

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan *game* Teman Satu Minggu, maka dapat disimpulkan bahwa,

- a) Pembuatan *game* "Teman Satu Minggu" menggunakan RPG Maker MV dapat dilakukan dengan mudah. Berbagai kendala yang ditemui dalam pembuatan bisa diselesaikan dengan baik.
- b) Fitur gambar, suara, sistem, dan lain-lain pada aplikasi RPG Maker MV sudah mencukupi bagi yang ingin membuat *game* RPG. Jika dirasa belum cukup, pengguna bisa menambahkan gambar, dan suara agar *game* yang akan dibuat sesuai dengan yang diinginkan. Pada pembuatan *game* "Teman Satu Minggu" penulis menambahkan gambar karakter, dan suara latar.
- c) *Game* Teman Satu Minggu ini memiliki alur cerita dan permainan yang unik. Tidak adanya sistem pertarungan menjadi keunikan *game* ini dan variasi pada *game* bergenis RPG.

## 5.2 Saran

*Game* ini masih memiliki banyak kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu.

- a) Menambah jumlah karakter, baik itu pemain maupun musuh, dan NPC (*Non Playing Character*) agar tidak banyak daerah yang kosong.
- b) Membuat cerita prekuel.
- c) Menambahkan suara karakter saat sedang berdialog.
- d) Menambahkan berbagai item kunci untuk misi yang dapat membuat *game* lebih variatif.
- e) *Map* dibuat lebih beragam dan menantang agar pemain dapat merasakan alur cerita dalam *game*.
- f) Bagian gambar percakapan setiap karakter dibuat sesuai dengan ekspresi percakapan, misalnya gambar karakter saat sedih atau senang disesuaikan.
- g) Bagian gambar *map tiles* dibuat lebih realistis.