

**ANALISI DAN PERANCANGAN PENYEWAAN ALAT OUTDOOR PADA CLOVER  
ADVENTURE BERBASIS WEBSITE**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Muhamad Oi Yankam Enrekanov**

**13.11.7137**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**ANALISI DAN PERANCANGAN PENYEWAAN ALAT OUTDOOR PADA CLOVER  
ADVENTURE BERBASIS WEBSITE**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Muhamad Oi Yankam Enrekanov**

**13.11.7137**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Penyewaan Alat Outdoor Pada Clover**

**Adventure Berbasis Website**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhamad Oi Yankam Enrekanov**

**13.11.7137**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 14 Mei 2016

**Dosen Pembimbing,**

  
**Ali Mustopa, M.Kom**

**NIK. 190302192**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Penyewaan Alat Outdoor Pada Clover Adventure  
Berbasis Website**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhamad Oi Yankam Enrekanov**

**13.11.7137**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 15 Agustus 2017

### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Bayu Setiaji, M.Kom**  
**NIK. 190302216**

**Kusnawi, S.kom, M.Eng**  
**NIK. 190302112**

**Ali Mustopa, M.Kom**  
**NIK. 190302192**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 15 September 2017



**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si, M.T.**  
**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Agustus 2017

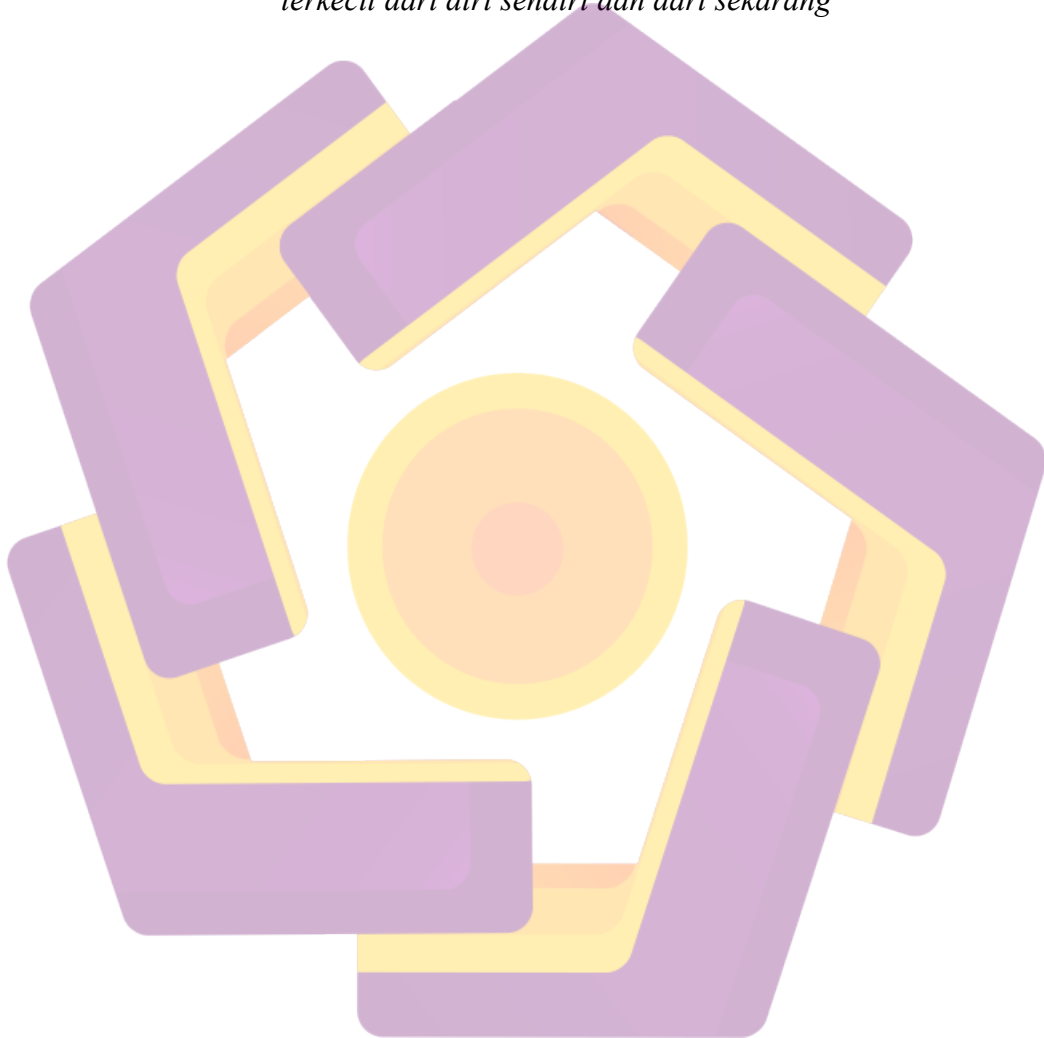


Muhamad Oi Yankam Enrekanov

13.11.7137

## MOTTO

*"Dont do till tomorrow if you can do today" "Pertemuan yang tidak kalian hadiri adalah pertemuan yang terpenting" "Lakukan dari hal terkecil dari diri sendiri dan dari sekarang"*



## PERSEMBAHAN

Segala puji syukur saya panjatkan kepada Allah Swt, atas segala karunia yang tak terbatas sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini, dan karyaku ini saya persembahkan teruntuk :

