

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi khususnya teknologi informasi berbasis komputer dewasa ini, dirasa sangat pesat dan hal ini berpengaruh terhadap aspek pekerjaan. Hampir semua perusahaan dalam hal pengambilan keputusan, penyebaran informasi, peningkatan efektifitas pekerjaan telah menggunakan sistem informasi komputer.

Perusahaan yang sedang berkembang seperti perusahaan konveksi CV. ZBX SPARKLING STAR yang bergerak dalam bidang produksi *garment, accesories, merchandise* secara partai, sangat membutuhkan aplikasi sistem informasi barang.

Selama ini sistem rekap data barang yang digunakan pada CV. ZBX SPARKLING STAR belum dapat menghasilkan laporan – laporan stok barang yang dapat dianalisa dengan mudah seperti Sistem lama masih menggunakan program aplikasi yaitu Microsoft Excel, hal ini berakibat mengalami kesulitan untuk menganalisa data yang masih berbentuk rekap – rekap laporan stok barang.

Dengan membuat Aplikasi Sistem Informasi Stok Barang, nantinya diharapkan bisa digunakan untuk mengetahui stok barang tertentu, dimana selama ini masih kesulitan untuk mengetahui stok barang pada periode dan kegiatan tertentu

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah ada maka dapat diambil rumusan yang menjadi permasalahan yaitu Apakah Perancangan Sistem Informasi Stok Barang pada CV. ZBX SPARKLING STAR Berbasis Desktop.

1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah ini dibuat agar dalam perancangan dan pembuatan bisa terarah dan tetap fokus pada tujuan yang diinginkan. Adapun Batasan masalah perancangan "Perancangan Sistem Informasi Stok Barang pada CV. ZBX SPARKLING STAR Berbasis Desktop. Antara lain :

1. Penelitian dilakukan di CV. ZBX SPARKLING STAR.
2. Sistem informasi ini dibuat berdasarkan keadaan didalam konveksi CV. ZBX SPARKLING STAR.
3. Mengolah data yang berkaitan dengan stok data barang, login petugas.
4. Menampilkan laporan atau *detail report* data stok barang.
5. Sistem informasi ini membahas tentang proses produksi usaha konveksi CV. ZBX SPARKLING STAR dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Studio 2015
6. Sistem informasi ini menggunakan database pada Mysql.
7. Program tidak membahas tentang *return* barang.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang dibahas didalam penelitian ini, adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan studi pada Program Sarjana dengan Program Studi Informatika UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Untuk memudahkan proses pemasukkan data-data dalam konveksi, semisal data harga, data barang, data barang masuk., serta data pengeluaran.
3. Agar dapat memperbaiki metode atau cara yang digunakan sebelumnya, dan lebih mengefektifkan waktu, serta biaya yang diperlukan dalam pendataan dan percetakan.
4. Meminimalisir *human error*.
5. Memperbaiki sistem kerja di CV. ZBX SPARKLING STAR dengan aplikasi baru.

1.5 Metode Penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian, untuk itu harus mengembangkan beberapa metode dalam penelitian skripsi ini, yaitu:

1.5.1 Mengumpulkan data

Sebagai tahap awal pengumpulan data penulis melakukan wawancara berkaitan dengan judul tugas akhir dengan pemilik perusahaan dan karyawan CV. ZBX SPARKLING STAR. Selanjutnya penulis mengambil data dengan cara mencatat dan meminta sample contoh format pendataan barang, laporan stok barang.

1.5.2 Analisis

Analisis dilakukan untuk menemukan kelemahan-kelemahan sistem yang nantinya dapat diusulkan untuk perbaikan dan analisis juga dilakukan untuk mendapatkan kesimpulan-kesimpulan tertentu dari setiap bagian yang mudah dikemukakan nantinya. Sumber data lisan maupun tertulis keduanya dipakai saling melengkapi dan menunjang. Analisis yang dilakukan antara lain analisis kelemahan sistem yang masih menggunakan sistem manual dalam pemrosesan data stok barang, analisis kendala untuk mengetahui banyaknya kesalahan-kesalahan yang dilakukan dalam suatu kegiatan dan menganalisis teknologi yang sudah digunakan pada sistem yang lama yaitu fasilitas dari sistem informasi yang masih manual membuat penundaan waktu yang berarti karena prosesnya tidak efisien.

