

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan *game adventure* yang menarik dapat disimpulkan bahwa :

- 1) Untuk merancang game yang menarik dapat dilakukan beberapa langkah yaitu, mengumpulkan ide, membuat cerita yang menarik, membuat gambaran karakter game yang lucu, dan menarik. Sehingga akan berpengaruh baik terhadap pembelajaran otak anak.
- 2) Untuk merancang Game Adventure Zombie Escape ini dilakukan beberapa langkah yaitu analisis, membuat latar belakang cerita, merincikan game, membuat *flowchart system* permainan, dan membuat perancangan antar muka. Maka hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam *Adobe Flash CS6*.
- 3) Pada waktu membuat game ini lebih memilih menggunakan *ActionScript 2* dibandingkan *ActionScript 3*, karena *ActionScript 3* bahasa pemrogramannya lebih disempurnakan dan tidak bisa membuat *script* di *movie clip* atau papan tombol harus di *frame*.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi game Zombie Escape ini saran yang diberikan adalah :

1. Aplikasi game Zombie Escape dapat dikembangkan secara mobile atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat handphone yang mendukung.
2. Ditambah halangan – halangan yang lebih menantang.

