

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, pembuatan dan implementasi yang telah dilakukan, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi menggunakan konsep waterfall yang pendekatannya kepada pengembangan *software* yang sistematis dan sekuensial mulai dari tingkat kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian dan pemeliharaan.
2. Pembuatan aplikasi dimulai dengan proses layouting halaman yang sudah dirancang sebelumnya dengan bahasa XML dan proses pengkodean program dengan bahasa JAVA. Seluruh proses pembuatan aplikasi Kamus Bahasa Ngapak menggunakan *software* Android Studio.
3. Proses input data kamus menggunakan SQLite Database.
4. Aplikasi Kamus Bahasa Ngapak dapat dijalankan dalam kondisi *offline*.
5. Dari hasil pengisian kuisioner, diperoleh Skala Linkert dengan prosentase sebesar 79.6% yang masuk ke dalam kriteria Baik, sehingga layak untuk diimplementasikan.

5.2 Saran

Pada penulisan naskah skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan perlu adanya pengembangan lebih lanjut baik dari sisi laporan maupun aplikasi yang dibuat. Maka sangat diharapkan bahwa skripsi ini dapat dilanjutkan dengan penelitian lanjutan untuk menyempurnakan aplikasi yang telah peneliti buat, diantaranya:

1. Aplikasi dapat berjalan di semua *smartphone* baik yang berbasis Android, iOS maupun Windows Phone.
2. Saat ini aplikasi hanya dapat menerjemahkan Bahasa Ngapak dalam bentuk kata dan lingkup yang masih sempit, diharapkan pengembangan selanjutnya dapat menerjemahkan dalam cakupan Bahasa Ngapak yang lebih luas.
3. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan penambahan fitur yang dapat mempermudah dalam proses menerjemahkan, seperti dapat menerjemahkan suatu kata ataupun kalimat melalui *capture* gambar.