

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA KOMERING – INDONESIA  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh  
**Willy Faozzy**  
**13.11.7238**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA KOMERING – INDONESIA  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh  
**Willy Faozzy**  
**13.11.7238**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

## PERSETUJUAN

### SKRIPSI

#### PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA KOMERING – INDONESIA BERBASIS ANDROID

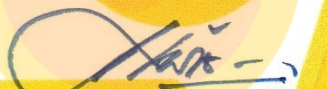
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Willy Faozzy**

**13.11.7238**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 24 Oktober 2016

Dosen Pembimbing,



**Heri Sismoro, M.Kom**

**NIK. 190302057**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA KOMERING – INDONESIA BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Willy Faozzy**

**13.11.7238**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 13 Juni 2017

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Akhmad Dahlan, M.Kom**  
NIK. 190302174



**Windha Mega Pradnya D, M.Kom**  
NIK. 190302185



**Heri Sismoro, M.Kom**  
NIK. 190302057



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 25 Juni 2017



**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si, M.T.**  
NIK. 190302038

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 15 Juni 2017

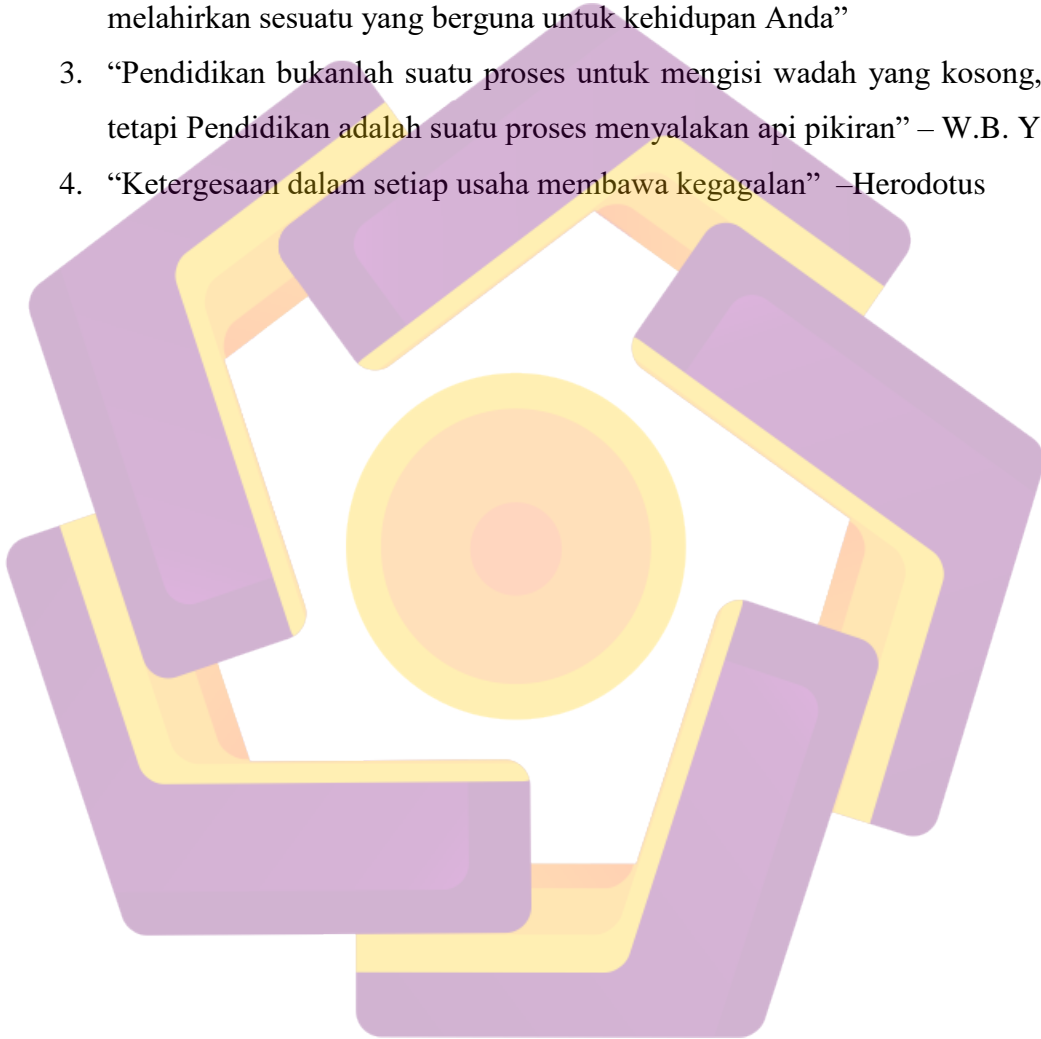


Willy Faozzy

NIM. 13.11.7238

## MOTTO

1. “Kekuatan terbesar di dunia tersimpan di dalam diri sendiri” –Willy Faozzy
2. “Waktu dan tenaga yang telah Anda habiskan untuk belajar, pasti akan selalu melahirkan sesuatu yang berguna untuk kehidupan Anda”
3. “Pendidikan bukanlah suatu proses untuk mengisi wadah yang kosong, akan tetapi Pendidikan adalah suatu proses menyalakan api pikiran” – W.B. Yeats
4. “Ketergesaan dalam setiap usaha membawa kegagalan” –Herodotus



## PERSEMBAHAN

Segala puja dan puji syukur saya ucapkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas rahmat dan anugrahNya-lah saya dapat menyusun Skripsi ini. Rasulullah Shalallahu Alaihi Wasallam yang selalu menjadi suri teladanku dalam langkah kehidupan. Syafaat mu akan ku tunggu selalu. Amin.

