BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Daerah Condong Catur kini menjadi daerah yang ramai dan tentunya banyak para penduduk sekitar maupun pendatang yang melakukan aktifitas baik di dalam ruangan maupun diluar ruangan, dan mungkin diantara mereka ada yang tidak tahu lokasi yang mereka ingin tuju, sebagai contoh *mall* atau tempat belanja setempat. Dan selain berwisata belanja, kemungkinan masyarakat akan mengalami keadaan yang tidak di inginkan, seperti ban mobil atau sepeda bocor, kecelakaan, sakit, maupun kejadian yang tidak di inginkan lainnya.

Maka demi memudahkan pencarian lokasi tersebut, penulis berinovasi untuk membuat sistem tempat penting berbasis *website* terutama di daerah Condong Catur. Sistem berbasis *website* ini berisi tentang berbagai tempat penting di daerah Condong Catur, seperti rumah sakit, bengkel, tempat ibadah, kantor polisi, pangkalan gas bahan bakar, terminal bus, apotik. *Website* ini dibuat simpel dan tentunya *user-friendly* agar pengguna dapat menggunakan dengan mudah.

Sistem ini dapat diakses dengan mudah melalui *handphone* maupun komputer sehingga memudahkan masyarakat ketika mengalami kejadian yang tidak terduga dan tidak di inginkan, dengan tampilan yang menarik dan user *friendly* maka pengguna semakin nyaman dan tidak kesulitan dalam menggunakan aplikasi ini. Berdasarkan beberapa masalah itulah penulis menyusun skripsi ini yang berjudul "Sistem Informasi Tempat Penting Di Area Condong Catur Berbasis *Website*"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

a. Bagaimana cara mengatasi permasalahan masyarakat mencari tempat penting seperti rumah sakit, dalam keadaan genting?
b. Bagaimana membangun aplikasi dengan tampilan yang menarik dan dapat digunakan dengan mudah oleh masyarakat?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pertimbangan diatas dan agar penelitan berfokus pada permasalahan pokok maka pembahasan akan dibatasi sebagai berikut:

a. Sistem hanya mencakup informasi gambar, nomor telepon, dan lokasi tempat penting yang dituju.
b. Perancangan sistem *website* tempat penting ini dirancang dengan mengguakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS, *Javascript* untuk perancangan sistem. MySQL untuk pengolahan *database* sistem.
c. Untuk *Input* data tempat penting dilakukan oleh admin.
d. Sistem ini berjalan di *Web Browser*.

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan penulis dalam melakukan penelitian serta menyusun skripsi ini adalah sebagai berikut:

a. Sebagai syarat kelulusan Strata 1 (S1) Program Studi Informatika pada UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

b. Membuat sistem berbasis *website* yang dapat membantu masyarakat di daerah Condong Catur agar tidak gelisah ketika di tempat keadaan darurat.

c. Menerapkan ilmu teori dan praktik yang telah didapat selama pendidikan di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta khususnya dalam bidang pemrograman.

d. Memenuhi persyaratan kurikulum bagi jenjang Strata-1 UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini adalah:

a. Bagi Masyarakat Lokal

Sebagai pemberitahuan jikalau ada tempat makan maupun tempat penting lainnya yang baru, karena biasanya masyarakat lokal sudah hafal tempat-tempat di daerahnya.

b. Bagi Masyarakat Pendatang

Sebagai pembantu dalam keadaan darurat dan dapat diakses dengan mudah melalui handphone maupun komputer atau laptop.

c. Bagi Penulis

Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan S1-Teknik Informatika "UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta".

d. Untuk dijadikan acuan dalam membangun sistem *website* pada penelitian selanjutnya.

e. Menambah pengetahuan dan pengalaman bagi penulis dalam membuat perancangan sistem tempat penting berbasis *website*.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian skripsi ini meliputi:

a. Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat dan relevan maka penulis mengumpulkan data dengan cara:

- Tinjauan Pustaka, yaitu mempelajari mengenai bahasa pemrograman, cara-cara membuat *database*, serta langkah pembuatan *website* melalui buku, jurnal di *internet*, maupun modul-modul kuliah.
- Kuestioner, yaitu metode penelitian untuk mengumpulkan data dengan menyebarkan pertanyaan kepada narasumber yang akan menggunakan sistem ini. Dari data tersebut nantinya dapat diperoleh sebuah kesimpulan bahwa sistem ini layak untuk di publikasikan.

b. Analisa Data

Tahap analisis adalah tahapan yang mempelajari objek dan data yang diperoleh dari hasil penelitian untuk diidentifikasi data-data mana yang dibutuhkan dalam perancangan dan pembuatan sistem ini.

c. Perancangan dan Desain Sistem

Memahami rancangan dan desain sistem yang akan dikembangkan berdasarkan hasil analisa sebelumnya.

d. Pembuatan Sistem

Tahapan ini merupakan tahapan pembuatan dan pengembangan sistem sesuai dengan desain sistem yang diterapkan tahap sebelumnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini terdiri dari lima bab, masing-masing bab memiliki poin-poin tersendiri. Lima bab tersebut anatara lain:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I ini terdiri dari tujuh sub bab, yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodelogi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II memuat tinjauan pustaka yang diperlukan dalam pembuatan sistem informasi tempat penting di area Condong Catur berbasis *website* yang didapat dari buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah, serta berdasarkan pandangan penulis sendiri.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III berisi data perancangan aplikasi sistem informasi tempat penting di area Condong Catur berbasis *website* yang diajukan beserta perancangan lengkapnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini membuat langkah dan proses, hasil analisa, dan pembahasan sistem informasi tempat penting di area Condong Catur berbasis *website* yang dibuat dengan prosedur pembuatan program dan pembahasan nya.

BAB V PENUTUP

Bab V memuat kesimpulan yang didapatkan dari seluruh bab yang telah dikerjakan. Pada bab ini juga terdapat saran-saran untuk merancang sistem informasi tempat penting di area Condong Catur berbasis *website* ini menjadi lebih baik.