

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari perancangan gamifikasi pada manajemen proyek berbasis *website* ini antara lain sebagai berikut.

- 1) Pembuatan *website* manajemen proyek ini memiliki tahapan pendefinisian masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan & *prototyping*, dan pengimplementasian rancangan pada *website*.
- 2) Sistem ini mampu meningkatkan semangat dan daya saing antar tim di Amikom Game Developer.
- 3) Sistem ini dibuat berbasis web dan dibuat dengan *framework* Codeigniter sehingga mempermudah proses pengembangan sistem.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan aplikasi dan laporan ini masih terdapat banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diperlukan. Saran-saran yang terkait dengan pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut.

- 1) Sistem dapat dikembangkan lebih baik lagi sehingga dapat mencakup berbagai macam informasi yang diperlukan dalam pengerjaan proyek dan lebih informatif.
- 2) Memastikan proyek tepat sasaran.

- 3) Memperbaiki tampilan website agar lebih menarik dan mudah digunakan oleh pengguna.

