

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Implementasi komputer dalam kehidupan manusia adalah untuk menunjang suatu pekerjaan, baik yang sifatnya rutinitas maupun bukan rutinitas. Kemajuan perkembangan teknologi informasi tidak terlepas dari penyempurnaan perangkat lunak yang biasanya adalah bahasa pemrograman dan perangkat keras dari komputer itu sendiri. Komputer diciptakan untuk membantu manusia dalam pemecahan dan penyelesaian masalah.

Hal ini disebabkan karena keterbatasan manusia itu sendiri dalam hal kecepatan, ketelitian, mengenal lelah (jenuh) dalam pengolahan data dalam jumlah yang besar. Kemampuan suatu komputer untuk membantu pengolahan data sangat tergantung dari perintah yang terdapat pada perangkat lunak yang dikenal sebagai program yang ditulis dalam bermacam-macam bahasa pemrograman. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Microsoft Visual Basic 6.0.

Koperasi Simpan Pinjam Sumber Arta Abadi adalah sebuah badan usaha yang memiliki peran sangat penting dalam menumbuhkan dan mengembangkan potensi ekonomi warga di Desa Pulerejo, Kecamatan Pilangkenceng, Kabupaten Madiun yang pasti akan sangat membutuhkan suatu sistem informasi simpan pinjam yang baik.

Hal tersebut dirasakan pula oleh koperasi ini yang jumlah anggotanya terus meningkat sehingga dalam melakukan kegiatan operasionalnya sering mengalami kendala dalam proses pendaftaran anggota, data simpanan, data peminjaman yang masih dilakukan kedalam buku besar, format atau daftar isian, sehingga memerlukan waktu yang lama dalam pengerjaannya. Proses pencarian data yang dilakukan pun cukup sulit karena harus mencari data yang disimpan dalam dokumen atau arsip, sehingga laporan yang harus diberikan kepada pimpinan sangat lambat.

Untuk itu Koperasi Simpan Pinjam Sumber Artha Abadi harus memiliki strategi yang tepat agar dapat meningkatkan mutu atau kualitas sistem operasionalnya seperti dengan membuat sistem informasi simpan pinjam yang baru yang menyangkut tentang kegiatan simpan pinjam seperti pelayanan kepada calon anggota baru dan anggota yang lama. Sistem informasi ini akan dapat meningkatkan kualitas dari sistem simpan pinjam sebelumnya, sehingga informasi yang dihasilkan dapat membantu pengurus koperasi dalam mempercepat proses pekerjaan yang menyangkut kegiatan simpan pinjam.

Dengan melihat adanya beberapa permasalahan diatas penulis terdorong untuk melakukan penelitian tentang "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Koperasi Simpan Pinjam Sumber Artha Abadi di Desa Pulerejo, Kecamatan Pilangkenceng, Kabupaten Madiun" yang dibuat ini bertujuan untuk membantu

mempermudah proses pengolahan data anggota yang akan melakukan kegiatan simpan dan pinjam tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang sudah di sampaikan maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi simpan pinjam yang komunikatif dan informatif untuk Koperasi Simpan Pinjam Sumber Artha Abadi?
2. Bagaimana pengujian sistem informasi koperasi simpan pinjam Sumber Artha Abadi untuk anggota?

1.3 Batasan Masalah

Dalam analisis dan perancangan sistem informasi pada Koperasi Simpan Pinjam Sumber Artha Abadi terdapat batasan-batasan masalah yang akan dibahas dan jabarkan supaya lebih fokus supaya tidak keluar dari judul yang sudah di tentukan. Adapun batasan masalahnya dalah :

1. Lingkup penelitian di adakan di KSP Sumber Artha Abadi di Desa Pulerejo, Kecamatan Pilangkenceng, Kabupaten Madiun.
2. Sistem informasi yang akan dibangun adalah sistem informasi yang hanya mencakup data anggota, data simpanan, data pinjaman, dan data transaksi pembayaran/cicilan.

