

BAB I

PENDAHULUAN

1.6 Latar Belakang

Toko Popo *Pet Accessories* Purworejo adalah salah satu perusahaan swasta yang bergerak dibidang perdagangan. Toko Popo *Pet Accessories* Purworejo menjual berbagai makanan ataupun aksesoris hewan peliharaan. Setiap harinya Toko Popo *Pet Accessories* Purworejo selalu banyak pembeli yang datang karena barang yang dijual di toko terbilang murah daripada toko lainnya, selain itu barang yang tersedia lengkap dan berkualitas. Barang yang ada di gudang pun selalu ditambahkan agar pada toko tidak kekurangan stok barang.

Dalam menjalankan bisnis perusahaannya, gudang pada Toko Popo *Pet Accessories* Purworejo memerlukan pengolahan sistem informasi inventaris yang baik, selain itu proses manual lain yang terjadi yaitu dalam melakukan *stock opname* koreksi stok barang yang ada di gudang, *stock opname* yaitu pengecekan barang hilang, rusak ataupun sudah kadaluwarsa dalam gudang. Pengecekan ini dilakukan dengan mencatat secara manual dan dibandingkan dengan data barang yang ada di dalam komputer ,masalah seperti ini dapat berdampak pada pendapatan perusahaan jika ada barang yang salah dalam penghitungannya. Setelah proses tersebut akan dilakukan pembuatan laporan yang nantinya akan diserahkan oleh pemilik toko. Jika ada data yang kurang maka akan terjadi kesalahan yang mengakibatkan melakukan penghitungan data kembali, sehingga proses-proses *stock opname* yang dilakukan membutuhkan waktu yang relatif lama.

Oleh karena itu solusi yang diusulkan untuk mengatasi masalah yang timbul tersebut dengan cara dirancangnya suatu aplikasi Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang pada Gudang *Popo Pet Accessories* Purworejo berbasis desktop. Sehingga nantinya sistem ini dapat menggantikan sistem manual menjadi lebih maksimal dalam pelaksanaannya.

1.7 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan dalam latar belakang maka dapat dirumuskan permasalahan yang terjadi yaitu bagaimana membuat sistem informasi berbasis desktop untuk mempermudah proses pendataan barang dan pembuatan laporan barang masuk, laporan barang keluar dan laporan stok barang pada gudang Toko *Popo Pet Accessories* Purworejo?

1.8 Batasan Masalah

Dalam pembangunan sistem informasi untuk toko ini penulis memaparkan beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dalam perancangan sistem informasi ini penyimpanan data-data barang menggunakan *database MySQL*.
2. Perancangan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic*.
3. Sistem informasi yang dirancang hanya menampilkan informasi penyimpanan, ketersediaan barang dan laporan barang.

4. Sistem informasi ini dirancang di atas *platform windows* sehingga tidak dimungkinkan dijalankan pada sistem operasi lainnya
5. Sistem informasi ini dirancang dan menghasilkan aplikasi yang berbasis desktop.

1.9 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Maksud penelitian ini adalah :

1. Untuk meningkatkan kinerja dalam menyelesaikan tugas / masalah yang ada dengan cepat dan sesuai tujuan.
2. Untuk mempercepat pendataan barang dan mengurangi kesalahan perhitungan.

1.4.2 Tujuan

Tujuan Penelitian ini adalah :

1. Merancang sistem *inventory* berbasis desktop untuk mempermudah dalam pendataan ketersediaan barang pada gudang Toko Popo *Pet Accessories* Purworejo
2. Sistem ini mempermudah dalam membuat laporan barang masuk, laporan barang keluar dan laporan ketersediaan barang.

1.10 Metode Penelitian

Untuk mempermudah dalam mendapatkan data maupun informasi pada gudang Toko Popo *Pet Accessories* Purworejo dilakukan pengumpulan data yang

diperlukan untuk penelitian ini, maka dilakukan beberapa metode penelitian yang bisa digunakan.

