

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembahasan bab sebelumnya maka telah dibuat dan diimplementasikan Aplikasi Animasi 2D “Profesi Pekerjaan” sebagai Media Pembelajaran Anak TK di TK Kartika III-34 Yogyakarta berdampak positif dan hasil implementasinya sangat baik, dengan adanya media pembelajaran interaktif seperti ini dapat meningkatkan daya minat dan ketertarikan anak-anak. Sehingga tujuan yang diharapkan dalam penelitian ini telah tercapai yaitu adanya peningkatan minat belajar siswa, keaktifan mereka saat mengikuti proses pembelajaran berlangsung dengan senang dan semangat, tanpa adanya rasa tertekan. Media pembelajaran mengenai profesi pekerjaan berbasis Adobe Flash ini dapat menjadi media alternatif bagi guru dalam memudahkannya penyampaian informasi ke anak-anak, serta meningkatkan kualitas proses belajar mengajar.

5.2 Saran

Dalam pembuatan Aplikasi Profesi Pekerjaan ini masih terdapat kekurangan. Agar aplikasi ini dapat lebih sempurna, ada beberapa saran dari penulis yang bisa menjadi pertimbangan agar aplikasi ini menjadi lebih baik, diantaranya yaitu:

1. *Interface* dari program dapat dibuat lebih menarik dengan teknik pemilihan warna, gambar, maupun pengaturan tata letak menu yang lebih menarik sehingga pengguna lebih tertarik untuk menggunakan.

2. Diharapkan adanya pengembangan yang dapat menampilkan informasi yang lebih menarik seperti penambahan fitur animasi untuk lebih memperjelas informasi kepada pengguna.
3. Saat ini Aplikasi Profesi Pekerjaan hanya dapat dijalankan di sistem operasi berbasis windows, sehingga perlu pengembangan untuk sistem operasi yang lain.