1.5.3 Desain atau Perancangan

Desain sistem dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Desain yang dilakukan penulis antara lain:

a. *Design File*

Merupakan rancangan database yang terdiri dari file-file yang akan digunakan dalam sistem.

b. *Dialog Design*

Merupakan rancang bangun dari percakapan antar *user* dengan komputer. Dialog yang terjadi didalamnya dapat terdiri dari proses memasukkan data ke sistem dan menampilkan *output* yang dihasilkan.

c. *Design Input*

Digunakan untuk merancang tampilan di layar komputer yang menggambarkan bagaimana bentuk tampilan untuk pemasukan data.

d. *Procces*

Merupakan bagian yang memproses pengolahan data dari mulai pemasukan data, pengolahan data sampai *output* yang dihasilkan sesuai dengan keinginan *user*.

e. *Design Output*

Bertujuan untuk menentukan bentuk keluaran dari sistem.

f. *Implementation*

Merupakan suatu laporan yang berupa hasil pembangunan atau pengembangan suatu sistem yang sudah diterapkan didalam suatu organisasi yang berisi pedoman mengenai petunjuk dan jangka waktu pengoperasian sistem yang akan diterapkan. Rancangan yang sudah dibuat diimplementasikan dengan bahasa pemrograman Visual Studio 2015 dengan menggunakan database Mysql.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data yang akan dipakai sebagai pendukung penyusunan karya tulis ini adalah:

1.6.1 Metode *Interview*

Adalah pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan dan wawancara langsung dengan pemilik, serta karyawan lain yang mengurus masalah stok barang.

1.6.2 Metode Observasi

Adalah metode pengumpulan data dengan cara mengamati dan mempelajari tentang metode perekapan barang yang diterapkan.

1.6.3 Metode Dokumentasi

Adalah metode pengumpulan data dengan cara melihat catatan atau arsip-arsip yang diijinkan yang berhubungan dengan produk.

1.6.4 Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan sebagai tambahan referensi peneliti, baik yang ada dipergustakaan maupun pada literatur-literatur lain.

1.6.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pembahasan dan pemahaman maka harus dibuat sistematika pembahasan bagaimana sebenarnya prinsip kerja dari Perancangan Sistem Informasi Stok Barang pada CV. ZBX SPARKLING STAR Berbasis Desktop, maka sistematika penulisan laporan ini meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisikan tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini diuraikan mengenai tinjauan pustaka, meguraikan teori-teori yang mendasari pembahsan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan dan diuraikan mengenai permasalahan dan rancangan *Perancangan Sistem Informasi Stok Barang pada CV. ZBX*

SPARKLING STAR Berbasis Desktop, serta membahas tentang aplikasi yang digunakan untuk mengetahui prinsip dasar mekanisme cara kerja aplikasi, sehingga dapat digunakan sesuai dengan yang diinginkan, dan membahas tentang alur penelitian serta membahas perancangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas mengenai rancangan tampilan, *software* yang dibutuhkan, serta menjelaskan tentang cara penggunaan aplikasi, data hasil yang dicapai dalam penelitian tersebut, dan menganalisis hasil pengujian sistem secara keseluruhan yang meliputi pengecekan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang meliputi tentang kesimpulan dari pembahasan yang dilakukan dari tugas akhir ini serta, saran apakah aplikasi ini dapat dibuat lebih efisien

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini akan dipaparkan tentang sumber-sumber dan literatur yang digunakan dalam pembuatan laporan tugas akhir.