

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian pada skripsi berjudul “AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA VISUALISASI 3D DESAIN INTERIOR PADA SMARTPHONE BERBASIS ANDROID” penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi *augmented reality* sebagai media visualisasi 3D desain interior pada *smartphone* berbasis android dibangun menggunakan perangkat lunak unity 3D dan vuforia.
2. Aplikasi *augmented reality* sebagai media visualisasi 3D desain interior pada *smartphone* berbasis android berguna untuk menampilkan objek 3D desain interior yang disertai dengan informasi berupa teks dan suara.
3. Berdasarkan pengujian beta pada 20 responden dapat dikatakan bahwa aplikasi *augmented reality* sebagai media visualisasi 3D desain interior pada *smartphone* berbasis android dapat membuat pengguna semakin mengerti tentang desain interior dengan presentase 76%, membuat pengguna semakin tertarik dengan desain interior dengan presentase 81%, dan membuat pengguna ingin memesan jasa desainer interior sebesar 80%.

5.1 Saran

Pada pembangunan aplikasi AR sebagai media visualisasi 3D desain interior masih memiliki banyak kekurangan. Adapun saran yang dapat dijadikan acuan untuk penelitian dan pengembangan berikutnya adalah:

1. Penelitian selanjutnya dapat menggunakan database *opensource*, sehingga pengguna dapat ikut menambah, mengedit, maupun menghapus data-data yang berada pada aplikasi.
2. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya disarankan menggunakan metode *Markerless Augmented Reality* dengan teknik *Ground Plane*.