Tidak lupa saya mengucapkan banyak terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua orang tua saya, Ibu Tercinta ( Supriyatin), dan Bapak Tercinta (Wagiran), terima kasih sudah hadir didalam hidup saya, yang telah mendidik saya hingga seperti sekarang ini, yang tak pernah berhenti berdoa untuk anak-anaknya, yang selalu ada ketika anaknya membutuhkan, terima kasih Ibu-Bapak.
2. Adik saya ( Wibby Arief ) penyemangat hidup di tanah jawa.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom yang telah membimbing dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Kontrakan Ulo ( Adi, Wahyu, Ojan, Santos, Davit, Bagus, Rizki). Berbagi keluh kesah di tanah rantau bersama-sama.
5. Teman-teman SMA Sugar Group yang berada di tanah rantau, Yogyakarta.
6. Puspa Anggraini Sukoco yang telah menyemangati saya dalam masa tahun awal kuliah.
7. Keluarga Besar Kelas 13-S1-TI-07.

## KATA PENGANTAR

Puji dan rasa syukur mendalam penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat limpahan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya maka skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Salam dan shalawat semoga selalu tercurah pada baginda Rasulullah Muhammad SAW.

Skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Komerling – Indonesia Berbasis Android” ini kami susun untuk memenuhi persyaratan kurikulum sarjana strata-1 (S-1) pada Jurusan Informatika, Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya atas semua bantuan yang telah diberikan, baik secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan tugas akhir ini hingga selesai. Secara khusus rasa terimakasih tersebut kami sampaikan kepada:

1. Bapak **Heri Sismoro, M.Kom** selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan dorongan dalam penyusunan tugas akhir ini.
2. Ibu **Windha Mega Pradnya D, M.Kom** selaku penguji 1 sidang pendadaran.
3. Bapak **Akhmad Dahlan, M.Kom** selaku penguji 2 pada sidang pendadaran.
4. Rekan-rekan di Jurusan Teknik Informatika, STMIK Amikom Yogyakarta yang juga telah banyak membantu penulis.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini belum sempurna, baik dari segi materi maupun penyajiannya. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan dalam penyempurnaan tugas akhir ini.

Terakhir penulis berharap, semoga tugas akhir ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis juga.

