

**APLIKASI MOBILE HYBRID PADA WISATA PULAU LOMBOK  
MENGUNAKAN IONIC FRAMEWORK**

**SKRIPSI**



**disusun oleh**

**Didik Irawan**

**13.11.6876**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**APLIKASI MOBILE HYBRID PADA WISATA PULAU LOMBOK  
MENGUNAKAN IONIC FRAMEWORK**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



**disusun oleh**

**Didik Irawan**

**13.11.6876**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI MOBILE HYBRID PADA WISATA PULAU LOMBOK  
MENGUNAKAN IONIC FRAMEWORK**

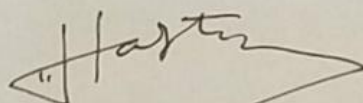
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Didik Irawan**

13.11.6876

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 10 April 2017

**Dosen Pembimbing,**



**Hastari Utama, M.Cs**  
**NIK. 190302230**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI MOBILE HYBRID PADA WISATA PULAU LOMBOK  
MENGUNAKAN IONIC FRAMEWORK**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Didik Irawan**

**13.11.6876**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 20 April 2017

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs**

**NIK. 190302161**

**Barka Satva, M.Kom**

**NIK. 190302126**

**Hastari Utama, M.Cs**

**NIK. 190302230**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 28 April 2017

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si., M.T.**

**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 5 Mei 2017



Didik Irawan

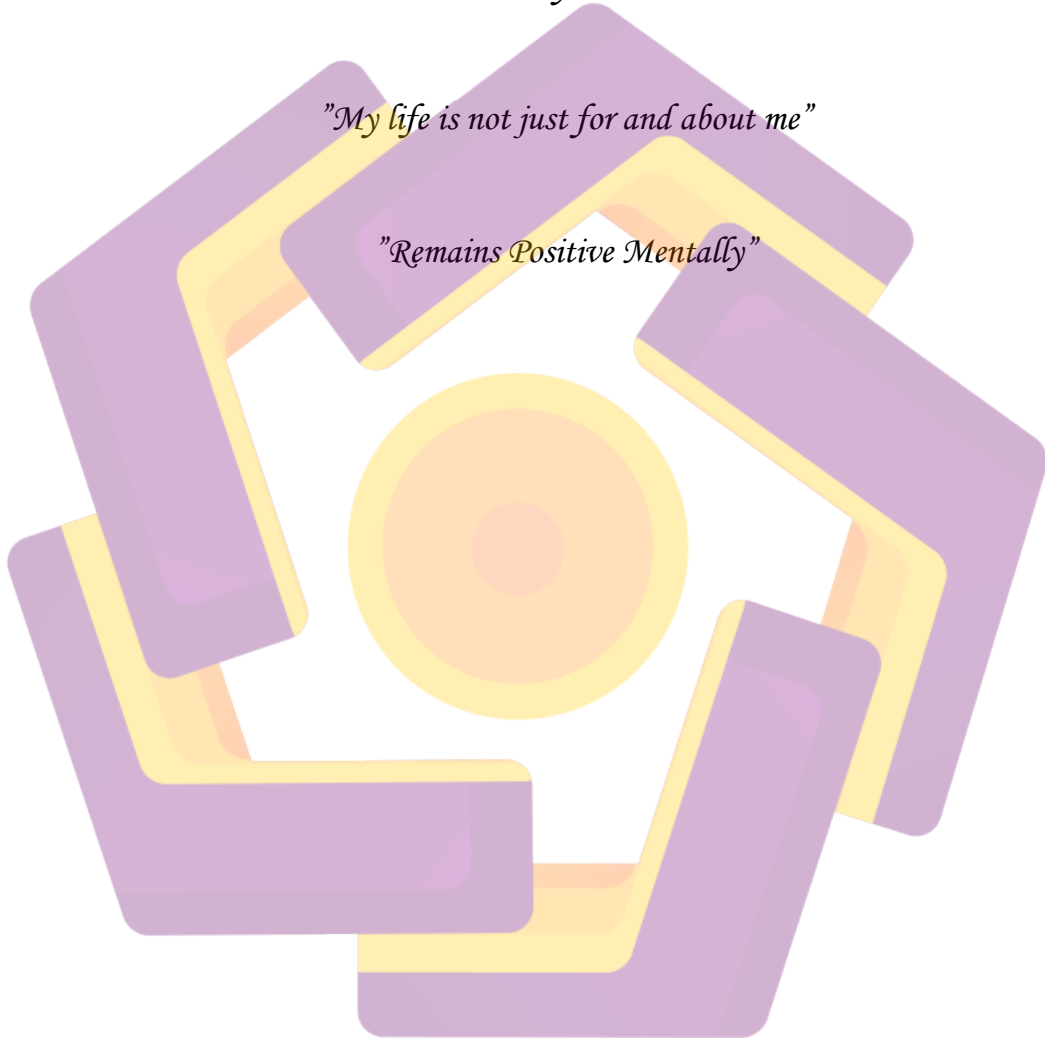
NIM. 13.11.6876

## MOTTO

*"Do it, Make it happen, Achieve your goals, by starting from work not just a burden in your dream"*