3. Perancangan menggunakan software Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai program aplikasi antarmuka dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai program aplikasi untuk membangun databasenya.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

1. Dapat meningkatkan kualitas dari sistem simpan pinjam sebelumnya, sehingga informasi yang dihasilkan dapat membantu pengurus koperasi dalam mempercepat proses pekerjaan yang menyangkut kegiatan simpan pinjam.
2. Dapat menambah ilmu pengetahuan dalam bidang teknik informatika khususnya dalam sistem informasi koperasi simpan pinjam.

1.4.2 Tujuan Penelitian

1. Membangun sebuah sistem informasi berbasis dekstop agar mempermudah dan dapat mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan setiap bulan untuk KSP Sumber Artha Abadi.
2. Sebagai syarat kelulusan pada program studi Strata 1 teknik informatika pada UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

1.5 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini ada beberapa metode yang akan dipakai dalam mengumpulkan data dan informasi, antara lain:

1. Pengumpulan Data

1) Wawancara

Wawancara dilakukan dengan pemilik KSP Sumber Artha Abadi. Wawancara dilakukan untuk mengetahui proses transaksi yang terjadi di koperasi tersebut dan mengumpulkan materi-materi untuk pembuatan sistem.

2) Observasi

Observasi dilakukan dengan cara mengamati dan mempelajari tentang metode pelayanan yang diterapkan KSP Sumber Artha Abadi

3) Dokumentasi

Metode dokumentasi yaitu mengumpulkan data dengan cara melihat catatan atau arsip-arsip yang berhubungan dengan data transaksi.

4) Studi Kepustakaan

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan sebagai tambahan referensi peneliti, baik yang ada di perpustakaan ataupun pada literature-literatur lain.

2. Analisis

Analisis dilakukan setelah data-data dan informasi yang diperlukan terkumpul.

Hasil yang ingin dicapai dari proses analisis ini sebagai berikut:

- 1) Kelemahan dari masalah-masalah yang ada pada sistem lama dengan analisis PIECES.
- 2) Kebutuhan secara fungsional.

- 3) Kebutuhan secara non fungsional.
- 4) Analisis kelayakan sistem.

3. Perancangan Sistem

Setelah hasil dari analisis didapat, maka perancangan sistem dapat dilakukan sebagai berikut:

1) Perancangan Proses

Menggunakan pemodelan fisik (*physical model*) dengan membuat flowchart sistem dan flowchart program serta pemodelan logic (*logical model*) dengan membuat DFD dengan diagram activity.

2) Perancangan basis data

Menggunakan teknik normalisasi untuk menghasilkan tabel-tabel dalam basis data.

3) Perancangan *interface* / antarmuka

Dalam pembuatan sistem informasi pada Koperasi Simpan Pinjam Sumber Artha Abadi ini tampilan antarmuka akan dibuat nyaman dan semudah mungkin untuk dipahami oleh pengguna.

4. Implementasi

1) Uji coba sistem dan program

Uji coba program dilakukan dengan pengujian kesalahan sintaks dan kesalahan logika. Selanjutnya uji coba terhadap sistem dilakukan dengan cara *black box testing*.

2) Pemeliharaan sistem

Menguraikan tentang tata cara memelihara sistem informasi pada KSP Sumber Artha Abadi (software) dan pemeliharaan terhadap perangkat keras (hardware) yang digunakan serta memelihara data-data yang tersimpan dalam sistem tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian – bagian yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Adapun usaian singkat mengenai isi tulisan ini adalah sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Memuat secara garis besar berbagai hal yang akan dibahas pada bab selanjutnya, meliputi: latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori, berisi tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan menguraikan tahap-tahap analisis dan perancangan yang meliputi konsep, desain, perancangan database dan perangkat lunak.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang implementasi pada Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran yang diberikan untuk perbaikan system sehingga menjadi lebih baik dan bermanfaat.

Daftar Pustaka