1. Kedua orang tua tercinta, Bapak Agus Kusmanto dan Ibu Wahyatun yang tak pernah lelah mendoakan dan memberi dukungan dengan segala pengorbanan dan kerja kerasnya, semoga Allah SWT selalu memberikan nikmat sehat kepada mereka dan mendapat tempat surga terindah disisi-Nya kelak, aamiin.
2. Terimakasih kepada Ferdi , Budhe Mudmainah ,Pak Yono ,Om Yuyin serta seluruh keluarga besar ku diberi kesehatan dan kesehatan selalu.
3. Bapak Ali Mustopa, M.Kom yang sangat sabar dalam membimbingku hingga penulisan naskah ini selesai
4. Jamaah rasan-rasan Thofa Jr dan Wawan Diamond yang sangat berperan dan selalu menemani, yang selalu sabar memberikan semangat, doa, dan saran yang berguna buatku.
5. Kepada Kinanti Putri Widiasih yang selalu memberi support, Boneng, Ari Hendri, Ghani, Wildan, Taufan, Angger, Ryan, Edo, Pungky, Widya, Nandi, Tyas, Mella dan semua anggota Cupang Terbang yang selalu menemani dalam masa kuliah.
6. Teman-teman 13 S1 TI-06 teman seperjuangan Imron, Fornia Ardhita , Geovan, Rifaldi ,Majid Nugroho, Roman team sapu sapu

dan grup Uwuh yang memberikan cerita dan warna, yang selalu menjadi teman selama kuliah di Amikom, (, dll) semoga kita semua sukses.

7. Pihak lain yang tidak bisa ku sebutkan satu persatu, terima kasih atas semuanya, DOA, dukungan, serta motivasinya buatku untuk menyelesaikan skripsi ini.





## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah swt atas berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi berjudul “Sistem Informasi Pemesanan jasa konveksi berbasis website di Diamond konveksi”.

Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata 1 pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selalu Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Ali Mustopa, M.kom. selalu dosen pembimbing.
4. Bapak Agus Kusmanto selaku pemilik Clover Adventure, sebagai object penelitian yang saya teliti di skripsi ini.
5. Keluarga dan teman-teman yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini.

Penulis sadar dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna, maka penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca.

Atas saran dan kritik pembaca, penulis ucapkan terima kasih.