*"My life is not just for and about me"*

*"Remains Positive Mentally"*



## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah penulis panjatkan puji syukur kepada Allah SWT. atas segala rahmat dan hidayahnya, sehingga berkesempatan untuk menyelesaikan skripsi ini dengan segala kekurangan penulis. Segala syukur penulis ucapkan kepadaMu karena telah menghadirkan mereka yang memberikan semangat dan do'a disaat menjalan proses pembuatan skripsi ini. Dengan segala kerendahan hati, saya persembahkan Skripsi ini kepada :

- ❖ Ibunda Amnah dan Ayahanda ParhanTercinta. Sebagai tanda bakti, hormat dan rasa terima kasih yang tiada hingga kupersembahkan karya kecil ini kepada Ibu dan Ayah yang telah membesarkan ku dengan penuh kasih sayang, segala dukungan yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas dengan selebar kertas ini. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ibu dan Ayah bahagia, karena ku sadar selama ini belum bisa berbuat yang lebih.
- ❖ Saudaraku Uya, Bandi dan yang lainnya.
- ❖ Untuk perempuanku tersayang Winda Andriyani yang selalu ada, membantu, memeberi motivasi dan doa.
- ❖ Sahabat-sahabat seperjuanganku Tata, Mijo', Rofiq, Memet, Bayu, Udin, Arib, Heri, Mbah Heru, Mbah Alif dan 13 S1 TI 02 yang tidak bisa disebutkan satu-persatu saya ucapkan terima kasih, tanpa kalian tidak akan ada kesan dalam proses menimba ilmu ini.

Saya ucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya, mohon maaf jika ada salah kata baik sengaja atau tidak selama ini. Sukses buat kalian semua di ancarkan segala urusannya, semoga Allah SWT memberikan rahmat dan hidayahnya kepada kita semua, Amin.....

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah penulis panjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT atas berkat, rahmat dan hidayah-Nya, penyusun skripsi yang berjudul “APLIKASI MOBILE HYBRID PADA WISATA PULAU LOMBOK MENGGUNAKAN IONIC FRAMEWORK” dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan skripsi ini banyak mengalami kendala, namun berkat bantuan, bimbingan, kerjasama dari berbagai pihak sehingga kendala-kendala yang tersebut dapat dibatasi. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih dan penghargaan kepada Bapak Hastari Utama, M.Cs selaku pembimbing yang telah dengan sabar, tekun, tulus dan ikhlas meluangkan waktu, tenaga dan pikiran memberikan bimbingan, motivasi, arahan dan saran-saran yang sangat berharga kepada penulis selama menyusun skripsi.

Selanjutnya ucapan terimakasih penulis sampaikan pula kepada :

1. Bapak Prof, Dr.M.Suyanto, M.M selaku Ketua UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Hastari Utama, M.Cs selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan masalah ini.
3. Bapak Sudarmawan, S.T.,M.T selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika

Akhirnya, dengan segala kerendahan hati penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan, sehingga penulis mengharapkan adanya saran-saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini.

