

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan serta uraian pada bab-bab sebelumnya dan sampai akhir dari analisis serta perancangan Kamus Bahasa Komerling - Indonesia, maka akan ditarik kesimpulan antara lain :

1. Untuk merancang dan membuat aplikasi berbasis *mobile* ini diperlukan beberapa tahapan rancangan, sistem perancangan menggunakan diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan *Sequence Diagram*.
2. Pemodelan antar-muka yang dibuat meliputi tampilan *Splash Screen*, Menu Kamus, dan Menu Tentang.
3. Aplikasi dapat berjalan sempurna dengan menggunakan handphone yang mempunyai resolusi minimal 600 X 800 pixel.
4. Jika ingin meng-*update* database masih menggunakan cara manual yaitu men-*download* keseluruhan aplikasi.
5. Penggunaan media mobile sebagai penyimpan data berupa kamus dapat mempermudah dalam mencari informasi terjemahan kata.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya :

1. Penambahan jumlah kosa kata.
2. Perbaiki pada tampilan keterangan agar memiliki banyak keterangan yang berguna.
3. Pada setiap arti yang tampil bisa diikuti dengan ejaan suara sesuai dengan arti tersebut.
4. Penambahan fitur *spelling*.