Yogyakarta, Juni 2017

Willy Faozzy



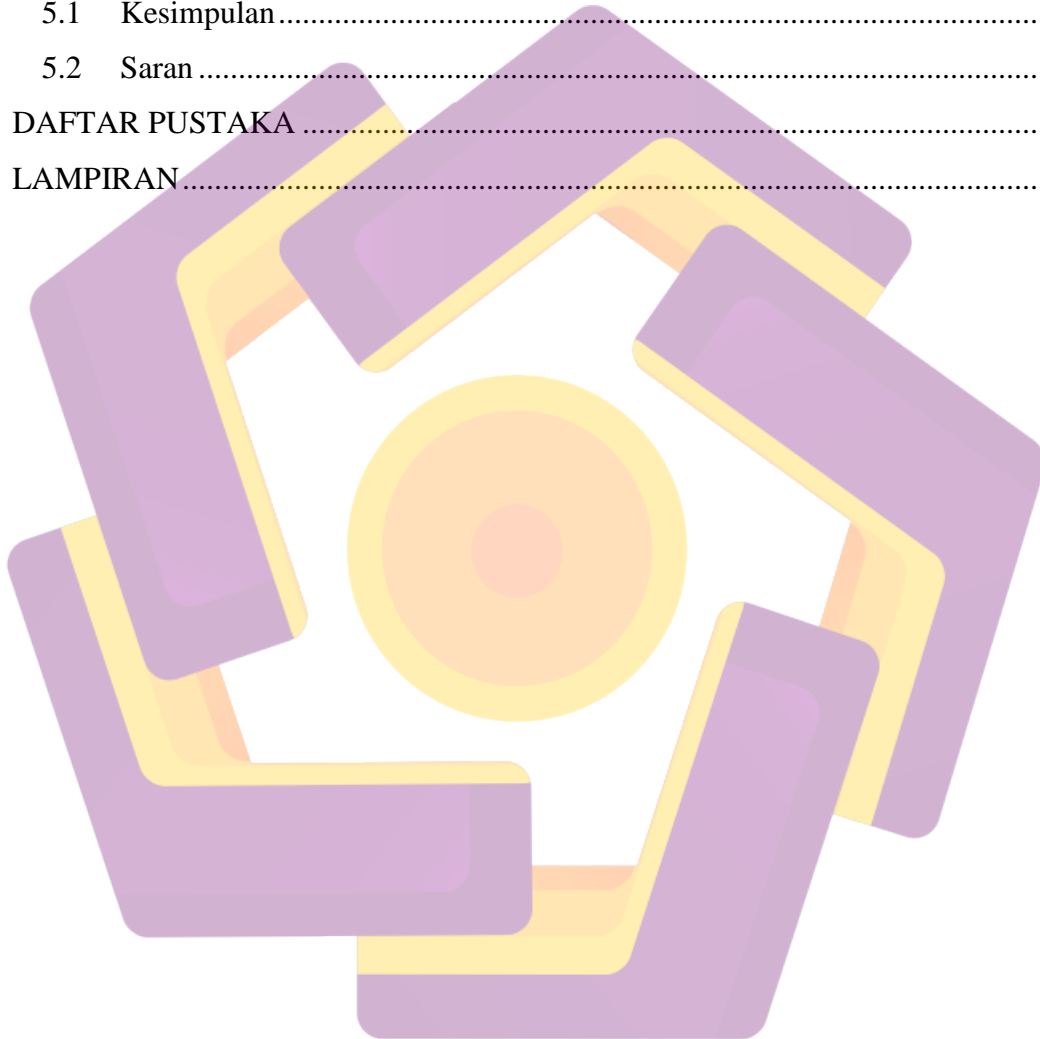
## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>1 BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1.1 Studi Pustaka .....	4
1.6.1.2 Konsultasi.....	4
1.6.1.3 Praktek.....	4
1.6.2 Metode Analisis .....	5
1.6.3 Metode Perancangan .....	5
1.6.4 Metode Pengembangan .....	5
1.6.5 Metode Testing.....	6