Yogyakarta, Mei 2017

.Penulis



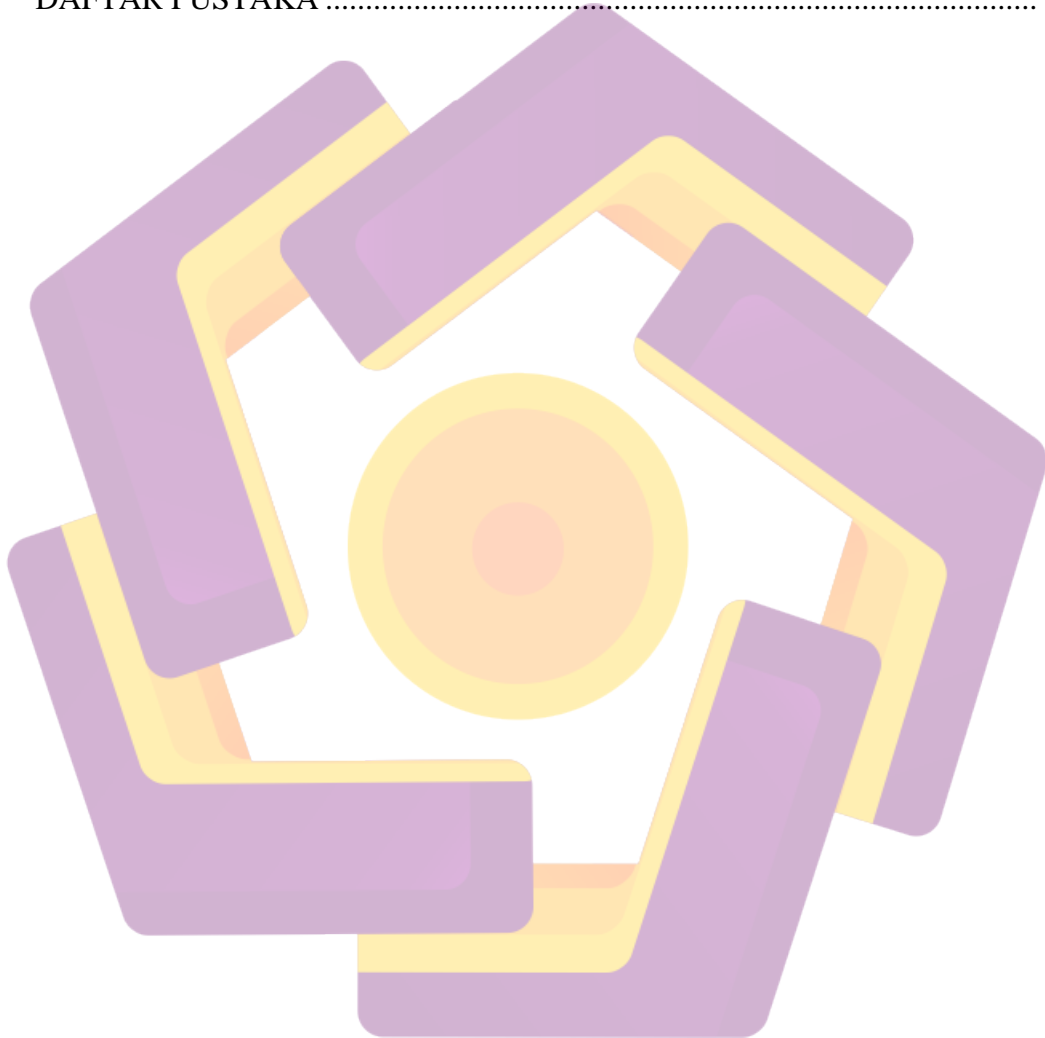
## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN.....	v
<i>MOTTO</i> .....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI.....	xx
<i>ABSTRACT</i> .....	xxi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	5
1.4.1 Maksud Penelitian .....	5
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	5
1.5.6 Tahapan Kuesioner.....	5
1.5 Metodologi Penelitian.....	6
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	6
1.5.2 Metode Analisis .....	6
1.5.3 Metode Perancangan.....	7
1.5.4 Metode Pengembangan.....	7
1.6 Model Proses Pengembangan .....	5
1.6.1 Metode Pengembangan.....	6
1.6.2 Metode Perancangan.....	7

1.6.3 Tahapan Testing .....	7
1.7 Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>10</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	10
2.2 Pengembangan Aplikasi Mobile .....	12
2.2.1 Aplikasi Native.....	12
2.2.2 Aplikasi Web.....	13
2.2.3 Apikasi Hybrid .....	14
2.2.4 Kelebihan dan Kekurangan Model Aplikasi.....	14
2.3 Sejarah Singkat Pulau Lombok .....	16
2.4 Pengertian Wisata .....	17
2.5 Pengertian Framework.....	18
2.6 Ionic Framework.....	18
2.6.1 Apache Cordova atau Phonegap .....	20
2.6.2 HTML 5.....	23
2.6.3 Angular JS .....	27
2.6.2 CSS 3.....	28
2.7 Windows Command Prompt (CMD).....	29
2.8 Node Js dan NPM .....	29
2.9 Android.....	30
2.10 Android SDK.....	30
2.11 Google Maps API .....	31
2.12 <i>Laravel Framework</i> .....	32
2.13 MySQL .....	32
2.14 <i>JavaScript Object Notation (JSON)</i> .....	32
2.15 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	33
2.15.1 Pengertian UML.....	32
2.15.2 Komponen-Komponen UML .....	33
2.16 Definisi Sistem Informasi .....	42
2.17 <i>System Development Live Cycle (SDLC)</i> .....	42
2.6.3 <i>Ectreme Programming (XP)</i> .....	42

