

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dijelaskan, maka dapat disimpulkan berbagai hal pembuatan aplikasi pembelajaran pencemaran lingkungan. Berikut beberapa kesimpulan yang diperoleh.

1. Penggunaan storyboard lengkap yang menampilkan sketsa secara visual, deskripsi dan sound mempermudah tahapan pembuatan atau produksi system.
2. Pengolahan grafik dilakukan berdasarkan sketsa yang telah dibuat sebelumnya. Penggunaan guidelines dalam hal ini memudahkan pengaturan desain tata letak yang konsisten.
3. Sound packs dan plugin pada FL Studio 11 mempermudah proses produksi musik latar.
4. Hasil pengujian Black Box yang dilakukan memperlihatkan bahwa semua tombol berjalan dengan baik tanpa adanya kesalahan (error).
5. Kebenaran dan kesesuaian konten materi yang digunakan dalam aplikasi pembelajaran pencemaran lingkungan dipastikan melalui uji coba validasi materi oleh ahli materi dengan hasil bobot rata-rata nilai yang diperoleh telah memenuhi kriteria "baik".
6. Berdasarkan uji coba pengguna yang melibatkan 33 responden yang terdiri dari 15 siswa laki-laki dan 18 siswa perempuan maupun ahli materi,

diperoleh interpretasi minimal sebesar 76% dengan kategori “baik”. Dengan demikian, maka aplikasi pembelajaran pencemaran lingkungan telah layak untuk digunakan.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh, maka penulis ingin memberikan beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai acuan dalam pengembangan aplikasi pembelajaran pencemaran lingkungan dikemudian hari. Berikut saran-saran yang dimaksud.

1. Perluasan materi pencemaran lingkungan, sehingga pengguna dapat langsung mempelajari pencemaran lingkungan secara menyeluruh
2. Materi Animasi pengantar akan sangat menarik jika durasi dan cerita dikembangkan.
3. Kegunaan aplikasi bukan hanya pada obyek penelitian, namun bagi masyarakat luas jika dikembangkan untuk smartphone.
4. Penambahan beberapa menu lain yang mendukung efektifitas aplikasi.