1.5.7 Studi Lapangan

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengadakan penelitian langsung ke gudang Toko Popo *Pet Accessories* Purworejo. Studi lapangan ini dilakukan dengan tiga cara antara lain:

1. Wawancara

Penelitian dilakukan dengan cara tanya jawab langsung dengan karyawan gudang pada Toko Popo *Pet Accessories* Purworejo untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

2. Observasi

Penelitian mendatangi langsung lokasi objek penelitian yaitu gudang Toko Popo *Pet Accessories* Purworejo untuk mendapatkan informasi-informasi lainnya yang belum atau kurang didapat pada saat wawancara.

3. Dokumentasi

Peneliti mencari *file* yang telah dipergunakan untuk mendata barang, laporan dan lain-lain serta hasil pertanggung jawaban setiap tahunnya.

1.5.8 Metode Analisa

Metode analisa yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan analisis *PIECES*, analisis ini digunakan untuk mengevaluasi kinerja, informasi,

ekonomi, keamanan, efisiensi dan pelayanan yang terjadi untuk menganalisa layak tidaknya sistem tersebut menggantikan sistem yang lama.

1.5.9 Metode Perancangan

Perancangan sistem informasi inventory ini menggunakan database MySQL, dan bahasa pemrograman *Visual Basic*. Desain sistem perangkat lunak menggunakan *Flowchart*, DFD (*Data Flow Diagram*) serta penggunaan ERD (*Entity Relationship Diagram*) agar mudah menggambarkan perancangan program.

1.5.10 Metode Pengembangan

Pembangunan sistem informasi pada penelitian ini menggunakan analisa berorientasi objek dengan metode pengembangan *waterfall* yang dilanjutkan dengan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan antarmuka. Karena metode *waterfall* ini dinilai cukup teliti dan berurutan dalam pengerjaannya. Sehingga membuat kualitas sistem yang dihasilkan baik karena tidak terfokus pada satu tahapan saja.

1.5.11 Metode Testing

Dalam pengujian aplikasi yang telah dibangun, penulis menggunakan metode *black box testing*, dan *white box testing*. *Black box testing* menguji pada aplikasi apakah sesuai dengan kebutuhan yang disebutkan. Sedangkan *white box testing* menguji pada kode – kode program yang ada.

1.5.12 Metode Implementasi

Pada penelitian ini akan dilakukan penerapan dari hasil penelitian dengan menggunakan *Flowchart*, *DFD (Data Flow Diagram)* serta penggunaan *ERD (Entity Relationship Diagram)*. Pengembangan perangkat lunak menggunakan sistem operasi *windows*, bahasa pemrograman *Visual Basic* dan *MySQL* sebagai basis datanya.

1.5.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan penelitian tentang sistem informasi *inventory* barang pada gudang Toko Popo *Pet Accessories* Purworejo berbasis desktop, penulis akan di jelaskan mengenai sistematika penulisan agar lebih rapi dan terarah dalam setiap babnya, sistematika penulisannya sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan atau membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang tinjauan pustaka dan dasar teori yang digunakan, meliputi konsep dasar sistem, konsep teori analisis, dan konsep pemodelan sistem yang dijadikan referensi saat melakukan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bagian ini berisi uraian objek penelitian yang sudah ada, analisis dan perancangan sistem, membahas mengenai analisis kebutuhan non fungsional,

analisis kebutuhan fungsional identifikasi masalah, kelayakan sistem, sampai dengan perancangan sistem yang akan menentukan sistem berjalan baik atau tidak.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi hasil dari sistem yang telah dirancang sebelumnya dan akan dilakukan pembahasan dari sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menguraikan dan menjelaskan tentang kesimpulan apa yang didapat dari semua pelaksanaan kegiatan penelitian dan pembuatan program serta saran dari penulis kepada pihak yang akan melaksanakan penelitian dengan tema yang sama dimasa yang akan datang.