2.18 Analisis Sistem .....	44
2.19 Analisis SWOT.....	45
2.20 Analisis Kebutuhan Sistem.....	45
2.21 Analisis Kelayakan Sistem .....	46
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>47</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	47
3.2 Analisis Sistem .....	48
3.2.1 Analisa SWOT.....	48
3.2.2 Analisis Kelayakan Sistem.....	49
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	51
3.2.4 Analisis Kebutuhan Data.....	52
3.2.5 Spesifikasi Sistem .....	52
3.2.6 Analisa Kebutuhan Non-Fungsional.....	53
3.2.7 Analisa Kebutuhan Fungsional .....	55
3.3 Perancangan Arsitektur.....	84
3.3.1 Perancangan Struktur Menu .....	86
3.3.2 Perancangan Database.....	88
3.3.3 Perancangan Antar Muka.....	95
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>99</b>
4.1 Implementasi.....	99
4.1.1 Instalasi dan Konfigurasi <i>Ionic Framework</i> .....	99
4.1.2 Membuat Project <i>Ionic Framework</i> .....	106
4.1.3 Hasil Default Instalasi <i>Ionic Framework</i> .....	107
4.1.4 Menambah <i>Cordova Plugins</i> .....	108
4.1.5 Menambah <i>Platforms</i> .....	110
4.1.6 Proses <i>Confile</i> .....	111
4.1.7 Instalasi dan Konfigurasi Web Server.....	114
4.1.8 Penulisan Kode Program <i>Ionic Framework</i> .....	121
4.1.9 Pembuatan <i>Interface Mobile</i> .....	125
4.1.10 Pembuatan <i>Interface Web Administrator</i> .....	145
4.2 Pembahasan dan Testing .....	152