Yogyakarta, 1 Agustus 2017

Muhamad Oi Yankam Enrekanov

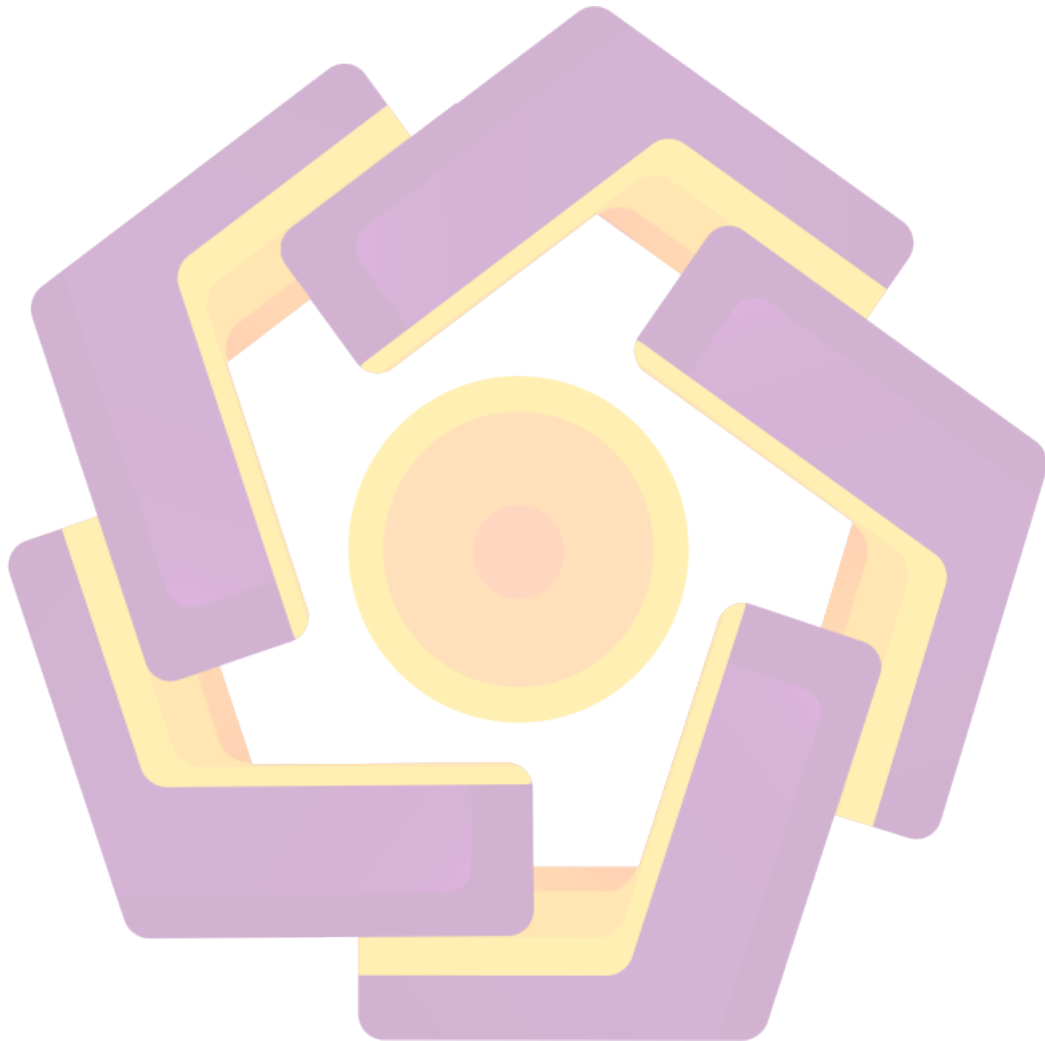
## DAFTAR ISI

JUDUL .....	1
MOTTO.....	6
PERSEMBAHAN.....	7
KATA PENGANTAR.....	9
DAFTAR ISI .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR TABEL.....	14
DAFTAR GAMBAR.....	16
INTISARI.....	20
ABSTRACT .....	21
BAB I.....	22
PENDAHULUAN .....	22
1.1 Latar Belakang.....	22
1.2 Rumusan Masalah.....	24
1.3 Batasan Masalah.....	24
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	25
1.5 Manfaat Penelitian.....	26
1.6 Metode Penelitian.....	26
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	26
1.6.2 Metode Analisis .....	27
1.6.3 Metode Perancangan .....	27
1.6.4 Implementasi.....	28
1.6.5 Metode Testing .....	28
1.7 Sistematika Penulisan .....	28
BAB II.....	30
LANDASAN TEORI.....	30

