

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN E-VOUCHER  
BERBASIS WEBSITE**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Andi Alif Palinrungi**

**13.11.7205**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN E-VOUCHER  
BERBASIS WEBSITE**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

**Andi Alif Palinrungi**

**13.11.7205**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN E-VOUCHER BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andi Alif Palinrungi**

**13.11.7205**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 20 Juli 2017

Dosen Pembimbing,



**Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom.**

**NIK. 190302125**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN E-VOUCHER BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andi Alif Palinrungi**

**13.11.7205**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 25 Agustus 2017

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom.**

**NIK. 190302125**

**Bambang Sudaryatno, Drs, MM.**

**NIK. 190302029**

**Hartatik, ST. M.Cs.**

**NIK. 190302232**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 14 September 2017

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si, M.T.**

**NIK. 190302038**



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 16 September 2017



Andi Alif Palinrungi

13.11.7205

## **MOTTO**

“Semua orang sama sama makan nasi dia bisa melakukannya pasti kamu bisa melakukannya juga”  
~ **Ir Andi Pangerang**

“Ketika seseorang menghina kamu, itu adalah sebuah pujian bahwa selama ini mereka menghabiskan waktu untuk memikirkan kamu, bahkan ketika kamu tidak memikirkan mereka”  
~ **BJ Habibie**

“Waktumu terbatas. Jangan menyia-nyiakan dengan menjalani hidup orang lain”  
~ **Steve Jobs**



## PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin.

Segala puji bagi Allah Tuhan Semesta Alam atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya untuk kelancaran penulisan ini dan juga waktu serta kesempatan untuk merasakan indahnya kehidupan. Junjungan besar Nabi Muhammad yang telah menjadi suri tauladan bagi Saya dalam menjalani hidup.

Perjalanan selama lebih kurang 4 tahun telah mencapai tahap ini, tahap dimana Saya berhasil naik satu tingkat dalam jenjang akademik. Kebahagiaan tiada tara yang Saya rasakan saat ini. Pencapaian ini tidak lepas dari dukungan dan panjatan doa dari orang-orang luar biasa yang berada di sekeliling Saya tentunya. Dengan bangga dan tidak mengurangi rasa hormat serta terimakasih, karya ini Saya persembahkan kepada:

1. Opuku Ir. Andi Pangerang dan Hj Hastati Hamid atas do'a-do'anya, perjuangan, kasih sayang dan dedikasinya. Skripsi yang telah anakda buat mungkin tidak akan sebanding dengan apa yang telah Bapak dan Ibu berikan.
2. Teruntuk adikku satu-satunya Andi Alisa Kurniati yang telah menjadi bagian dan penyulut semangat dan juga panjatan do'a serta dukungannya sejauh ini.
3. Juga kepada Keluarga besar Etta Nenek naga dan Opu Nenek Pada .
4. Teman seperjuangan semasa SMP dan SMA, serta teman-teman Perkuliahan yang setia menemani Saya selama ini dan seterusnya *إن شاء الله*. Terima kasih karena telah menjadi teman, sahabat, saudara dan keluarga yang baik. Tidak ada pengecualian diantara kalian.
5. Siapapun yang mengenal Saya dan yang tidak mengenal Saya.

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena berkat rahmat dan hidayah-Nya yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “*Perancangan Sistem Informasi Penjualan E-Voucher Berbasis Website*”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan studi pada jenjang Strata 1 jurusan Teknik Informatika di Universitas AMIKOM Yogyakarta dan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

Dalam kesempatan ini juga, dengan segala kerendahan hati penulis sampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada pihak yang telah membantu, membimbing, dan memberi saran serta semangat sehingga skripsi ini dapat diselesaikan seperti yang diharapkan, khususnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Emha Taufiq Luthfi S.T, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing, memberikan banyak arahan dan masukan dengan penuh kesabaran sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
5. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM. dan Ibu Hartatik, ST. M.Cs. selaku dosen penguji yang telah memberikan kritik dan saran.
6. Bapak Ibu Dosen dan seluruh staff serta pegawai Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan-kemudahan selama menuntut ilmu.
7. Semua keluarga besar penulis terutama untuk kedua orang tua yang tidak bosan-bosannya memberikan dukungan, semangat, dan do'a kepada penulis.