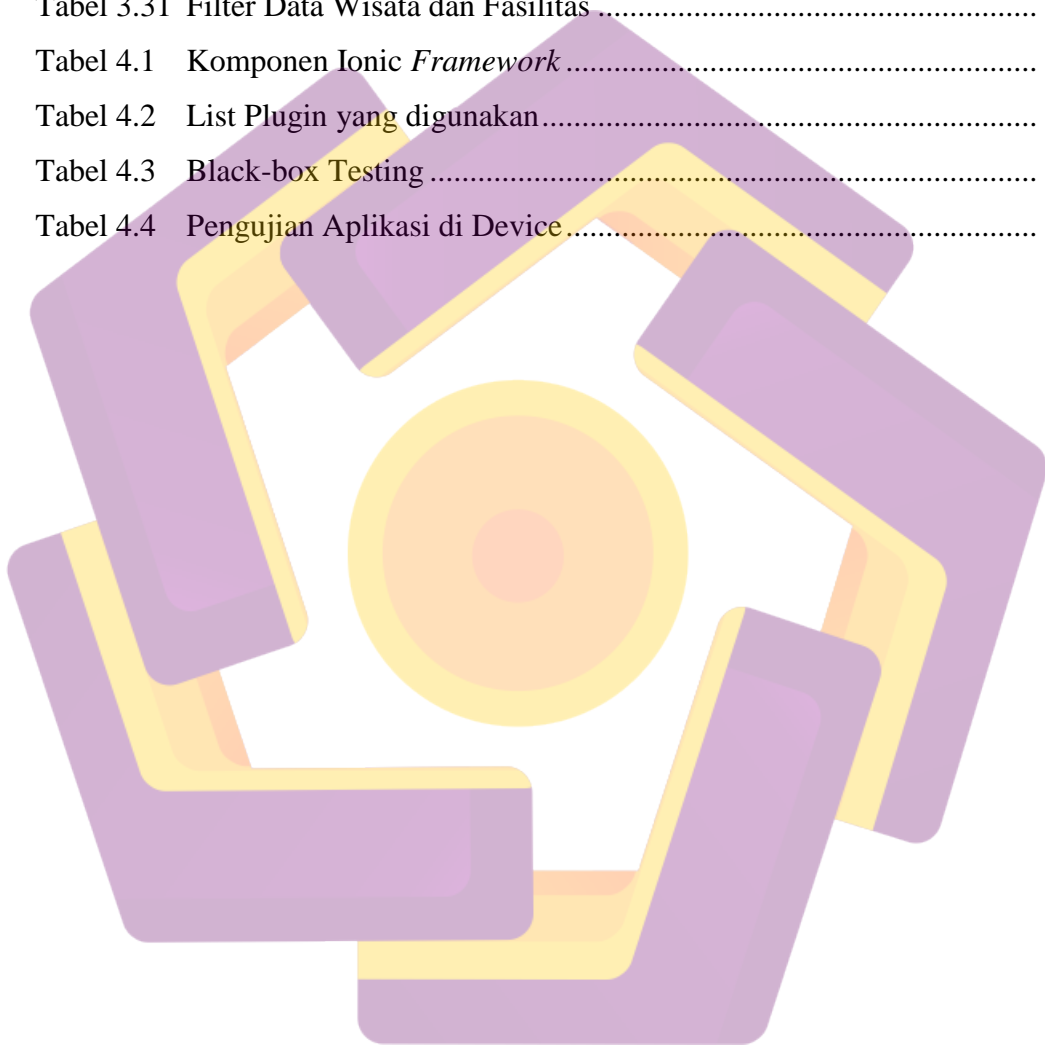
4.2.1 Testing Import Ionic Project ke Android Studio.....	152
4.2.2 Pengujian Sistem.....	158
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>158</b>
5.1 Kesimpulan.....	155
5.2 Saran.....	159
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>160</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Tabel Pangsa Pasar Sistem Operasi .....	2
Tabel 2.1	Kelebihan dan kekurangan aplikasi native, mobile web dan hybrid	14
Tabel 2.2	Elemen-elemen baru pada HTML 5.....	24
Tabel 2.3	Deskripsi <i>Use case</i> .....	34
Tabel 3.1	Daftar kebutuhan / <i>requirement</i> sistem.....	51
Tabel 3.2	Kebutuhan Data .....	52
Tabel 3.3	Spesifikasi Perangkat Keras .....	54
Tabel 3.4	Pengadaan Perangkat Lunak .....	54
Tabel 3.5	Komponen Ionic framework .....	56
Tabel 3.6	Definisi <i>actor</i> .....	60
Tabel 3.7	Definisi <i>use case</i> aplikasi <i>mobile</i> .....	61
Tabel 3.8	Definisi <i>use case</i> web admin.....	61
Tabel 3.9	Skenario <i>use case</i> pilih menu .....	62
Tabel 3.10	Skenario <i>use case</i> pilih bagian wilayah.....	63
Tabel 3.11	Skenario <i>use case</i> lihat detail Wisata .....	63
Tabel 3.12	Skenario <i>use case</i> lihat tracking google maps wisata .....	64
Tabel 3.13	Skenario <i>use case</i> pilih Fasilitas.....	65
Tabel 3.14	Skenario <i>use case</i> lihat tracking google maps fasilitas .....	65
Tabel 3.15	Skenario <i>use case</i> pilih Maps .....	66
Tabel 3.16	Skenario <i>use case</i> pilih Galeri .....	66
Tabel 3.17	Skenario <i>use case</i> pilih Events .....	67
Tabel 3.18	Skenario <i>use case</i> Login web admin .....	67
Tabel 3.19	Skenario <i>use case</i> Kelola Data .....	68
Tabel 3.20	Daftar Kelas.....	85
Tabel 3.21	Struktur Tabel Admin.....	89
Tabel 3.22	Struktur Tabel WisataPantai.....	89
Tabel 3.23	Struktur Tabel WisataAlam.....	90
Tabel 3.24	Struktur Tabel Wisata Sejarah.....	90
Tabel 3.25	Struktur Tabel Kuliner .....	91

Tabel 3.26 Struktur Tabel ATM.....	92
Tabel 3.27 Struktur Tabel Rumah Sakit.....	92
Tabel 3.28 Struktur Tabel Kantor Polisi .....	93
Tabel 3.29 Struktur Tabel Penginapan .....	93
Tabel 3.30 Struktur Tabel Events.....	94
Tabel 3.31 Filter Data Wisata dan Fasilitas .....	94
Tabel 4.1 Komponen Ionic <i>Framework</i> .....	99
Tabel 4.2 List Plugin yang digunakan.....	108
Tabel 4.3 Black-box Testing .....	154
Tabel 4.4 Pengujian Aplikasi di Device.....	157