2.1	Tinjauan Pustaka.....	30
2.2	Definisi Sistem Informasi.....	31
2.2.1	Definisi Sistem .....	31
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	31
2.2.4	Definisi Sistem Informasi.....	34
2.3	Karakteristik Sistem Informasi .....	35
2.4	Komponen Sistem Informasi .....	36
2.5	Konsep Permodelan Sistem.....	36
2.5.1	Flowchart.....	37
2.5.2	Pemodelan Proses (Data Flow Diagram / DFD) .....	38
2.6	Konsep Basis Data .....	39
2.6.1	Definisi Basis Data .....	40
2.6.2	Komponen Basis Data.....	41
2.6.3	E-R Diagram.....	43
2.6.4	Relasi Antar Tabel .....	44
2.7	Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan.....	45
2.7.1	Web Server .....	45
2.7.2	Web Browser .....	46
2.7.3	Web Scripting Language .....	47
<b>BAB III</b>	.....	<b>49</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	.....	<b>49</b>
3.1	Diskripsi Perusahaan.....	49
3.1.1	Sejarah Singkat Clover Adventure.....	49
3.1.2	Visi Dan Misi.....	50
3.1.3	Struktur Organisasi.....	51
3.1.4	Produk .....	53
3.2	Analisis Sistem .....	54
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	55

3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem .....	55
3.2.3 Analisis PIECES .....	55
3.2.4 Solusi Yang Dipilih .....	60
3.2.5 Analisis Kebutuhan Sistem .....	62
3.2.6 Analisis Kelayakan Sistem.....	66
3.3 Perancangan Sistem .....	73
3.3.1 Perancangan Proses .....	73
3.3.2 Flowchart System.....	74
3.3.3 Data Flow Diagram .....	76
3.3.4 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	78
3.3.5 Relasi Tabel .....	79
3.3.6 Perancangan Struktur Basis Data .....	80
3.4 Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	92
3.4.1 Perancangan Antar Muka Admin Page .....	92
3.4.2 Perancangan Antarmuka Homepage dan Memberpage .....	100
BAB IV.....	108
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	108
4.1 Database dan Tabel .....	108
4.1.1 Implementasi Database .....	108
4.1.2 Pembuatan Table.....	109
4.2 Antarmuka (Interface).....	121
4.2.1 Antarmuka Halaman Admin.....	122
4.2.2 Antarmuka Halaman Homepage.....	128
4.2.3 Antar Muka Halaman Member (Memberpage) .....	135
4.3 Pembahasan .....	141
4.3.1 Button Wallet.....	141
4.3.2 Insert Data Wallet .....	142
4.4 Blackbox Testing .....	143

