rumusan masalah dapat menarik kesimpulan berupa:

1. Cara merancang dan membangun sistem informasi pembayaran administrasi pada SMKN 2 Klaten melalui beberapa tahapan antara lain sebagai berikut.

1. Analisis dan Definisi Persyaratan

Melakukan analisis PIECES pada sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan dan analisis kelayakan dengan maksud mengetahui kelayakan sistem akan dikembangkan.

2. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak

Membuat rancangan berdasarkan hasil analisis, berupa perancangan *flowchart*, UML, ERD, serta perancangan *interface* atau antarmuka.

3. Implementasi dan Pengujian Unit

Mengimplementasikan hasil perancangan dengan menggunakan Sublime Text 3 untuk penulisan *coding*, menggunakan Laravel 5.4 sebagai *framework* PHP, serta MySQL sebagai *database*, melakukan pengujian sistem menggunakan *Black Box Testing* dan *White Box Testing*.

4. Integrasi dan Pengujian Sistem

Berhubung pengembangan sistem ini sampai tahap pengujian unit maka pengujian sistem tidak dapat dilakukan.

2. Dari penelitian ini dihasilkan sistem pembayaran dengan fitur sebagai berikut.
 1. Memberikan informasi transaksi pembayaran dan besarnya tagihan yang belum terbayar.
 2. Slip pembayaran disertai *barcode* untuk mempermudah pencarian data siswa.
 3. Responsive sehingga dapat diakses dengan *smartphone*, *tablet*, dan *desktop*.

5.2 Saran

Saran untuk penelitian dan pengembangan sistem pembayaran selanjutnya adalah sebagai berikut.

1. Di tambahkan fitur *sms gateway* yang dapat mengirim notifikasi apabila telah melakukan pembayaran, notifikasi apabila memiliki tunggakan, atau mengingatkan pembayaran setiap bulan.
2. Pembuatan aplikasi tidak terbatas hanya pada ruang lingkup pembayaran administrasi SPP, bisa dikembangkan lebih luas pada administrasi sekolah yang dapat merekam pendapatan serta pengeluaran sekolah dan perpajakan.
3. Menambahkan beberapa fitur, misalnya menyajikan data dalam bentuk grafik, atau lainnya.