

BAB V

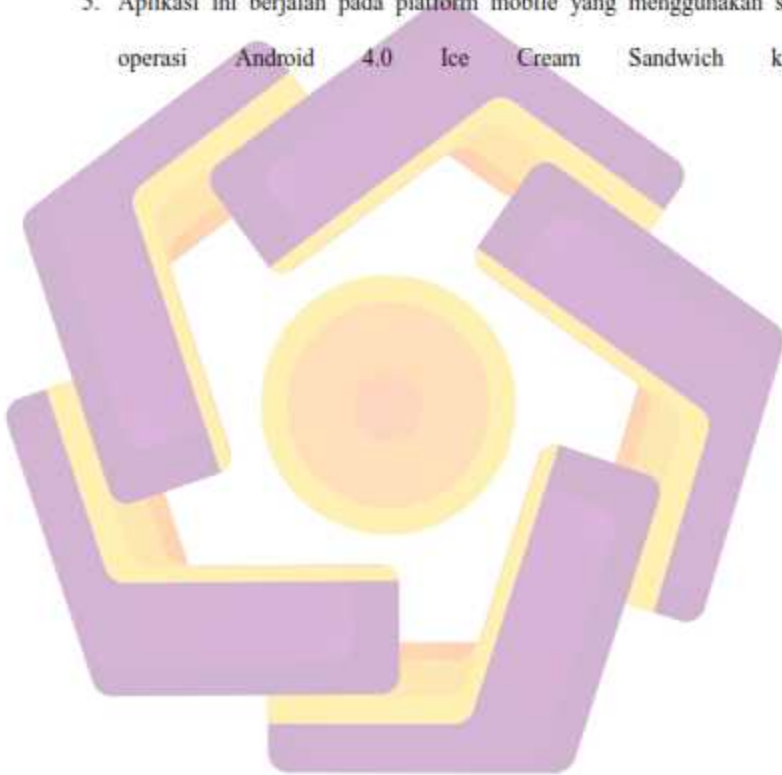
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada uraian pembahasan dan penjelasan keseluruhan pada bab-bab sebelumnya dan untuk menjawab rumusan masalah mengenai aplikasi Topologi Jaringan Dan Subnetting Berbasis Android ini maka dapat diambil kesimpulan:

1. Aplikasi ini dibuat agar materi teknik komputer dan jaringan terutama materi topologi jaringan dan subnetting dapat dipelajari dengan mudah dan fleksibel dengan cara memanfaatkan teknologi yang sedang berkembang dalam masyarakat yakni berbasis android.
2. Aplikasi ini berisi fitur materi topologi jaringan dan subnetting, dan terdapat quiz untuk dimainkan serta berupa menu tentang aplikasi. Aplikasi ini terdapat kumpulan materi topologi jaringan dan subnetting yang disusun dalam bentuk list view sesuai konten masing-masing, yang mudah dicari dan dipahami karena telah disertakan kotak pencarian di dalam aplikasi.
3. Untuk merancang dan membuat aplikasi berbasis *mobile* diperlukan beberapa tahapan dimulai dari perancangan sistem, basis data dan interface. Perancangan sistem menggunakan diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*.

4. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam membuat aplikasi adalah java, dengan menggunakan Android Studio dan SQLite untuk merancang basis data.
5. Aplikasi ini berjalan pada platform mobile yang menggunakan sistem operasi Android 4.0 Ice Cream Sandwich keatas.



5.2 Saran

Untuk pengembangan sistem selanjutnya, dapat diberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Menambah lebih banyak referensi materi-materi yang disajikan.
2. Membuat tampilan yang lebih menarik lagi.
3. Pengerjaan quiz pada aplikasi topologi jaringan dan subnetting akan lebih baik jika ditambahkan batas waktu pada saat proses quiz sedang dikerjakan agar lebih memacu antusias user dalam memainkan quiz tersebut.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kelemahan pada aplikasi topologi jaringan dan subnetting ini, karena itu penulis akan menerima dengan lapang dada dan sangat berterima kasih atas segala kritik serta saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi yang lebih baik dikemudian hari.