

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan skripsi yang telah disusun oleh penulis ini dapat di ambil kesimpulan berdasarkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Terdapat beberapa bagian yang sangat penting dalam pembuatan *game* HTML 5 menggunakan Scirra Construct 2 untuk merancang dan membangun aplikasi *game* yang dapat dengan mudah untuk dimainkan oleh para *gamers*, bagaian terpenting dalam membangun sebuah *game* menggunakan *software* Construct 2 ini adalah manajemen *event*, merupakan isi dari logika dari koding yang kita berikan atau tulis agar karakter dalam *game* dapat melakukan berbagai gerakan sesuai dengan yang kita inginkan.
2. Proses *export file project* kedalam *platform* Android harus dilakukan dengan bantuan aplikasi pihak ke tiga yang bernama Intel XDK, dan juga memerlukan koneksi internet yang stabil, untuk mengunduh file yang telah dirubah menjadi file ber ekstensi .apk dari aplikasi Intel XDK, aplikasi ini memungkinkan kita untuk mengatur nama *game*, versi *game*, sertifikat dan lain sebagainya.

5.2 Saran

Game “ THE LAST KNIGHT” masih dapat terus dikembangkan lagi, di bawah ini adalah beberapa saran yang dapat dilakukan untuk pengembangan *game* ini :

1. Penambahan *item-item* yang menarik yang dapat membantu pemain dalam menyelesaikan setiap *level* yang harus dilalui dalam *gameplay*.
2. Penambahan jumlah karakter, baik itu *player* maupun *enemy*, dan juga membuat memperbaiki kualitas animasi gerakan dari karakter utama itu sendiri baik pada saat karakter utama berjalan, berlari, melompat dan lain sebagainya.
3. Penambahan *stage* baru dari mulai jumlah *level* yang tersedia, kemudian tampilan pada *level game*, dan juga *obstacle* yang ada didalamnya, menambahkan tingkat kesulitan pada setiap *level* serta penambahan karakter musuh utama atau *Boss enemy*.
4. Untuk hasil yang lebih maksimal bisa gunakan Construct2 dengan *versi* yang berbayar (*versi pro*), karena untuk penggunaan *versi* yang free dibatasi hanya bisa 100 *event sheetnya*.