

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dimasa sekarang ini teknologi mengalami perkembangan yang sangat pesat, perubahan terjadi di bidang ilmu pengetahuan teknologi dan komunikasi, maupun informasi. Perubahan itu disebabkan teknologi informasi itu sendiri, keterbatasan yang dulu ada dalam komunikasi yang meliputi waktu dan kecepatan sekarang dapat diatasi dengan berkembangnya ilmu pengetahuan teknologi, yang memungkinkan manusia untuk berbagi data secara cepat, tepat dan akurat.

Salah satu dampak perkembangan teknologi informasi ialah di sekolah SMA UII Yogyakarta. Dengan berbagai jenis pembayaran administrasi yang ada di sekolah, pihak sekolah diharuskan tetap memberi pelayanan optimal dan mengedepankan efektifitas sumber daya yang dimiliki pihak sekolah.

Pelayanan pembayaran siswa di SMA UII Yogyakarta masih relatif sederhana, masih secara manual untuk mengelolah seluruh data pembayaran. Hal ini menyebabkan beberapa masalah seperti penumpukan kertas, sulitnya berbagi data dan kurangnya keamanan data. Bahkan sampai terjadi antrian saat pembayaran spp terutama pada waktu menjelang ujian berlangsung. Maka demikian untuk mengoptimalkan kegiatan tersebut, penulis memutuskan untuk membuat skripsi berjudul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi pada SMA UII Yogyakarta" yang diharapkan dapat bermanfaat bagi SMA UII Yogyakarta tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi latar belakang masalah tersebut, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu “Bagaimana membuat Sistem Informasi Administrasi yang tepat agar dapat mempermudah proses administrasi pembayaran di SMA UII Yogyakarta?”

1.3 Batasan Masalah

Untuk mendapatkan hasil yang lebih baik maka penelitian ini dibatasi dengan batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi administrasi di SMA UII Yogyakarta melayani jenis pembayaran sebagai berikut: pembayaran registrasi, pembayaran her registrasi, pembayaran spp, pembayaran ulangan mid semester dan pembayaran ulangan akhir semester.
2. Aplikasi dirancang agar dapat bekerja pada sistem operasi *windows 7* dan *software* yang di gunakan dalam perancangan ini ialah *Microsoft Visual Basic 6.0* dan *MySQL Server* sebagai penyimpanan databasanya.
3. Sistem dapat memberikan hak akses terhadap masing-masing user, yaitu: Admin, Bendahara, dan Kepala Sekolah.
4. Aplikasi yang dibangun hanya didesain secara *stand alone*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penulis dalam melakukan penelitian ini ialah untuk membuat sistem informasi administrasi yang bisa di implementasikan pada sekolah SMA UII Yogyakarta.

Tujuan penulis dalam melakukan penelitian ini adalah menciptakan sebuah sistem yang akan mempermudah proses pembayaran administrasi pada SMA UII Yogyakarta untuk menjadi lebih cepat dari sistem pembayaran manual selama ini, tepat dalam pengisian data pembayaran dan akurat tanpa kesalahan agar pelayanan lebih optimal dari tahun sebelumnya.

1.5 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data-data yang dapat menunjang penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode, yaitu sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data digunakan untuk memperoleh data – data yang dibutuhkan dalam penelitian. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

1.5.1.1 Metode Observasi

Metode yang dilakukan oleh penulis secara langsung dengan mendatangi dan melakukan penelitian di SMA UII Yogyakarta. Melakukan pengamatan pada sistem administrasi yang sedang berjalan agar sumber data yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan.

1.5.1.2 Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan wawancara baik dengan Kepala Sekolah, Kepala Bagian Administrasi, Tata Usaha maupun Bagian Pengurus Harian. Ini digunakan untuk meyakinkan bahwa data yang diperoleh benar-benar akurat.

1.5.1.3 Metode Kearsipan

Metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh dari instansi dalam bentuk dokumen.

1.5.1.4 Metode Kepustakaan

Menggunakan buku-buku yang berkaitan dengan tujuan penulis yang dapat membantu menyelesaikan masalah yang berhubungan dengan objek penelitian.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode analisis PIECES yang terdiri dari *Performance* (kinerja), *Information* (informasi), *Economy* (ekonomi), *Control* (keamanan), *Efficiency* (efisiensi), *Service* (layanan).

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan dalam penelitian adalah data flow diagram (DFD) untuk menggambarkan proses yang terjadi pada sistem yang akan di buat pada SMA UII Yogyakarta.

1.5.4 Metode Testing

Metode testing yang digunakan ialah *blackbox testing* dan *whitebox testing*, pengujian sistem untuk menjamin setiap modul menjalankan fungsinya dengan baik.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini sesuai dengan ketentuan penulisan, dimana penelitian dibagi ke dalam beberapa bab . Adapun sistematika dari masing-masing bab tersebut adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang pembuatan Sistem Informasi Administrasi pada SMA UII Yogyakarta, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penelitian skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang konsep dan teori yang mendukung penyusunan skripsi dan konsep dasar sistem informasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini berisi tentang penjelasan secara umum mengenai objek yaitu sejarah singkat SMA UII Yogyakarta, identitas sekolah, visi misi, dan pemecahan masalah yang dihadapi berkaitan dengan kegiatan dalam Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi pada SMA UII Yogyakarta.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang rancangan dan manual program yang akan diterapkan dalam instansi SMA UII Yogyakarta.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran dari permasalahan yang telah dibahas dalam bab sebelumnya.