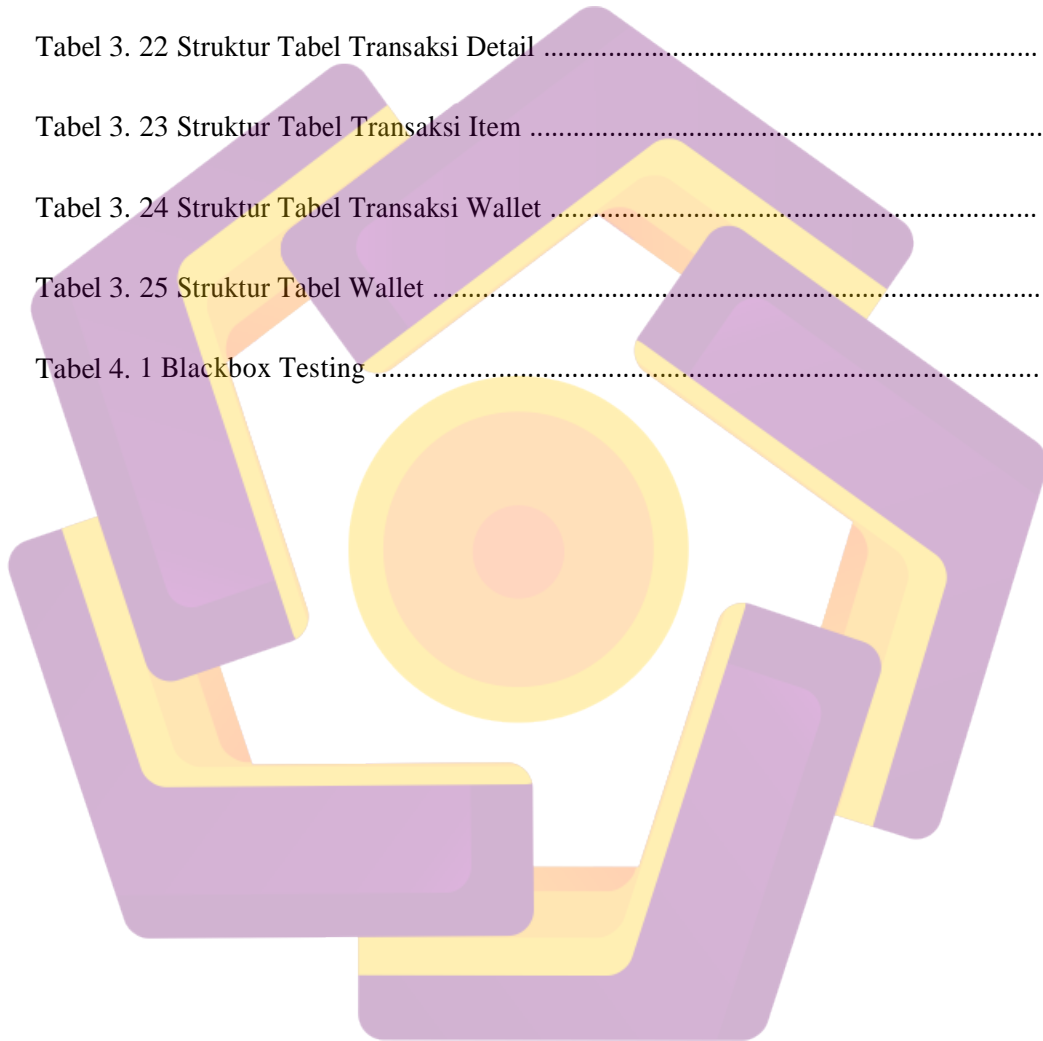
4.5	Pemeliharaan Program .....	150
BAB V	.....	151
PENUTUP	.....	151
5.1	Kesimpulan.....	151
5.2	Saran.....	152
DAFTARPUSTAKA	.....	154



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Flowchart .....	16
Tabel 2. 2 Elemen-Elemen DFD dan Simbolnya.....	17
Tabel 2. 3 Elemen – elemen ERD.....	22
Tabel 3. 1 Menu Produk Clover Adventure.....	32
Tabel 3. 2 Analisis PIECES Clover Adventure .....	37
Tabel 3. 3 Perangkat Keras yang digunakan .....	47
Tabel 3. 4 Perangkat Lunak yang digunakan.....	48
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Bank.....	58
Tabel 3. 6 Struktur Tabel Berita Intermezzo .....	58
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Data Admin .....	59
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Data Kategori .....	59
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Data Produk.....	60
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Data Testimoni .....	61
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Data User.....	61
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Gambar.....	62
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Jenis Produk .....	62
Tabel 3. 14 Struktur Tabel Kab Kota .....	63
Tabel 3. 15 Struktur Tabel Kecamatan.....	63
Tabel 3. 16 Struktur Tabel Konfirmasi Pembayaran.....	63
Tabel 3. 17 Struktur Tabel Kota Rajaongkir.....	64