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model Pengembangan Aplikasi <i>Mobile</i> .....	12
Gambar 2.2	Logo Ionic .....	19
Gambar 2.3	Aplikasi <i>Mobile Hybrid</i> dengan <i>Ionic Framework</i> .....	19
Gambar 2.4	Struktur project ionic framework .....	20
Gambar 2.5	Logo Apache Cordova.....	21
Gambar 2.6	Pengembangan aplikasi mobile menggunakan phonegap .....	21
Gambar 2.7	Arsitektur Apache Cordova.....	22
Gambar 2.8	Contoh <i>Use case diagram</i> .....	33
Gambar 2.9	Contoh Asosiasi pada <i>Use case</i> .....	35
Gambar 2.10	Contoh Extend pada <i>Use case</i> .....	35
Gambar 2.11	Contoh Include pada <i>Use case</i> .....	36
Gambar 2.12	Contoh <i>Activity Diagram</i> .....	36
Gambar 2.13	Contoh <i>Squence Diagram</i> .....	38
Gambar 2.14	Contoh <i>Class Diagram</i> .....	40
Gambar 2.15	Siklus <i>Extreme Programing</i> .....	43
Gambar 3.1	Struktur ionic framework .....	56
Gambar 3.2	Alur data sistem.....	58
Gambar 3.3	<i>Use case diagram</i> sistem .....	60
Gambar 3.4	<i>Activity diagram</i> pilih wilayah .....	70
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> Pilih Wisata.....	71
Gambar 3.6	Lihat <i>Tracking</i> Wisata Google Maps .....	72
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram</i> Pilih Fasilitas.....	73
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> Lihat <i>Tracking</i> Fasilitas Google Maps.....	74
Gambar 3.9	<i>Activity Diagram</i> Pilih Maps .....	75
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram</i> Pilih Galeri .....	76
Gambar 3.11	<i>Activity Diagram</i> Pilih Events .....	77
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> Login Administrator Web.....	78
Gambar 3.13	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data .....	79
Gambar 3.14	<i>Sequence</i> Menu Kabupaten .....	80

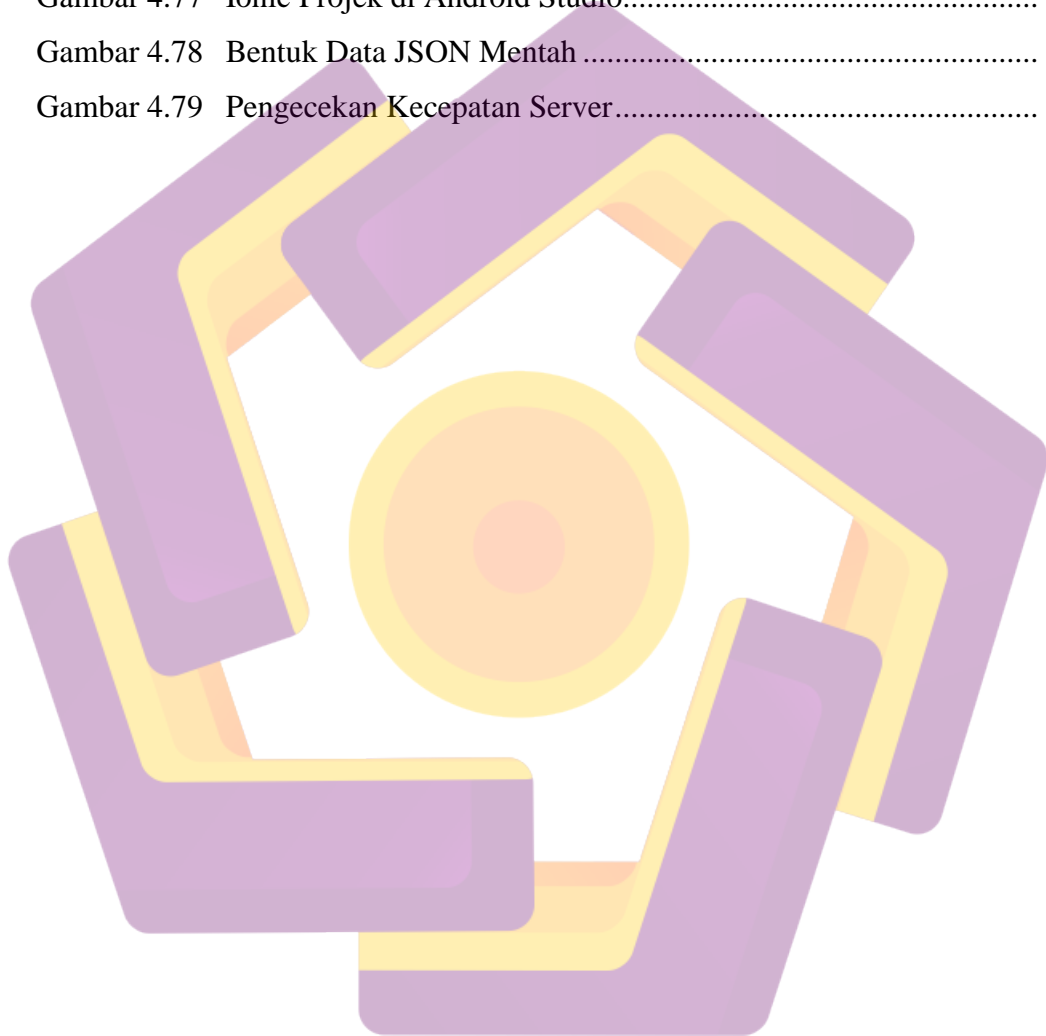
Gambar 3.15	<i>Sequence</i> Lihat Wisata .....	81
Gambar 3.16	<i>Sequence</i> Lihat <i>Tracking</i> Wisata Google Maps .....	81
Gambar 3.17	<i>Sequence</i> Lihat Fasilitas .....	82
Gambar 3.18	<i>Sequence</i> Lihat <i>Tracking</i> Fasilitas Google Maps .....	82
Gambar 3.19	<i>Sequence</i> Pilih Maps.....	83
Gambar 3.20	<i>Sequence</i> Pilih Galeri .....	83
Gambar 3.21	<i>Sequence</i> Pilih Events.....	84
Gambar 3.22	<i>Class Diagram</i> .....	85
Gambar 3.23	Perancangan struktur menu aplikasi <i>mobile</i> .....	87
Gambar 3.24	Perancangan struktur menu <i>web administrator</i> .....	88
Gambar 3.25	<i>Splash Screen</i> .....	96
Gambar 3.26	Home .....	96
Gambar 3.27	<i>Left Menu</i> .....	96
Gambar 3.28	Wilayah.....	96
Gambar 3.29	Sub menu Wilayah .....	97
Gambar 3.30	Menu Wisata.....	97
Gambar 3.31	Data Wisata .....	97
Gambar 3.32	Detail Wisata .....	97
Gambar 3.33	Menu Fasilitas .....	98
Gambar 3.34	Data Fasilitas .....	98
Gambar 3.35	Maps .....	98
Gambar 3.36	Events .....	98
Gambar 4.1	Proses Instalasi Node Js (1).....	101
Gambar 4.2	Proses Instalasi Node Js (2).....	101
Gambar 4.3	Proses Instalasi Node Js (3).....	102
Gambar 4.4	Proses Instalasi Node Js (4).....	102
Gambar 4.5	Proses Instalasi Node Js (5).....	103
Gambar 4.6	Instalasi Node Js Berhasil.....	103
Gambar 4.7	Instalasi NPM Berhasil.....	104
Gambar 4.8	Instalasi Cordova Berhasil.....	104
Gambar 4.9	Instalasi Ionic <i>Framework</i> .....	105



