

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi *smartphone* semakin berkembang dengan pesat karena terbukti dengan banyaknya pengguna di berbagai kalangan mulai dari masyarakat modern yang tinggal di perkotaan hingga masyarakat yang berada di pedesaan. Penggunaan jenis *smartphone* yang sangat populer saat ini yang menggunakan sistem operasi Android maka sangat wajar jika kemudian banyak pengembang perangkat lunak aplikasi berbasis Android yang nantinya mengimplementasikan berbagai ruang lingkup ilmu pengetahuan seperti di bidang kebudayaan khususnya bahasa.

Indonesia merupakan salah satu negara yang memiliki banyak bahasa daerah, salah satu jenis bahasa daerah yang terdapat di Indonesia tepatnya provinsi Jawa Tengah yaitu Bahasa Ngapak. Bahasa Ngapak mempunyai beberapa dialek unik yang menjadi ciri khas tiap daerah yang menjadi daya tarik bagi masyarakat yang ingin mengetahui lebih dalam tentang Bahasa Ngapak. Contohnya dialek Banyumas yang terkonsentrasi di karesidenan Banyumas, antara lain antara lain Bumiayu, Ajibarang, Karang Pucung, Cilacap, Nusakambangan, Kroya, Purwokerto, Purbalingga, Bobotsari, Purwareja, Sumpiuh, Gombang hingga Kebumen.

Untuk memudahkan masyarakat umum dalam hal menerjemahkan bahasa khususnya dari Bahasa Indonesia ke Bahasa Ngapak ataupun sebaliknya diperlukan suatu media aplikasi yang dapat mengartikan suatu arti kata dengan cepat. Aplikasi dalam bentuk *mobile* dirasakan lebih efisien dalam penggunaannya, praktis dan mudah dipelajari karena aplikasi tersebut diimplementasikan pada *smartphone*. Atas dasar itulah penulis membuat aplikasi Kamus Bahasa Ngapak Berbasis Android. Aplikasi ini dibuat dengan tujuan untuk memudahkan masyarakat yang ingin mengetahui suatu arti kata bahasa khususnya Bahasa Ngapak.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas maka dapat diambil suatu perumusan masalah sebagai berikut.

1. Bagaimana memperoleh data informasi Kamus Bahasa Ngapak Berbasis Android?
2. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan aplikasi Kamus Bahasa Ngapak Berbasis Android?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyajian informasi pada aplikasi Kamus Bahasa Ngapak Berbasis Android diperlukan batasan masalah agar pembahasan lebih fokus, terarah, dan tidak melebar, maka penulis memberikan batasan-batasan pembahasan masalah yaitu:

1. Dialek Bahasa Ngapak yang digunakan yaitu dialek Banyumasan yang dominan digunakan di sebagian besar masyarakat Ngapak,

2. Aplikasi dapat menerjemahkan dalam bentuk kata,
3. Kata-kata yang di inputkan masih dalam jumlah terbatas karena dalam proses pengembangan,
4. Aplikasi ini dapat berjalan pada Android minimal versi 4.0 keatas,
5. Aplikasi berjalan dalam kondisi *offline* (tidak terhubung internet).

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukan Rancang Bangun Aplikasi Kamus Bahasa Ngapak Berbasis Android adalah sebagai berikut.

1. Agar menghasilkan kamus Bahasa Ngapak dalam bentuk aplikasi yang dapat diakses oleh pengguna *smartphone* yang menggunakan sistem operasi Android.
2. Agar terdapat inovasi yaitu dapat menggantikan kamus jenis buku menjadi kamus dalam bentuk aplikasi yang lebih praktis dan menambah beberapa fitur baru yang belum pernah ada pada kamus konvensional berbasis aplikasi sebelumnya.
3. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Sarjana (S1) Program Studi Informatika di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Pengumpulan Data

a. Studi Pustaka

Membaca referensi dari berbagai sumber seperti skripsi yang sejenis, jurnal, buku, media masa *online* dan berbagai *website* yang dapat dipercaya.

b. Observasi

Merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang tidak hanya mengukur sikap dari responden (wawancara dan angket) namun juga dapat digunakan untuk merekam berbagai fenomena yang terjadi (situasi, kondisi). Teknik ini digunakan bila penelitian ditujukan untuk mempelajari perilaku manusia, proses kerja, gejala-gejala alam dan dilakukan pada responden yang tidak terlalu besar.

1.5.2 Pengembangan

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode pengembangan Waterfall. Model ini meliputi tahapan Analisis, Perancangan, Implementasi dan Pengujian.

1.5.2.1 Analisis Sistem

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode analisis SWOT yaitu:

1. Analisis Kekuatan (*Strengths*)
2. Analisis Kelemahan (*Weaknesses*)
3. Analisis Peluang (*Opportunities*)
4. Analisis Ancaman (*Threats*)

1.5.2.2 Perancangan Sistem

Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Ngapak Berbasis Android sebagai berikut.

1. Perancangan UML.
2. Perancangan Antarmuka.

1.5.2.3 Implementasi

Langkah-langkah dalam pembuatan aplikasi ini sebagai berikut.

1. Impelentasi Antarmuka.
2. Implementasi Kode Aplikasi.

1.5.2.4 Pengujian

Setelah sistem selesai dibuat maka perlu dilakukan pengujian untuk menguji apakah sistem berjalan telah sesuai. Langkah –langkah pengujian dalam aplikasi Kamus Bahasa Ngapak adalah sebagai berikut.

1. Pengujian *Black Box*.
2. Pengujian pada perangkat Android.
3. Uji *Random* Pengguna.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan ini disusun berdasarkan dasar-dasar penulisan ilmiah. Metode ini dilakukan agar penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah untuk dipahami. Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan pendahuluan yang memuat latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Memuat uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian terdahulu yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan saat

ini, serta menguraikan konsep dan teori yang mendukung dalam pembuatan aplikasi seperti pengetahuan tentang kamus, bahasa pemrograman serta *software* yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Memaparkan analisis kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk mendefinisikan hal-hal yang diperlukan dalam pengembangan perangkat lunak serta menguraikan tahapan pembuatan aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menjabarkan hasil uji dari sistem yang telah diimplementasikan kepada para pengguna untuk mengetahui kinerja dari sistem dan pendapat pengguna mengenai sistem.

BAB V PENUTUP

Menyajikan kesimpulan akhir dan saran terhadap seluruh kegiatan penelitian yang telah dilakukan. Saran diperlukan sebagai upaya pengembangan sistem selanjutnya.