1.6.6	Metode Implementasi.....	6
1.7	Sistematika Penulisan.....	6
2	<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1	Tinjauan Pustaka.....	8
2.2	Aplikasi Mobile.....	9
2.3	Kamus.....	10
2.4	Pengenalan Sistem Operasi Android.....	10
2.4.1	Sejarah Android.....	10
2.4.2	Arsitektur Android.....	11
2.4.3	Versi Android.....	14
2.5	Kata.....	18
2.6	Sistem Database.....	27
2.6.1	SQLite.....	28
2.6.2	Bahasa Basis Data (SQL).....	29
2.7	UML (Unified Modelling Language).....	31
2.7.1	Use Case Diagram.....	31
2.7.2	Class Diagram.....	33
2.7.3	Sequence Diagram.....	35
2.7.4	Activity Diagram.....	36
2.8	IDE Eclipse.....	37
2.9	Java.....	39
2.10	Suku Komerling.....	40
3	<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>44</b>
3.1	Gambaran Umum.....	44
3.2	Pengenalan Aplikasi Android.....	45
3.2.1	Tujuan Aplikasi.....	45
3.3	Analisis.....	45
3.3.1	Analisis Sistem.....	45

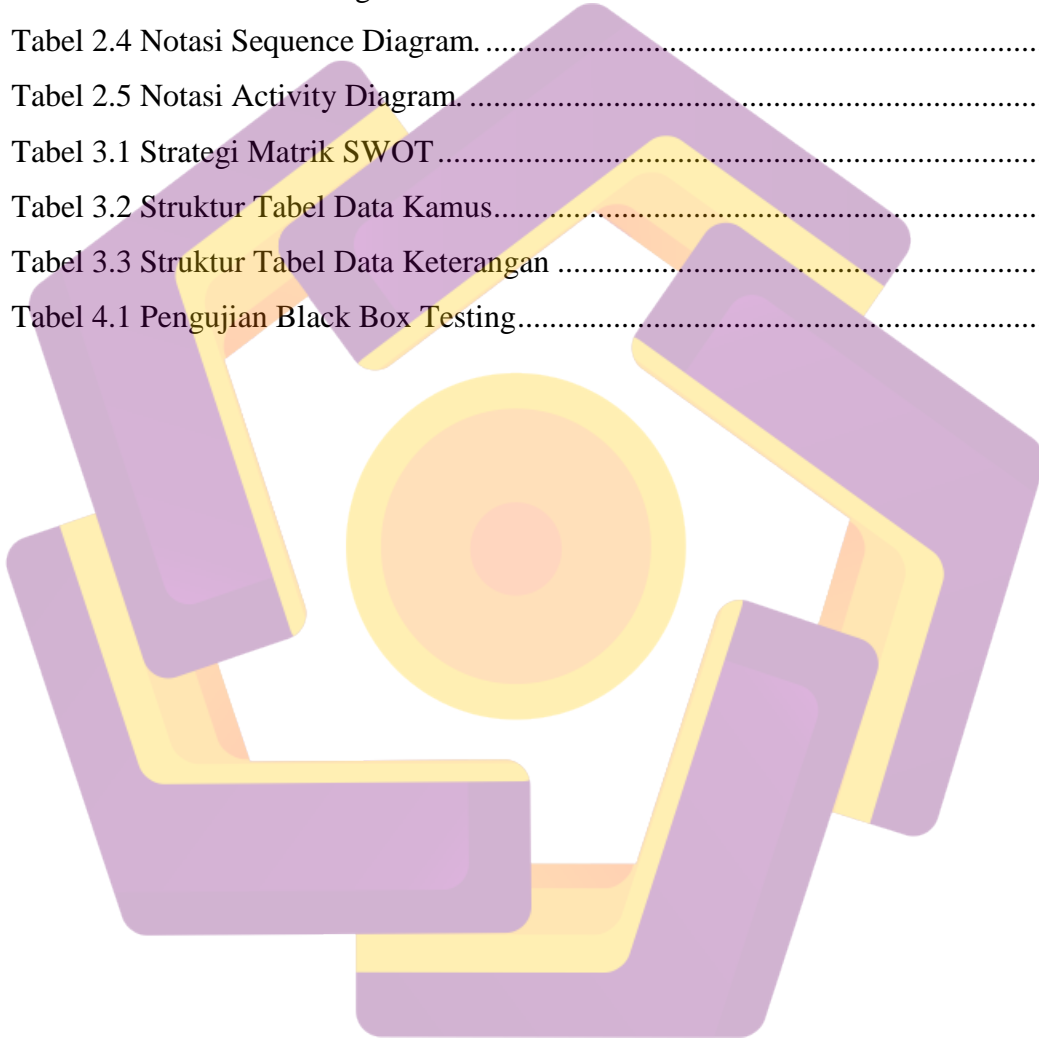
3.3.2	Analisis Kebutuhan .....	46
3.3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	46
3.3.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	46
3.3.3	Analisis SWOT .....	48
3.3.3.1	Faktor Internal .....	49
3.3.3.2	Faktor Eksternal .....	49
3.3.4	Matrik SWOT .....	50
3.3.5	Analisis Kelayakan Sistem.....	52
3.3.5.1	Kelayakan Teknologi .....	52
3.3.5.2	Kelayakan Hukum.....	52
3.3.5.3	Kelayakan Operasional.....	52
3.4	Perancangan Sistem.....	53
3.4.1	Perancangan UML .....	53
3.4.1.1	Use Case Diagram .....	53
3.4.1.2	Activity Diagram.....	54
3.4.1.3	Class Diagram .....	55
3.4.1.4	Sequence Diagram.....	56
3.4.2	Perancangan Basis Data (Data Base) .....	58
3.4.2.1	ERD (Entity Relationship Diagram) .....	58
3.4.2.2	Struktur Tabel.....	59
3.4.2.3	Skema Relasi .....	60
3.5	Rancangan Tampilan.....	61
4	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	64
4.1	Implementasi .....	64
4.1.1	Uji Coba Sistem .....	64
4.1.2	Playstore Testing.....	69
4.1.3	Tahap Pembuatan .....	69
4.1.4	Manual Aplikasi .....	73

