

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pembahasan dari keseluruhan materi serta berbagai pengujian yang dilakukan untuk menyelesaikan penelitian yang berjudul "Perancangan Aplikasi Pengenalan Senjata Tradisional Indonesia Berbasis Android", maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibangun untuk media pengenalan mengenai senjata tradisional Indonesia dan asal usul nya beserta penjelasan singkat senjata tradisional tersebut.
2. Perancangan aplikasi ini memakai metode perancangan UML untuk mengembangkan perangkat sistem, diantaranya;
  - a. Komponen utama *Use Case Modelling* ini adalah Actor dan *Use Case* yang meliputi daftar daerah, daftar senjata, pencarian, dan tentang.
  - b. *Class* diagram diantaranya splash screen, menu utama, daftar daerah, daftar senjata, detail senjata, pencarian dan tentang.
  - c. *Activity Diagram* untuk rancangan aplikasi pengenalan senjata tradisional indonesia berbasis android yang sedang dibangun diantaranya menampilkan alur yang ada didalam menu utama.
  - d. *Sequence* diagram menjelaskan secara detail urutan proses yang dilakukan sistem yang terdiri dari sequence diagram menu utama, daftar daerah, daftar senjata, pencarian, dan tentang.

3. Aplikasi ini dapat menampilkan peta Indonesia, senjata tradisional daerah Indonesia, dan deskripsi dari senjata tradisional Indonesia tersebut.
4. Aplikasi ini menggunakan database *SQLite* sehingga *user* tidak memerlukan koneksi internet.
5. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi ini bisa berjalan sukses di perangkat android versi 5.0 (*Lollipop*) sesuai dengan tabel pengujian di lembar sebelumnya.

## 5.2 Saran

Dalam membangun aplikasi ini, tentu masih terdapat banyak kekurangan dan perlu adanya pengembangan lebih lanjut agar dapat lebih sempurna. Agar pengembangan selanjutnya dapat meningkatkan fungsi dan kualitas yang lebih baik, maka penulis menyampaikan beberapa saran diantaranya:

1. Dapat dikembangkan agar aplikasi dapat mendukung platform sistem operasi lainnya, mengingat saat ini hanya dapat berjalan pada *platform* sistem operasi android.
2. Dapat dikembangkan fitur tambahan seperti:
  - a. "Senjata Modern" agar pengguna dapat membandingkan perbedaan senjata tradisional dan senjata modern yang ada saat ini.
  - b. "Tarian adat Indonesia" agar pengguna lebih banyak mengetahui mengenai kekayaan Nusantara Indonesia itu sangat banyak dan bisa di perkenalkan sampai ke mancanegara.

3. Aplikasi ini masih dapat dikembangkan dengan memperluas tentang warisan Nusantara Indonesia.
4. Dapat ditambahkan lebih banyak gambar senjata tradisional pada setiap daerah di Indonesia dan juga deskripsinya semakin lengkap.