Tabel 3. 18 Struktur Tabel Negara .....	65
Tabel 3. 19 Struktur Tabel Provinsi Rajaongkir .....	65
Tabel 3. 20 Struktur Tabel Provinsi .....	65
Tabel 3. 21 Struktur Tabel Transaksi .....	66
Tabel 3. 22 Struktur Tabel Transaksi Detail .....	66
Tabel 3. 23 Struktur Tabel Transaksi Item .....	67
Tabel 3. 24 Struktur Tabel Transaksi Wallet .....	68
Tabel 3. 25 Struktur Tabel Wallet .....	68
Tabel 4. 1 Blackbox Testing .....	120



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Konsep Sistem Informasi.....	13
Gambar 2. 2 Konsep Client-Server .....	24
Gambar 2. 3 Halaman Depan MozillaFirefox.....	25
Gambar 3. 1 Struktur Clover Adventure .....	30
Gambar 3. 2 Flowchart.....	53
Gambar 3. 3 DFD Konteks Diagram Clover Adventure .....	54
Gambar 3. 4 DFD Level 0 .....	55
Gambar 3. 5 ERD.....	56
Gambar 3. 6 Relasi Tabel .....	57
Gambar 3. 7 Rancangan Login Admin.....	70
Gambar 3. 8 Rancangan Dashboard Admin Page .....	71
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Utama Admin .....	72
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman Transaksi.....	73
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Wallet.....	74
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Karyawan .....	75
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Content Page .....	76
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Pengaturan Akun Admin.....	77
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Pengaturan Bank.....	77
Gambar 3. 16 Rancangan Homepage .....	78
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Tentang Kami.....	79



Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Cara Pemesanan .....	80
Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Kontak.....	81
Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Berita .....	82
Gambar 3. 21 Rancangan Halaman Kategori .....	83
Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Login.....	84
Gambar 3. 23 Rancangan Halaman Registrasi.....	85
Gambar 4. 1 Membuat Database.....	86
Gambar 4. 2 Struktur Tabel Bank .....	87
Gambar 4. 3 Struktur Tabel Berita Intermezzo.....	87
Gambar 4. 4 Struktur Tabel Admin.....	88
Gambar 4. 5 Struktur Tabel Data Katagori.....	88
Gambar 4. 6 Struktur Tabel Data Produk .....	89
Gambar 4. 7 Struktur Tabel Data User.....	90
Gambar 4. 8 Struktur Tabel Data Testimonial.....	91
Gambar 4. 9 Struktur Tabel Gambar .....	91
Gambar 4. 10 Struktur Tabel Jenis Produk.....	92
Gambar 4. 11 Struktur Tabel Kabupaten Kota .....	92
Gambar 4. 12 Struktur Tabel Kecamatan .....	92
Gambar 4. 13 Struktur Tabel Konfirmasi Pembayaran .....	93
Gambar 4. 14 Struktur Tabel Kota Rajaongkir .....	94
Gambar 4. 15 Struktur Tabel Negara .....	94

Gambar 4. 16 Struktur Provinsi Rajaongkir .....	94
Gambar 4. 17 Struktur Provinsi .....	95
Gambar 4. 18 Struktur Transaksi Item .....	95
Gambar 4. 19 Struktur Detail Transaksi .....	96
Gambar 4. 20 Struktur Transaksi .....	97
Gambar 4. 21 Struktur Transaksi Wallet .....	98
Gambar 4. 22 Struktur Wallet .....	98
Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Login (admin) .....	99
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Dashboard .....	100
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Data Transaksi .....	100
Gambar 4. 26 Tampilan Konfirmasi Pembayaran .....	100
Gambar 4. 27 Tampilan Halaman Wallet .....	101
Gambar 4. 28 Tampilan Konfirmasi Pengisian Wallet .....	101
Gambar 4. 29 Tampilan Halaman Karyawan .....	101
Gambar 4. 30 Tampilan Penambahan Karyawan .....	102
Gambar 4. 31 Tampilan Halaman Content Page .....	102
Gambar 4. 32 Tampilan Penambahan Berita .....	103
Gambar 4. 33 Tampilan Data Admin .....	103
Gambar 4. 34 Tampilan Data Bank .....	104
Gambar 4. 35 Tampilan Tambah Bank .....	104
Gambar 4. 36 Tampilan Home .....	105

