

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian penulis dengan judul Media Interaktif Tentang Dasar – Dasar Pancasila Untuk Kelas 2 Sd Negeri Mentasan 02 Berbasis Multimedia Interaktif dapat disimpulkan sebagai berikut :

- a. Aplikasi dibuat dengan metode pengembangan aplikasi multimedia dengan tahapan yang terdiri dari mendefinisikan masalah, study kelayakan, analisis kebutuhan, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.
- b. Aplikasi multimedia interaktif ini menampilkan dua kategori yaitu belajar dan bermain.
- c. Aplikasi multimedia interaktif ini menampilkan menu belajar yang dilanjutkan menuju menu sila, lambang dan lagu, kemudian menampilkan menu bermain yaitu game kuis pancasila, info yaitu informasi mengenai fungsi setiap tombol dan menu tentang yaitu tentang aplikasi media interaktif ini.
- d. Aplikasi multimedia interaktif ini memiliki dua versi yaitu berbasis Desktop dan Android
- e. Aplikasi sudah di upload ke Google Play Store dengan link :
<https://play.google.com/store/apps/details?id=air.EdukasiPancasila>

5.2 Saran

Setelah penulis menyelesaikan penelitian penulis sadar akan perlunya saran untuk mengembangkan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini kedepannya diharapkan dapat lebih menarik lagi supaya minat belajar anak semakin meningkat.
- b. Aplikasi ini kedepannya diharapkan menampilkan beberapa jenis game yang berisi pengetahuan mengenai edukasi Pancasila.