4.1.5	Manual Instalasi .....	82
4.1.6	Pemeliharaan .....	83
4.2	Pembahasan .....	84
5	BAB V PENUTUP .....	90
5.1	Kesimpulan .....	90
5.2	Saran .....	91
	DAFTAR PUSTAKA .....	92
	LAMPIRAN .....	94



## DAFTAR TABEL

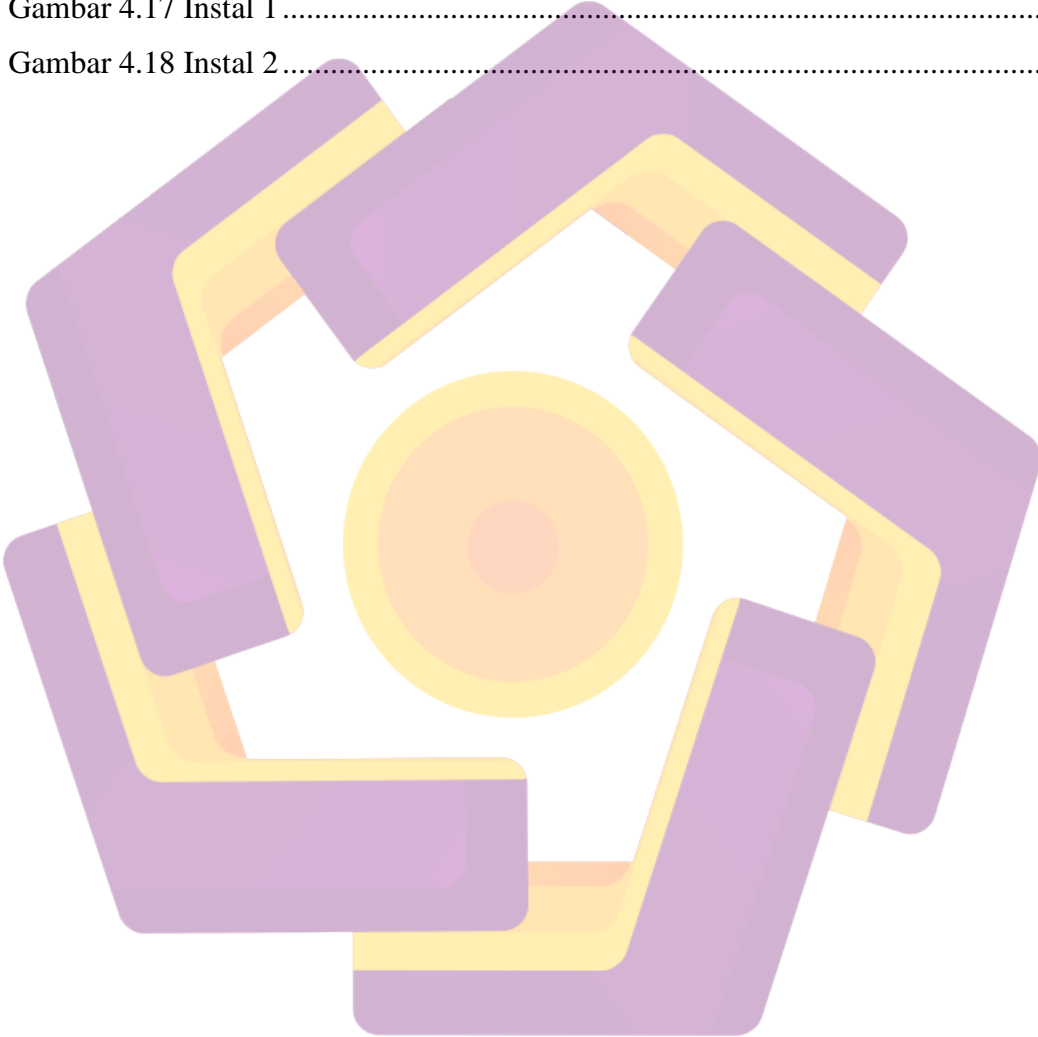
Tabel 2.1 Tipe Domain StandarSQL-92 .....	30
Tabel 2.2 Notasi Use Case Diagram .....	32
Tabel 2.3 Notasi Class Diagram .....	33
Tabel 2.4 Notasi Sequence Diagram .....	35
Tabel 2.5 Notasi Activity Diagram .....	36
Tabel 3.1 Strategi Matrik SWOT .....	51
Tabel 3.2 Struktur Tabel Data Kamus .....	59
Tabel 3.3 Struktur Tabel Data Keterangan .....	60
Tabel 4.1 Pengujian Black Box Testing .....	68



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android .....	11
Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	53
Gambar 3.2 Activity Diagram Kamus .....	54
Gambar 3.3 Activity Diagram Tentang .....	55
Gambar 3.4 Class Diagram .....	56
Gambar 3.5 Sequence Diagram Kamus .....	57
