

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Game Find A Way Out With Marbles* bergenre *Puzzle running* maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan game *Find A Way Out With Marbles* harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan game secara urut.
2. Perancangan design grafis *Find A Way Out With Marbles* diperlukan penggunaan grafis 2D dengan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif.
3. Cara memainkan game dibuat sederhana sehingga pengguna dapat memahami cara bermain termasuk misi-misi permainan..
4. *Game Find A Way Out With Marbles* dapat berjalan di semua ukuran layar dari *smartphone android* karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language (xml)*.

#### **5.2 Saran**

Dari pembuatan *Game Interaktif* ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Grafik pada *game Find A Way Out With Marbles* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat player menjadi lebih tertarik.
2. Untuk meningkatkan tingkat kesulitan pada game maka dapat di tambahkan kerakan 3D XYZ

Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi game yang lebih baik dan dapat digunakan di semua platform handphone lainnya, seperti IOS, blacberry dan lainnya.