Gambar 4.10	Instalasi Ionic <i>Framework</i> Berhasil.....	105
Gambar 4.11	Membuat Project Ionic <i>Framework</i> Baru.....	106
Gambar 4.12	Struktur Folder Project Ionic <i>Framework</i> Baru.....	106
Gambar 4.13	Ionic Serve.....	107
Gambar 4.14	Hasil Ionic Serve .....	108
Gambar 4.15	Hasil Instalasi Cordova Plugin .....	110
Gambar 4.16	Add Platform .....	110
Gambar 4.17	Add Platform Sukses .....	111
Gambar 4.18	Konfigurasi JDK.....	111
Gambar 4.19	Instalasi JDK Berhasil .....	112
Gambar 4.20	Konfigurasi android <i>SDK Manager</i> .....	112
Gambar 4.21	Download Library <i>SDK Manager</i> .....	113
Gambar 4.22	Confile ke Aplikasi Android (.apk).....	113
Gambar 4.23	Hasil <i>Confile</i> Aplikasi Android (.apk).....	114
Gambar 4.24	Struktur Direktori Laravel .....	115
Gambar 4.25	Tabel Database Admin .....	116
Gambar 4.26	Tabel Database Pantai .....	116
Gambar 4.27	Tabel Database Wisata Alam .....	117
Gambar 4.28	Tabel Database Wisata Sejarah .....	117
Gambar 4.29	Tabel Database Kuliner.....	118
Gambar 4.30	Tabel Database ATM .....	118
Gambar 4.31	Tabel Database RS .....	119
Gambar 4.32	Tabel Database Kantor Polisi .....	119
Gambar 4.33	Tabel Database Penginapan.....	120
Gambar 4.34	Tabel Database Event .....	118
Gambar 4.35	Kode PHP Restful API.....	118
Gambar 4.36	Bentuk Data JSON Mentah .....	119
Gambar 4.37	Pengecekan Kecepatan Respon Server.....	120
Gambar 4.38	Bentuk Kode Program Model Ionic .....	122
Gambar 4.39	Bentuk Kode Controller Ionic .....	123
Gambar 4.40	Bentuk Kode View Ionic .....	124

