

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan ini, maka diambil kesimpulan, yaitu:

1. Pembuatan media pembelajaran memiliki fitur video, text, dan audio sound.
2. Dalam merancang dan membangun aplikasi media interaktif, menggunakan metode perancangan konsep/naskah, isi dan grafik.
3. Pembuatan visual motion graphic cenderung sederhana dan dinamis sehingga cocok untuk target *audience*, karena membutuhkan informasi yang mudah dimengerti dan dipahami.
4. Perancangan motion graphic dengan melakukan riset kepustakaan dengan mencari referensi buku kisah Nabi Muhammad terkait materi yang akan disampaikan.

#### **5.2 Saran**

Setelah menyelesaikan skripsi ini ada beberapa saran sebagai berikut:

1. Media pembelajaran diharapkan dapat dimanfaatkan secara maksimal, baik untuk anak-anak dan yang lainnya.
2. Dalam pembuatan media pembelajaran lebih dikembangkan lagi karena dapat menambah kualitas dan mutu untuk anak-anak maupun sekolah.

3. Dubbing suara dapat lebih disesuaikan dengan pengucapan yang lebih jelas dan sesuai dengan tempo/*timing* pada teks *in* atau *out*.