Gambar 3.6 Sequence Diagram Tentang .....	58
Gambar 3.7 ERD .....	59
Gambar 3.8 Skema Relasi Database .....	60
Gambar 3.9 Tampilan Splash Screen .....	61
Gambar 3.10 Tampilan kamus .....	61
Gambar 3.11 Tampilan Tentang .....	62
Gambar 3.12 Tampilan Keterangan .....	62
Gambar 3.13 List Kata .....	63
Gambar 3.14 Keterangan .....	63
Gambar 4.1 Device Testing 1 .....	65
Gambar 4.2 Device Testing 2 .....	65
Gambar 4.3 Device Testing 3 .....	66
Gambar 4.4 Device Testing 4 .....	66
Gambar 4.5 Device Testing 5 .....	67
Gambar 4.6 Device Testing 6 .....	67
Gambar 4.7 Screenshot Playstore .....	69
Gambar 4.8 Lembar Kerja Eclipse .....	70
Gambar 4.9 Baris Toolbar .....	70
Gambar 4.10 Penambahan library .....	71
Gambar 4.11 Package dan Class .....	72
Gambar 4.12 Layout .....	73

Gambar 4.13 Splash Screen ..... 74  
Gambar 4.14 Kamus..... 76  
Gambar 4.15 Tentang..... 80  
Gambar 4.16 Keterangan ..... 81  
Gambar 4.17 Instal 1 ..... 83  
Gambar 4.18 Instal 2..... 83