Gambar 4.41	Tampilan Splash Screen .....	125
Gambar 4.42	Halaman Utama .....	126
Gambar 4.43	Menu Kiri .....	126
Gambar 4.44	List Pilihan Kabupaten .....	127
Gambar 4.45	Menu Masing-masing Kabupaten.....	128
Gambar 4.46	Menu Wisata Setiap Kabupaten .....	129
Gambar 4.47	Daftar Wisata Pantai.....	130
Gambar 4.48	Detail Wisata Pantai dan Track Wisata Pantai .....	131
Gambar 4.49	Wisata Alam .....	132
Gambar 4.50	Detail dan Track Wisata Alam .....	133
Gambar 4.51	Wisata Sejarah.....	134
Gambar 4.52	Detail dan Map Track Wisata Sejarah.....	135
Gambar 4.53	Kuliner.....	136
Gambar 4.54	Detail dan Maps Track Wisata Kuliner .....	137
Gambar 4.55	Kategori Fasilitas.....	138
Gambar 4.56	Halaman ATM.....	139
Gambar 4.57	Rumah Sakit .....	140
Gambar 4.58	Kantor Polisi.....	140
Gambar 4.59	Penginapan .....	141
Gambar 4.60	Google Maps Track Fasilitas.....	142
Gambar 4.61	Maps Lokasi Sekarang dan Terdekat User.....	142
Gambar 4.62	Galeri dan Detail.....	143
Gambar 4.63	Halaman Event .....	143
Gambar 4.64	Halaman Tentang.....	144
Gambar 4.65	Login Web Admin.....	145
Gambar 4.66	Admin Menejemen .....	146
Gambar 4.67	Dashboard Admin.....	146
Gambar 4.68	Data Pantai Manajemen.....	147
Gambar 4.69	Data Wisata Alam Manajemen.....	148
Gambar 4.70	Data Wisata Sejarah Manajemen.....	148
Gambar 4.71	Data Kuliner Manajemen .....	149

Gambar 4.72	Data ATM Manajemen.....	149
Gambar 4.73	Data RS Manajemen.....	150
Gambar 4.74	Data Kantor Polisi Manajemen .....	150
Gambar 4.75	Data Penginapan Manajemen .....	151
Gambar 4.76	Data Event Manajemen .....	151
Gambar 4.77	Ionic Projek di Android Studio.....	152
Gambar 4.78	Bentuk Data JSON Mentah .....	153
Gambar 4.79	Pengecekan Kecepatan Server.....	153



## INTISARI

Berkembangnya teknologi informasi dengan sangat pesat diiringi dengan kebutuhan akan informasi dan gaya hidup manusia, termasuk perkembangan di dunia aplikasi *mobile*. Saat ini banyak bermunculan aplikasi wisata yang bertujuan untuk mempermudah wisatawan dengan memberikan informasi suatu daerah lewat aplikasi tersebut.

Dalam skripsi ini, penulis merancang aplikasi *mobile hybrid* yang dikembangkan dengan *Ionic framework* ini bertujuan untuk memberikan informasi wisata yang ada di pulau lombok yang mengalami kemajuan yang sangat pesat terutama dibidang pariwisata. Banyaknya lokasi wisata baru yang belum di ketahui oleh wisatawan menyebabkan sepi wisatawan yang berkunjung ke objek wisata baru tersebut disebabkan karena informasi tentang objek wisata tersebut hanya tersebar dari mulut ke mulut dan web internet.

Aplikasi *Mobile Hybrid* dengan nama Wisata Pulau Lombok akan mampu memberikan informasi wisata. Dalam perancangan aplikasi ini penulis menggunakan *Ionic framework* untuk *mobile hybrid*, *Laravel framework* untuk web admin sebagai pengelola data, *mySql* sebagai basis data dan *Xampp* sebagai web *server*.

## **ABSTRACT**

*The rapid development of information technology, accompanied by the need for information and human lifestyles, including developments in the world of mobile applications. Currently a lot of emerging travel applications that aim to facilitate tourists by providing information of a region through the application.*

*In this thesis, the authors designed a hybrid mobile application which aims to provide tourist information on the island lombok which is progressing very rapidly especially in the field of tourism. The number of new tourist sites that have not been in the know by tourists causing lonely tourists who visit the new tourist attraction caused by information about the attraction is only spread from mouth to mouth and web internet.*

*The name of application is Wisata Lombok will be able to provide information about tours, to build this application the author uses Ionic Framework for mobile hybrid, Laravel Framework for web admin as data manager, mySql as database and Xampp as web server.*