

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembuatan game mobile 3D “LastEnemy’s Battlegrounds” berbasis platform android maka dapat diambil kesimpulan antara lain:

1. Pembuatan game “LastEnemy’s Battlegrounds” dimulai dengan proses perancangan yaitu dengan menggunakan *Game Design Document (GDD)* yang mempunyai dokumen sebagai berikut:
  - a. *High Concept Document* yang berisi *story board*, latar, kontrol, fokus utama dan *flowchart* game.
  - b. *Game Threatment Document* yang membahas tentang perancangan tampilan *main menu*, *level menu*, *game play*, *pause*, *game over* dan *user interface* dari game.
  - c. *Character Design Document* yaitu tentang perancangan karakter utama dan *enemy*.
  - d. *World Design Document* yang merupakan perancangan grafis dan audio game.
  - e. *Flowboard* yang berfungsi untuk membuat struktur game, relasi antar mode gameplay, menjelaskan kapan dan mengapa game berubah dari mode satu ke mode lainnya.

- f. *Story and level progression document* yang menjelaskan tentang cerita dan alur permainan.
  - g. *Game script* berisi hal-hal yang tidak dicakup oleh dokumen lain seperti *Rules* dan *Core-Mechanics* dari game.
2. Proses pembuatan game “LastEnemy’s Battlegrounds” yang selanjutnya yaitu pada bagian implementasi yang mempunyai pembahasan sebagai berikut:
- a. Implementasi Desain Background berisi tentang implementasi background level 1, background level 2 dan background level 3.
  - b. Pembuatan game berisi tentang pembuatan project baru, pengaturan project, pengaturan asset, pembuatan main menu, pembuatan level menu dan pembuatan game play.
  - c. Pembahasan yaitu membahas tentang *black box testing* dan *publishing*.

## 5.2 Saran

Pembuatan game mobile 3D “LastEnemy’s Battlegrounds” berbasis platform android masih belum sempurna dan terdapat beberapa kekurangan yang perlu ditambahkan pada penelitian selanjutnya. Adapun saran yang diberikan pada pengembangan selanjutnya supaya terdapat pembaruan yang lebih lanjut adalah sebagai berikut:

1. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan agar dapat ditambahkan fitur yang dapat menampilkan *score* dan *high score* pada saat game telah berhasil dimenangkan.
2. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan agar dapat ditambahkan fitur level *un-lock* pada saat game telah dimenangkan supaya pemain harus menyelesaikan game dengan *score* yang ditentukan.
3. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan agar ada penambahan level yang lebih banyak supaya game dapat lebih lama dimainkan dan lebih *variative*.