Gambar 4. 37 Tampilan Tentang Kami .....	106
Gambar 4. 38 Tampilan Cara Pemesanan .....	107
Gambar 4. 39 Tampilan Kontak .....	108
Gambar 4. 40 Tampilan Berita .....	109
Gambar 4. 41 Tampilan Barang Persewaan .....	110
Gambar 4. 42 Tampilan Login Member .....	111
Gambar 4. 43 Tampilan Register User .....	111
Gambar 4. 44 Tampilan Profile User .....	112
Gambar 4. 45 Tampilan Riwayat Penyewaan .....	113
Gambar 4. 46 Tampilan Saldo wallet dan Riwayat Pengisian Wallet .....	113
Gambar 4. 47 Tampilan Keranjang Persewaan .....	114
Gambar 4. 48 Tampilan Konfirmasi Pembayaran Transfer ATM .....	115
Gambar 4. 49 Tampilan Konfirmasi Pembayaran Via Wallet .....	115
Gambar 4. 50 Tampilan Penambahan Saldo Wallet .....	116
Gambar 4. 51 Tampilan Profile Karyawan .....	117
Gambar 4. 52 Tampilan Penambahan Barang.....	117
Gambar 4. 53 Script Tombol Tambah Wallet .....	118
Gambar 4. 54 Script Views Insert Data Wallet .....	119
Gambar 4. 55 Script Tampilan Riwayat Pengisian Wallet .....	119

## INTISARI

Prospek peluang usaha persewaan alat outdoor amatlah besar. Kebutuhan akan sewa alat outdoor bukan hanya saat liburan yang merupakan musim panen bagi para wirausahawan alat outdoor, namun alat outdoor juga di butuhkan setiap saat terutama weekend. Usaha alat outdoor bisa menjadi pilihan untuk membuka usaha rumahan bagi kita yang ingin membuka usaha di rumah.

Untuk memulai usaha rental alat outdoor kita tidak selalu mesti memiliki modal yang banyak, dengan sistem dan pemasaran yang baik tentunya bisnis akan pesat berkembang. Kita juga bisa bekerjasama dengan rekanan atau usaha rental alat outdoor lain untuk pengambilan barang yang dirasa kurang. Namun saat ini proses pemesanan yang dilakukan masih bersifat manual sehingga menimbulkan ketidakefektifan seperti kita harus datang ke tempat pemesanan agar tahu barang apa saja yang tersedia dan juga untuk melakukan proses pemesanan tentunya dengan waktu waktu tertentu

Berawal dari situlah timbul pemikiran pembuatan alat sewa outdoor yang dapat kita akses dimana saja , melihat daftar barang yang tersedia untuk di pesan dan proses pemesanan tidak perlu kita mendatangi tempat persewaan, cukup dengan mekakses web tersebut semua transaksi bisa dilakukan deng efektif dan efisien.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, analisis, perancangan, pemesanan, jasa konveksi, implementasi, konsumen, pengembangan.

## ABSTRACT

*The prospect of outdoor equipment rental business is great. The need for outdoor equipment rental is not just a holiday which is a harvest season for outdoor entrepreneurs, but outdoor tools are also in need at all times especially weekend. Usaha outdoor equipment can be an option to open a home business for those who want to open a business at home.*

*To start an outdoor equipment rental business we do not always have a lot of capital, with a good system and marketing of course the business will be rapidly growing. We also can cooperate with partner or other outdoor equipment rental business to take the goods that felt less. But now the process of ordering is still manual so as to cause ineffectiveness as we must datang to place order to know what goods are available and also to make the ordering process of course with a certain time.*

*Starting from there arises the thought of making outdoor rental equipment that we can access anywhere, see the list of goods available for the message and the reservation process we need not go to the rental place, simply by mekakses the web semua transactions can be done deng effective and efficient.*

**Keywords:** *Information System, analysis, design, ordering, convection services, implementation, consumer, development.*