

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan penjelasan keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya dengan judul “Aplikasi Mobile Psikotes Berbasis Flash” serta selesainya penyusunan skripsi dan pembuatan aplikasi ini dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam proses pembuatan Mobile Aplikasi Psikotes berbasis Flash ini mengalami berbagai kendala atau masalah dengan tingkat kesulitan berbeda-beda dapat terselesaikan.
2. Aplikasi ini memiliki fitur timer, scoring, acak soal yang memiliki tingkat kesulitan berbeda-beda.
3. Tidak hanya mempelajari tentang multimedia, akan tetapi juga dapat mempelajari tentang bahasa pemrograman Actionscript 3.0.
4. Dalam menggunakan bahasa pemrograman Actionscript 3.0 memiliki tantangan dan keunikan tersendiri karena kebanyakan orang masih belum terlalu tau tentang Actionscript 3.0.

Peneliti menyadari bahwa dalam pembuatan aplikasi mobile Psikotes maupun penulisan laporan ini masih banyak terdapat kekurangan yang sudah selayaknya dapat bahan pertimbangan oleh pengembang selanjutnya, yaitu:

1. Penambahan animasi yang lebih kompleks sehingga media pembelajaran lebih menarik dan banyak pengguna yang tertarik menggunakannya.
2. Penambahan beberapa fitur menu dan tampilan aplikasi ini lebih menarik dan efektif.
3. Pengembangan pada materi yang dibahas dalam aplikasi.

