

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Game Dragon Kid* bergenre Endless running maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan game *Dragon Kid* harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan game secara urut.
2. Perancangan design grafis *Dragon Kid* diperlukan penggunaan grafis 2D dengan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif .
3. Cara memainkan game dibuat sederhana sehingga pengguna dapat memahami cara bermainnya.
4. *Game Dragon Kid* dapat berjalan di semua ukuran layar dari smartphone android karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language (xml)*.

#### 5.2 Saran

Dari pembuatan *Game Interaktif* ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Grafik pada *game Dragon Kid* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat player menjadi lebih tertarik.

2. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi game yang lebih baik dan dapat digunakan di semua platform handphone lainnya, seperti IOS, blacberry dan lainnya.

