

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan zaman saat ini keberadaan teknologi sumber informasi sudah tidak dapat dipungkiri lagi keberadaannya. Kita bisa dengan mudah mendapatkan informasi yang diinginkan. sebaliknya, kita juga dapat berbagi informasi yang kita miliki jika itu membantu dan memudahkan pihak yang membutuhkan. Salah satunya dengan cara mempresentasikan sumber informasi yang kita miliki kepada orang lain tetapi cara tersebut belum tentu ampuh dan mudah dimengerti oleh pihak penerima informasi karena setiap orang memiliki cara yang berbeda untuk menangkap sumber informasi tersebut.

Yayasan Kampung Halaman adalah sebuah koperasi yang menggunakan Metode *Participatory Photo* dan Video sebagai alat dokumentasi dan preservasi untuk proses pembelajaran. Dengan metode tersebut diharapkan anak-anak dan remaja bisa memberikan kontribusi positif bagi “Kampung Halaman” tempat mereka tinggal dan berasal sehingga bisa menjadi tempat yang lebih baik untuk tinggal.

Yayasan Kampung Halaman kali ini akan menggunakan Video Infografis dengan teknik *Motion Graphic* sebagai media presentasi dalam pengenalan tentang Yayasan Kampung Halaman itu sendiri. Diharapkan dengan menggunakan Video Infografis ini anak-anak dan remaja maupun siapa saja yang ingin mengetahui tentang

Yayasan Kampung Halaman bisa dengan mudah mengerti dan informasi yang ingin disampaikan bisa dengan mudah diterima.

Infografis adalah representasi visual informasi, data atau pengetahuan grafis. Grafik ini menunjukkan informasi yang kompleks sederhana dan jelas, seperti pada papan, peta, jurnalisme, menulis teknik dan pendidikan.

Sedangkan *Motion Graphic* umumnya adalah kombinasi dari potongan-potongan desain berdasarkan media visual yang menggabungkan bahasa film dengan desain grafis, seperti pemberian unsur yang berbeda seperti 2D dan 3D desain, animasi, video, tipografis, ilustrasi, fotografi dan musik.

Dengan mengombinasikan *Motion Graphic* dengan Video Infografis sebagai media presentasi dapat memberikan hasil yang berbeda dalam tampilan visual dan informasi yang disampaikan dibandingkan dengan presentasi biasanya.

Video Infografis dengan menggunakan teknik Motion Grafik pada dunia perkembangan informasi seperti saat ini telah banyak digunakan oleh perusahaan-perusahaan ataupun lembaga-lembaga untuk menyampaikan informasi maupun mempromosikan produk-produk terbaru mereka karena informasi yang mudah diterima dan tampilan visual yang dapat mengundang rasa penasaran dan minat kemauan seseorang untuk mengetahui lebih tentang informasi yang mereka terima.

Pada penelitian ini akan dibuat sebuah "Video Infografis Sebagai Media Presentasi Yayasan Kampung Halaman Dengan Menggunakan Teknik Motion Graphic". Sehingga mempermudah pengguna untuk membantu menyampaikan informasi tentang Yayasan Kampung Halaman itu sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, yang menjadi permasalahan adalah bagaimana membuat sebuah Video Infografis Sebagai Media Presentasi Yayasan Kampung Halaman Dengan Menggunakan Teknik Motion Graphic. Sehingga mempermudah pengguna untuk membantu menyampaikan informasi tentang Yayasan Kampung Halaman itu sendiri ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat skripsi ini, penulis hanya membuat ruang lingkup permasalahan sebagai berikut :

1. Video Infografis ini hanya membahas tentang apa itu Yayasan Kampung Halaman dan informasi tentang program-program kerja Jalan Remaja, Depot Video, Indonesia *Youth Media Camp*, Rumah Belajar Kampung Halaman, Film Kompilasi dan juga Dengar Kompilasi.
2. Software yang digunakan untuk membuat Video infografis Sebagai Media Presentasi Yayasan Kampung Halaman Dengan menggunakan Teknik *Motion Graphic* adalah *Adobe Photoshop CS6*, *Adobe Illustrator CS6* dan *Adobe After Effect CS6*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah penerapan Video Infografis Sebagai Media Presentasi Yayasan Kampung Halaman Dengan Menggunakan Teknik Motion Graphic.

2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan pembuatan Video Infografis ini hasilnya diharapkan dapat digunakan untuk mempermudah Yayasan Kampung Halaman untuk memperkenalkan tentang Yayasan Kampung Halaman itu sendiri.

1.5 Metode Penelitian

Langkah-langkah yang digunakan dalam penyusunan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat dan relevan maka penulis mengumpulkan data dengan cara:

- a. Tinjauan Pustaka, yaitu mempelajari mengenai video animasi, cara-cara membuat animasi, serta langkah pembuatan Video Infografis melalui buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah.

- b. Wawancara, yaitu metode penelitian untuk mengumpulkan data dengan melakukan tanya jawab secara langsung dengan narasumber yang berhubungan dengan objek penelitian.

2. Analisis

Tahap analisis merupakan tahapan yang mempelajari objek dan data yang diperoleh dari hasil penelitian untuk diidentifikasi data-data mana yang dibutuhkan dalam perancangan dan Pembuatan Video Infografis Sebagai Media Presentasi Yayasan Kampung Halaman Menggunakan Teknik Motion Grafik.

3. Perancangan

Memahami rancangan dan desain system yang akan dikembangkan berdasarkan hasil analisa sebelumnya.

Produksi

Tahapan ini merupakan tahapan pembuatan video sesuai dengan desain yang diterapkan pada tahap sebelumnya.

4. Testing

Menguji coba seluruh spesifikasi terstruktur dan video secara keseluruhan. Pada tahap ini, dilakukan uji coba video yang telah selesai disusun. Proses uji coba diperlukan untuk memastikan bahwa video yang telah dibuat sudah benar, sesuai karakteristik yang diterapkan dan tidak ada kesalahan-kesalahan yang terkandung di dalamnya.

5. Evaluasi

Tahap terakhir ini membuat sebuah laporan berbentuk buku skripsi sebagai tahap akhir dalam proses pengerjaan skripsi sebagai bukti dokumentasi dari penulis.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk penulisan Laporan Skripsi ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Manfaat dan Tujuan Penelitian, Metode Pengumpulan Data dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan tentang tinjauan pustaka, dasar teori dan metode analisa.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan dijelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Merupakan bab yang akan dijelaskan tentang implementasi database, interface, pengujian sistem dan kompilasi program.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan tentang penelitian yang dilakukan serta saran yang ingin disampaikan oleh penulis.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai sebagai acuan dan penunjang untuk menyelesaikan skripsi ini baik secara praktis maupun secara teoritis.

