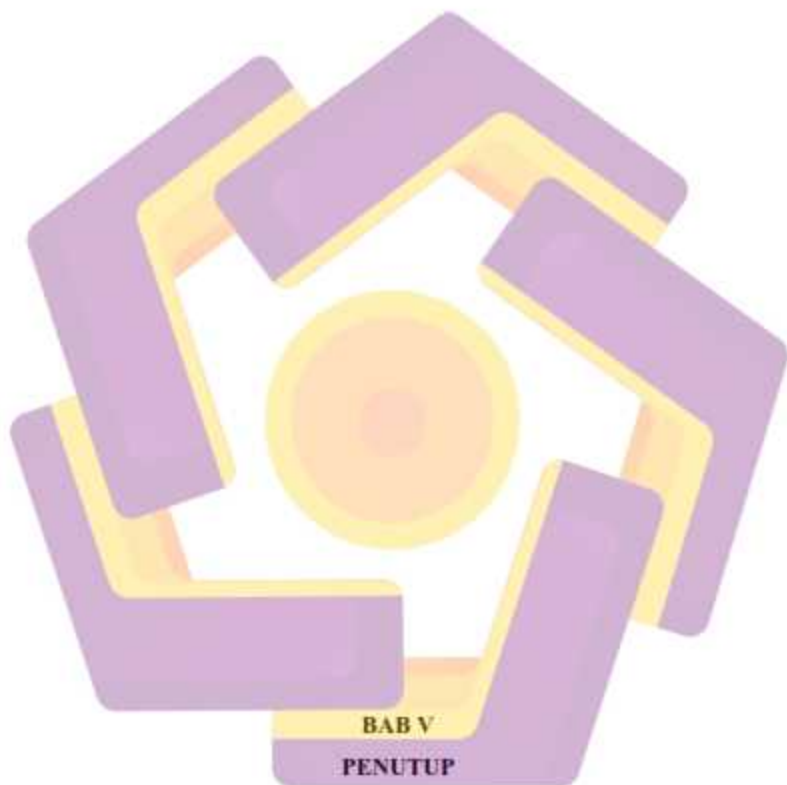


TOTAL SKOR	12,7	
------------	------	--

Hasil pengujian usability yang telah dilakukan pada table 4.6 di dapatkan total skor 12,7 yang dapat dikatakan sangat baik.



### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan data yang telah diperoleh serta pengujian yang telah dilakukan dalam membangun aplikasi Game Edukasi, pembelajaran menggunakan game edukasi matematika dasar berbasis Android dapat disimpulkan beberapa hal, yaitu sebagai berikut :

1. Game edukasi ini dapat membantu anak dalam mengisi waktu luang dalam belajar.
2. Game ini menarik untuk anak/siswa belajar karena terdapat berbagai animasi, video dan sound di dalamnya.

3. Hasil pengujian usability yang telah dilakukan di dapatkan total skor 12,7 yang dapat dikatakan sangat baik.
4. Aplikasi game edukasi Matematika dasar mampu meningkatkan minat belajar siswa terhadap materi.
5. Pada hasil pengujian ahli meteri didapatkan hasil rata-rata skor adalah 9,684 yang dapat dikatakan baik.
6. Pengujian ahli media didapatkan nilai 20 dengan rata-rata 3 yaitu baik.

## 5.2 Saran

Saran yang dapat diajukan oleh peneliti mengenai penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis android pada game edukasi matematika dasar telah dikembangkan akan lebih baik jika dapat dikembangkan menjadi media yang lebih lengkap lagi, baik itu animasi, video, dan tampilan media.
2. Dengan adanya media pembelajaran berbasis android ini diharapkan muncul lebih banyak lagi minat dari peneliti lain untuk mengembangkan media pembelajaran yang lain dengan pokok bahasan yang berbeda, tampilan yang lebih menarik, dan pemikiran yang lebih kreatif.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Munir, 2013. MULTIMEDIA dan Konsep Aplikasi Dalam Pendidikan. Bandung: Penerbit Alfabeta
- [2] Ariani, Niken. Dan Haryanto, Dany. 2010. Pembelajaran Multimedia di Sekolah. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- [3] Ismail, Andang. 2009. Education Games. Yogyakarta: Pro-U Media.