

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Peran perpustakaan bagi Bangsa kita yang bergerak menuju kehidupan yang modern ini tak dapat diremehkan. Sebab perpustakaan adalah gudang di mana segala ilmu pengetahuan ditulis dan diabadikan. Dari perpustakaan segala ilmu dapat digali, didalami, sekaligus dikembangkan. Ilmu pengetahuan bersifat dinamis, ia terus bergerak tanpa henti selama manusia hidup, berpikir, dan mencari maka sintesis sebagai sebuah penemuan dalam ilmu pengetahuan pada gilirannya akan selalu menjadi tesis bagi lahirnya ilmu pengetahuan yang baru. Dokumentasi, publikasi, dan pewarisan ilmu pengetahuan dari generasi ke generasi menjadi sangat penting.

Pada saat sekarang ini, perpustakaan SMA Negeri 5 Ambon masih menggunakan sistem katalog manual yang berbentuk buku dan kartu-kartu yang berisi data-data buku. Sistem ini sudah dianggap tidak efisien lagi mengingat pesatnya peningkatan jumlah judul dan jumlah buku. Untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan suatu program database realtime melalui web browser yang dapat diakses oleh siswa dan guru melalui jaringan komputer (intranet) di SMA Negeri 5 Ambon.

Pemanfaatan teknologi intranet ini dimaksudkan untuk kebutuhan akan penyampaian dan pencarian informasi yang cepat, sebab intranet sebagai jaringan komputer di SMA Negeri 5 Ambon merupakan sarana yang efektif dan efisien untuk penyampaian dan pencarian informasi. Untuk saat ini proses perpustakaan yang ada pada SMA Negeri 5 Ambon masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu, ada beberapa kekurangan pada sistem manual ini, beberapa di antaranya adalah :

1. Proses pengelolaan manual membutuhkan SDM yang banyak.

2. Waktu dan biaya yang dibutuhkan untuk melayani anggota juga sangat banyak
3. Dokumentasi data perpustakaan masih manual (hardcopy), sehingga tidak bisa bertahan dalam jangka lama.

Sehingga dengan melihat beberapa kelemahan ini, dan juga melihat perkembangan teknologi informasi yang ada, maka dapat diupayakan sebuah solusi untuk dapat mengurangi kelemahan-kelemahan yang ada juga untuk mencapai target pelayanan perpustakaan yang maksimal dengan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan.

Untuk tahap awal, sistem perpustakaan yang akan disediakan disini meliputi jenis pengelolaan perpustakaan bagi petugas: pengelolaan buku, data anggota, peminjaman, pengembalian, dan upload e-book. Sedangkan untuk user anggota perpustakaan meliputi: informasi buku, pencarian buku, pemesanan buku, download e-book, kotak saran. Sedangkan yang lainnya hanya disediakan untuk monitoring perpustakaan saja.

Diharapkan dengan adanya aplikasi perpustakaan ini dapat memberikan sebuah servis pelayanan perpustakaan yang maksimal, cepat, tepat dan hemat biaya, serta mampu menyajikan statistik data perpustakaan dengan lebih cepat dan tepat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalah yang diajukan adalah:

1. Bagaimana cara mengolah data perpustakaan pada SMA N 5 Ambon sehingga tidak membutuhkan SDM, waktu, dan biaya yang banyak serta dapat memperoleh kemudahan, ketepatan, dan kecepatan dalam pengambilan kembali?
2. Bagaimana cara merancang suatu aplikasi yang baik untuk meningkatkan produktifitas sekolah pada SMA N 5 Ambon?

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada, penulis membuat ruang lingkup permasalahan yang meliputi;

1. Pengolahan data buku, data anggota, data peminjaman buku, pengembalian buku, data penerbit, dan data pengarang.
2. Pengolahan laporan peminjaman buku, laporan pengembalian buku, laporan keanggotaan
3. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi perpustakaan berbasis web ini terdiri dari sistem operasi windows 7, App server (apache, PHP, MySQL), Software untuk perancangan (Adobe Photoshop CS3, Macromedia dreamweaver 8), Software untuk web browser (Mozilla firefox)

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

Memudahkan untuk mengakses informasi ilmu pengetahuan dalam format digital tanpa terhalang jarak dan waktu.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Sedangkan manfaat yang ingin didapat dari penelitian ini antara lain :

1. Anggota dapat menikmati pelayanan perpustakaan dengan nyaman
2. Mempercepat dan memudahkan distribusi informasi yang dibutuhkan oleh siswa
3. Memberikan informasi yang lengkap dan dapat diakses oleh anggota perpustakaan tanpa ada batasan jarak dan waktu

## 1.6 Metodologi Penelitian

Dalam penulisan laporan ini diperlukan data yang objektif, untuk memperoleh data sebagai bahan pembahasan perlu diadakan penelitian. Adapun metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

### 1. Metode Observasi

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung terhadap obyek penelitian untuk memperoleh informasi sebagai bahan penulisan.

### 2. Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan secara langsung dengan guru, siswa, karyawan serta pihak lain yang berhubungan dengan perpustakaan SMA Negeri 5 Ambon dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek yang diteliti.

### 3. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang baik yang ada di perpustakaan, maupun literatur-literatur yang berhubungan dengan masalah yang diteliti sehingga nantinya dapat membantu selesainya skripsi ini.

### 4. Metode Kearsipan

Metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan ditulis pada skripsi ini dapat di lihat pada suatu rancangan garis besar yang menggambarkan keseluruhan dari isi tugas akhir tentang Analisis Dan Perancangan Aplikasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web Di SMA Negeri 5 Ambon, yang sebagai berikut :



## **BAB I PENDAHULUAN**

Merupakan bagian pengantar dari permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas yaitu latar belakang masalah dan rumusan masalah, batasan variable penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penyusunan laporan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar basis data, konsep dasar pengolahan data, Data Flow Diagram, metode analisis sistem, hardware (*perangkat keras*) dan software (*perangkat lunak*) yang digunakan.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan sekilas tentang objek penelitian skripsi, yaitu profil sekolah, visi dan misi Misi Sekolah Menengah Atas Negeri 5 Ambon serta analisis sistem perpustakaan yang sedang berjalan menggunakan analisis PIECES dan analisis Kelayakan.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan tentang Analisis dan Perancangan Aplikasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web di SMA Negeri 5 Ambon, implementasi hasil serta pembahasan dari sebuah program yang telah dibuat dan sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikannya serta pembahasan dari hasil implementasi.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari kegiatan penelitian, serta saran bagi pengembangan program.

**DAFTAR PUSTAKA**

Memuat keterangan dari buku-buku dan literature lain yang menjadi acuan penulis dalam penyusunan skripsi.