8. Rekan-rekan seperjuangan khususnya kelas 13-S1-TI-07 yang telah memotivasi, memberi *support* dan masukan dalam pengerjaan skripsi Saya.
9. Semua Sahabat dari kontrakan green house production dan ulo genk terimakasih atas support motipasi dan doanya semua.
10. Sahabat seperjuangan anak rantau dari asrama PERHIPLA Yogyakarta terimakasih sekali lagi atas dukungannya.
11. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu yang telah membantu baik dukungan moril, pikiran dan tenaga dalam proses penyelesaian skripsi ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT seelau meberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi. Dalam skripsi ini, penulis telah berusaha dengan segala kemampuan yang ada untuk menyelesaikannya sebaik mungkin. Tetapi karena masih kurangnya pengetahuan, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna.

Oleh karena itu, kritik dan saran serta masukan dari pembaca yang bersifat membangun agar skripsi ini menjadi lebih baik dan sangat diharapkan. Semoga Skripsi ini bisa bermanfaat bagi penulis dan semua pihak yang membutuhkan.

Wassalamuallaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 16 September 2017

Andi Alif Palinrungi

## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PENGESAHAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERNYATAAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	19
1.1. Latar Belakang .....	19
1.2. Rumusan Masalah .....	20
1.3. Batasan Masalah.....	20
1.4. Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	21
1.5. Manfaat Penelitian.....	22
1.6. Metode Penelitian.....	22
1.7. Sistematika Penulisan.....	23
BAB II LANDASAN TEORI.....	25
2.1. Tinjauan Pustaka .....	25
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	27
2.2.1. Definisi Sistem .....	27

2.2.2.	Karakteristik Sistem .....	27
2.3.	Konsep Dasar Informasi .....	28
2.3.1.	Definisi Informasi .....	28
2.3.2.	Kualitas Informasi .....	29
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi .....	30
2.4.1.	Pengertian Sistem Informasi .....	30
2.4.2.	Komponen Sistem Informasi .....	30
2.5.	Konsep Dasar Website .....	31
2.5.1.	Pengertian Website .....	31
2.5.2.	Web Server .....	31
2.5.3.	Web Browser .....	32
2.5.4.	WWW ( <i>World Wide Web</i> ) .....	32
2.5.5.	HTTP ( <i>Hypertext Transfer Protocol</i> ) .....	32
2.5.6.	URL ( <i>Unified Resource Languaged</i> ) .....	33
2.6.	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	33
2.7.	Konsep Basis Data .....	34
2.7.1.	Konsep Dasar Basis Data .....	34
2.7.2.	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	34
2.8.	Metode <i>Waterfall</i> .....	36
2.9.	Pemrograman Web .....	38
2.9.1.	PHP ( <i>PHP Hyper Protocol</i> ) .....	38
2.9.2.	MySQL .....	39
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	41
3.1.	Tinjauan Umum .....	41
3.2.	Tahapan Pengembangan Sistem .....	42

3.3.	Analisis Kelemahan Sistem.....	43
3.3.1.	Analisis <i>Performance</i> (Kinerja).....	43
3.3.2.	Analisis <i>Information</i> (Informasi).....	44
3.3.3.	Analisis <i>Economic</i> (Ekonomi).....	44
3.3.4.	Analisis <i>Control</i> (Pengendalian).....	45
3.3.5.	Analisis <i>Efficiency</i> (Effisiensi).....	46
3.3.6.	Analisis <i>Service</i> (Layanan).....	46
3.4.	Analisis Kebutuhan.....	47
3.4.1.	Kebutuhan Sistem Fungsional.....	47
3.4.2.	Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional.....	48
3.5.	Perancangan Sistem.....	50
3.5.1.	Perancangan Proses.....	50
3.5.2.	<i>Flowchart</i> Program.....	51
3.6.	Perancangan ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	57
3.7.	Relasi Antar Tabel.....	58
3.8.	Perancangan Basis Data.....	59
3.8.1.	Perancangan Tabel <i>Database</i> .....	59
3.9.	Perancangan <i>Interface</i> Antarmuka.....	62
3.9.1.	Halaman <b>Utama</b> .....	62
3.9.2.	Halaman Beli Voucher.....	63
3.9.3.	Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	63
3.9.4.	Halaman Login Admin.....	64
3.9.5.	Halaman Admin.....	64
3.9.6.	Halaman Daftar Voucher.....	65
3.9.7.	Halaman Konfirmasi Pemesanan.....	66

BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	67
4.1.	Implementasi Sistem .....	67
4.1.1.	Tampilan Implementasi Tabel <i>Database</i> .....	67
4.1.2.	Struktur Tabel Basis Data .....	67
4.1.3.	Struktur Tabel Database Admin.....	68
4.1.4.	Struktur Tabel Database Kategori Voucher .....	68
4.1.5.	Struktur Tabel Database Pembayaran .....	69
4.1.6.	Struktur Tabel Database Pemesanan.....	70
4.1.7.	Struktur Tabel Database Pengiriman .....	70
4.1.8.	Struktur Tabel Database Voucher.....	71
4.2.	Pembahasan .....	72
4.2.1.	Koneksi Database.....	72
4.2.2.	Implementasi Program .....	75
4.3.	Pengujian Sistem .....	84
4.3.1.	Metode Pengujian.....	84
4.4.	Pemeliharaan ( <i>Maintenance</i> ).....	90
4.4.1.	Pemeliharaan Database .....	90
4.4.2.	Pemeliharaan Sistem .....	91
4.4.3.	Pemeliharaan Perangkat Keras.....	91
BAB V	PENUTUP .....	92
5.1.	Kesimpulan.....	92
5.2.	Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA	.....	94

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD .....	33
Tabel 3.1 Analisis <i>Performance</i> (Kinerja) .....	43
Tabel 3.2 Analisis <i>Information</i> (Informasi) .....	44
Tabel 3.3 Analisis <i>Economic</i> (Ekonomi) .....	45
Tabel 3.4 Analisis <i>Control</i> (Pengendalian) .....	45
Tabel 3.5 Analisis <i>Efficiency</i> (Effisiensi) .....	46
Tabel 3.6 Analisis <i>Service</i> (Layanan) .....	47
Tabel 3.7 Tabel Perangkat Keras .....	48
Tabel 3.8 Tabel Perangkat Lunak .....	49
Tabel 3.9 Tabel Admin .....	59
Tabel 3.10 Tabel Pemesanan .....	60
Tabel 3.11 Tabel Pembayaran .....	60
Tabel 3.12 Tabel Daftar Voucher .....	61
Tabel 3.13 Tabel Kategori Voucher .....	61
Tabel 3.14 Tabel Pengiriman .....	61
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Fungsi Dasar Sistem .....	85
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Oleh Pengelola .....	86
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Oleh Pengunjung .....	88

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol Dasar ERD .....	36
Gambar 3.1 Rancangan <i>Flowchart</i> Program.....	51
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	52
Gambar 3.3 Diagram Level 0.....	53
Gambar 3.4 Diagram Level 1 Kelola Admin .....	54
Gambar 3.5 Diagram Level 1 Kelola Voucher .....	54
Gambar 3.6 Diagram Level 1 Proses Kelola Kategori Voucher.....	55
Gambar 3.7 Diagram Level 1 Proses Konfirmasi Pesanan .....	56
Gambar 3.8 Diagram Level 1 Proses Konfirmasi Pembayaran .....	56
Gambar 3.9 Diagram Level 1 Proses Pengiriman Voucher .....	57
Gambar 3.10 Rancangan ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	58
Gambar 3.11 Relasi Antar Tabel.....	59
Gambar 3.12 Tampilan Halaman Utama .....	62
Gambar 3.13 Halaman Beli Voucher .....	63
Gambar 3.14 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	64
Gambar 3.15 Halaman Login Admin.....	64
Gambar 3.16 Halaman Admin .....	65
Gambar 3.17 Halaman Daftar Voucher .....	65
Gambar 3.18 Halaman Konfirmasi Pemesanan .....	66
Gambar 4.1 Struktur Tabel Database .....	67
Gambar 4.2 Struktur Tabel Database Admin.....	68
Gambar 4.3 Struktur Tabel Database Voucher .....	68
Gambar 4.4 Struktur Tabel Database Pembayaran .....	69
Gambar 4.5 Struktur Tabel Database Pemesanan .....	70
Gambar 4.6 Struktur Tabel Database Pengiriman.....	71
Gambar 4.7 Struktur Tabel Database Voucher .....	71
Gambar 4.8 XAMPP Control Panel .....	72
Gambar 4.9 Browser Local Host/phpmyadmin .....	73