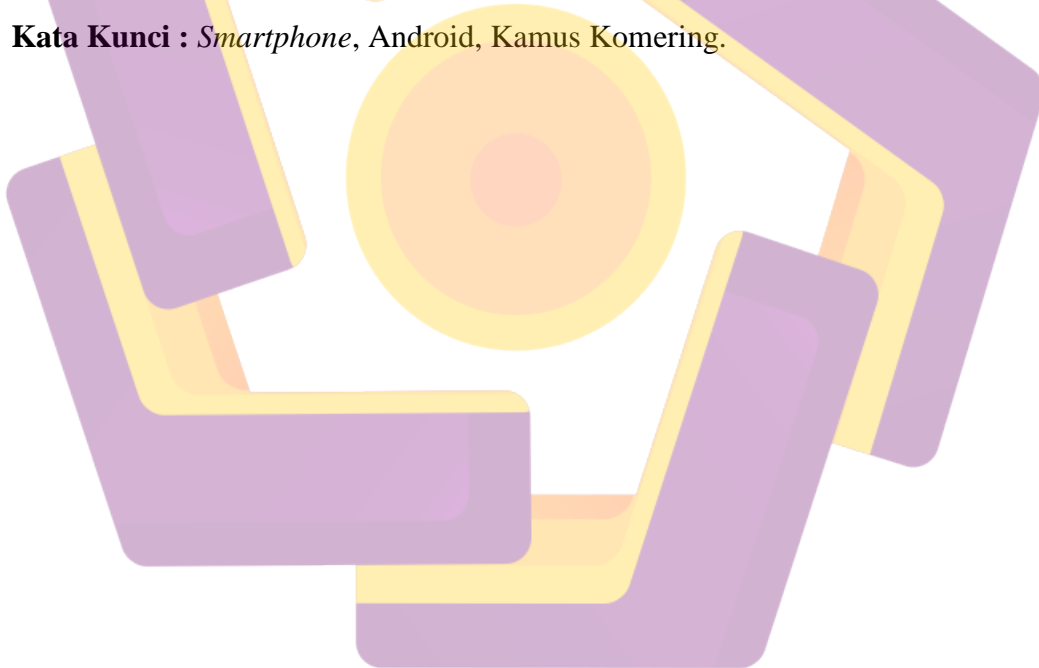
## INTISARI

*Smartphone* adalah sebuah telepon genggam yang memiliki fungsi lebih dari untuk menelepon dan sms melainkan mempunyai kemampuan seperti komputer. Setiap *smartphone* memiliki sistem operasi, salah satu contohnya Android yang saat ini sedang populer dan digunakan oleh banyak vendor pembuat telepon genggam. Android yang bersifat *open source* membuat meningkatnya pengguna dan pengembang aplikasi. Berbagai aplikasi dan game dapat diunduh di *Google Play*.

Aplikasi Kamus Komerling adalah sebuah aplikasi penerjemah untuk android. Cara menggunakannya dengan memilih pilihan bahasa yang sudah disediakan pada layar *smartphone* android dan anda akan menemukan terjemahan kata dalam 2 bahasa. Hasil akhir yang diharapkan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu selain sebagai memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi terjemahan yang dibutuhkan, juga sebagai salah satu melestarikan budaya berbahasa Komerling itu sendiri.

Aplikasi Kamus Bahasa Komerling menggunakan *software* Eclipse dalam pembuatannya.

**Kata Kunci :** *Smartphone*, Android, Kamus Komerling.





## **ABSTRACT**

*A Smartphone is a mobile phone that has more functions than to call and a messages but have the ability as a computer. Every smartphone has an operating sistem, Android is one of such example that is currently popular and used by many makers of mobile phone vendors. The open source of Android makes the increasing users and application developers. A variety of downloadable applications and Games Play on Google.*

*The dictionary translator of Komerling language is an application for android. How to use it by selecting the language option that you have prepared on screen android smartphone and you will find the translation of the words in the two languages. Final results are expected in the making of the application ,i.e. in addition to make it easy for users to get information of the translation is required, as well as one of preserving culture-language of Komerling themselves.*

*The application Dictionary Histories using Eclipse to make.*

**Keywords :** *Smartphone, Android, The dictionary translator of Komerling language.*

