

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekolah merupakan salah satu tempat pendidikan yang umum digunakan oleh setiap orang. Pada saat sekarang ini sekolah bukan hanya memberikan pelayanan berupa pendidikan saja, tetapi juga bersaing untuk memberikan pelayanan yang lebih dari sekolah-sekolah lain. Hal ini bertujuan agar sekolah tersebut akan lebih diminati oleh masyarakat karena kelebihan-kelebihannya serta untuk meningkatkan image sekolah tersebut. Sebagai contoh, sekolah yang memiliki sarana dan prasarana yang lebih lengkap dari sekolah yang lain lebih diminati daripada sekolah yang memiliki sarana dan prasarana kurang lengkap atau sekolah yang letaknya strategis dan mudah dijangkau dengan kendaraan umum juga lebih diminati.

Untuk itu, sekolah-sekolah perlu menyampaikan informasi mengenai keunggulan-keunggulan yang mereka punyai agar dikenal dan diketahui oleh masyarakat luas. Terutama dengan informasi yang cepat, tepat dan akurat dimana melibatkan banyak data dan pengolahan. Juga sebagai suatu bentuk lembaga pendidikan yang di dalamnya berlangsung kegiatan belajar mengajar, serta berbagai kegiatan lain yang mendukung terlaksananya proses belajar mengajar tersebut. Kegiatan belajar mengajar (KBM) tersebut terkait dengan beberapa elemen seperti siswa, guru dan

materi pelajaran yang tergabung di dalam suatu kurikulum sekolah. Jika semua itu dikerjakan secara manual, maka memerlukan waktu yang relatif lebih lama dengan tingkat akurasi yang rendah.

Pemanfaatan Teknologi Informasi belum di manfaatkan seefektif mungkin pada SMA Negeri 2 Namlea. Dalam kegiatan belajar mengajar setiap hari, seperti penyampaian materi yang di berikan oleh guru kepada siswa-siswinya. Kendala yang dihadapi dalam kegiatan belajar mengajar yaitu dimana siswa kurang begitu memahami materi yang di sampaikan oleh guru. Sehingga dengan adanya materi yang di upload ke website, maka siswa bisa belajar sendiri di rumah.

Selain itu, sistem yang sedang berjalan pada SMA NEGERI 2 di Kabupaten Buru, yang terletak di Jln Pendidikan No.1 Namlea ini menggunakan media kertas yang kurang menunjang untung jangka waktu yang panjang karena jumlah data guru dan siswa yang banyak maka data yang di tampung akan semakin besar, sehingga akan memperlambat kinerja sistem untuk menyajikan informasi secara cepat dan tepat.

Oleh karena itu, demi perbaikan kinerja pelayanan dalam hal ini adalah pelayanan informasi dan pembelajaran diperlukan suatu sistem terintegrasi yang mampu memberikan jawaban atas kebutuhan user secara realtime dengan waktu tanggap (respon time) yang relatif singkat yaitu dengan suatu sistem komputerisasi dengan mengacu pada pengolahan data berbasis teknologi informasi.

Selama ini SMA Negeri 2 Namlea masih menggunakan sistem yang masih manual dalam penyebaran informasi sekolah tersebut. Penulis akan membuat suatu sistem yang diharapkan dapat membantu dalam penyampaian informasi dan pembelajaran sekolah ini. Dalam skripsi ini penulis mengambil judul : “Perancangan Website Sekolah Pada SMA Negeri 2 Namlea Maluku”. Dengan adanya aplikasi berbasis web ini, maka akan tercipta pengolahan data yang terorganisir, sehingga memudahkan dalam pengaksesan data, dan penyampaian informasi yang tersedia. Diharapkan juga dengan sistem yang penulis buat akan berguna bagi SMA Negeri 2 Namlea sebagai peningkatan pelayanan publik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka dapat dirumuskan sebagai berikut : “Bagaimana membangun *website* sebagai sarana Media Informasi dan sebagai media pembelajaran pada SMA Negeri 2 Namlea ” ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada perancangan website informasi dan pembelajaran di SMA Negeri 2 Namlea sebagai berikut :

1. Analisis dan perancangan database yang mampu menampung keseluruhan data-data kegiatan-kegiatan sekolah SMA Negeri 2 Namlea menggunakan MySQL.

2. Analisasi dan rancangan aplikasi berbasis web menggunakan bahasa pemrograman HTML dan PHP
3. System ini hanya menyediakan pengolahan data informasi berupa kegiatan dan aktivitas siswa yang ada di SMA Negeri 2 Namlea, administrator : login admin, akses penuh terhadap *website*, menu manajemen *web*, konfigurasi/peraturan *web*, serta penataan isi *web*
4. Pengguna sistem ini adalah admin, siswa dan guru
5. Penelitian ini dilakukan hanya pada sampai tahap uji coba system.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat website disekolah SMA Negeri 2 Namlea Diharapkan dengan adanya website ini dapat membantu dalam penyampaian informasi yang *update* disekolah dan dapat memberikan nilai tambah dan menarik minat para calon siswa SMA Negeri 2 Namlea, dan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan strata S1 Teknik Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode yang digunakan dalam pembuatan proposal ini adalah metode pengumpulan data yaitu :

1. Observasi

Yaitu merupakan suatu teknik pengumpulan data yang efektif untuk mempelajari system, dengan cara mengamati langsung objek penelitian.

2. Wawancara

Yaitu suatu teknik pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung mengenai data yang diperlukan dari masalah yang akan diangkat.

1.5.2 Metode Analisis

Berdasarkan hasil observasi/pengamatan dan wawancara, maka peneliti menggunakan model analisis SWOT untuk mengetahui peluang system yang sedang berjalan, guna menentukan pengembangan system yang akan dilakukan.

1.5.3 Metode Perancangan

Peneliti menggunakan perancangan DFD (*Dat Flow Diagram*) untuk menggambarkan proses yang di usulkan dan melakukan perancangan dengan model Normalisasi serta menggambarkan relasi antar table untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal.

1.5.4 Metode Pengembangan

Pada perkembangannya, proses pengembangan system di tuangkan dalam satu metode yang di kenal dengan nama System Development Life Cycle (SDLC) yang merupakan metode umum pengembangan system yang menandai kemajuan usaha analisis dan desain.

1.5.5 Metode Testing

Peneliti menggunakan metode *Black-Box Testing* dan *White-Box Testing* untuk memastikan fungsi system berjalan dengan baik.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun sistematis yang terdiri dari lima bab dan masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN.

Pada bab ini merupakan pengantar terhadap masalah-masalah yang akan di bahas yang berisikan tentang latar belakan masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang konsep dasar penyusunan system informasi, langkah-langkah pengembangannya, macam-macam struktur aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas tentang analisis system dan perancangan system. Analisis system dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, memahami kerja system yang ada, hasil analisis SWOT (Strength Weaknes Opportunity Threat) analisis kebutuhan system, analisis studi kelayakan. Perancangan system meliputi perancangan stuktur menu, perancangan basis data, perancangan proses, serta perancangan *interface* dan proses *scripting*.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang implementasi dari aplikasi yang akan dirancang yang meliputi cara instalasi dan pengoperasian aplikasi. Di bab ini juga akan di bahas tentang mengenai hasil dari uji coba aplikasi, tampilan desain, pembahasan, dan menganalisa jalannya software serta kehandalan sistem.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran-saran yang akan disampaikan penyusun kepada SMA Negeri 2 Namlea sehingga menjadi kritik yang akan membangun sekolah tersebut.