Gambar 4.10 Import File eazyvoucher.sql.....	73
Gambar 4.11 Tampilan Database Keseluruhan.....	74
Gambar 4.12 Tampilan Login Admin.....	75
Gambar 4.13 Tampilan <i>Script</i> Login Admin.....	76
Gambar 4.14 Halaman Utama Admin.....	76
Gambar 4.15 Tampilan <i>Script</i> Halaman Utama Admin.....	77
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Voucher.....	78
Gambar 4.17 Tampilan <i>Script</i> Halaman Voucher.....	78
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Pemesanan.....	79
Gambar 4.19 Tampilan <i>Script</i> Halaman Pemesanan.....	79
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Pembayaran.....	80
Gambar 4.21 Tampilan <i>Script</i> Halaman Pembayaran.....	80
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Utama.....	81
Gambar 4.23 Tampilan <i>Script</i> Halaman Utama.....	81
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Beli Voucher.....	82
Gambar 4.25 Tampilan <i>Script</i> Halaman Beli Voucher.....	82
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	83
Gambar 4.27 Tampilan <i>Script</i> Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	84
Gambar 4.28 Menu Ekspor <i>Database</i> .....	90



## INTISARI

Pada awalnya bisnis penjualan voucher berjalan dengan catatan manual. Dimana para agen menjual voucher dengan diskon menarik, kemudian banyak reseller yang mendaftar kepada agen untuk membantu menyebarkan ke pelosok kota. Hal itu tidak berlangsung sempurna, karena masih ada saja beberapa daerah yang sulit untuk mendapatkan voucher. Seperti kota kecil atau desa yang baru berkembang yang hanya terdapat beberapa warnet game kecil. Banyak pemain game yang membutuhkan voucher tersebut, sehingga harus melakukan pemesanan secara berkala ke kota besar.

Hal ini tentu memakan waktu yang cukup lama karena harus melalui proses antrian pemesanan, kemudian akhirnya pada hari yang di tentukan barang tersebut sampai.

Pencatatan penjualan voucher, jenis voucher, harga pembelian dan penjualan masih dilakukan pada buku catatan transaksi dan bukti penjualan berupa nota. Hal tersebut mengakibatkan tidak efisien dalam pembuatan laporan untuk mengetahui hasil penjualan dan stok voucher yang tersedia.

Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem yang mampu memberikan informasi mengenai voucher game yang tersedia dan pencatatan transaksi. Tujuan penelitian ini yaitu membangun website untuk media informasi dan penjualan voucher game. Metoda penelitian yang di gunakan yaitu waterfall. Perangkat lunak yang di gunakan yaitu Notepad++ dan MySQL Database Server. Bahasa pemrograman yang di gunakan yaitu PHP.

**Kata kunci:** Voucher Game, Penjualan, Website

## ABSTRACT

*At first the voucher sales business running with manual records. Where the agents sell the vouchers with attractive discounts, and many resellers who sign up to the agency to help deploy to remote kota. Hal perfect it does not take place, because there are still some areas that are difficult to get a voucher. As a small town or village emerging that there are only a few small games cafe. Many gamers who need a voucher, and it should make a reservation on a regular basis to the big city.*

*It would take quite a long time because it must go through the process of ordering queue, finally on the Day in which the goods are up. Recording the sale of vouchers, voucher types, the purchase price and the sales are still carried on the books of accounts and proof of sale in the form of a memorandum. This resulted in inefficiency in making the report to see sales results and stock vouchers available.*

*Therefore, we need a system that can provide information on the available gaming vouchers and recording of transactions. The purpose of this research is to build a website for information media and gaming voucher sales. The research method used is waterfall. The software in use is Notepad ++ and MySQL Database Server. The programming language used is PHP.*

**Keywords:** *Game Voucher, Sales, Website*