

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya pada tahap implementasi program serta berdasarkan rumusan masalah yang ada, maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi ini dibuat menggunakan IDE Android Studio dan menggunakan Database SQLite untuk penyimpanan data yang ditujukan untuk pengguna perangkat *Mobile* dan dijalankan secara *offline*, sehingga Pengguna diharapkan bisa memaksimalkan aplikasi ini sebagai media pembelajaran simplisia tanaman yang mudah digunakan kapan saja dan dimana saja.
2. Aplikasi dapat memberikan detail dari setiap simplisia tanaman sesuai yang dipilih oleh *user*, detail tersebut diantaranya adalah nama latin, nama lain, nama tanaman asal, keluarga, zat berkhasiat, penggunaan, pemerian, bagian yang digunakan, waktu panen, dan cara penyimpanannya.
3. Dengan adanya aplikasi pembelajaran simplisia tanaman ini diharapkan juga dapat melatih kemampuan dan dapat menguasai materi simplisia tanaman yang telah dipelajari, dan juga dapat meningkatkan minat belajar pengguna.

## 5.2 Saran

Sehubungan dengan hal-hal yang telah dikemukakan diatas dan untuk meningkatkan keberhasilan Aplikasi Pembelajaran Simplisia Tanaman Sebagai Media Belajar Bidang Farmasi Berbasis Android ini, maka penulis mengajukan beberapa pemikiran berupa saran sebagai pertimbangan antara lain :

1. Penambahan materi seperti cara budidaya tanaman obat dan cara pengolahannya agar pengguna dapat lebih mengetahui bagaimana cara membudidaya tanaman obat dan pengolahannya yang sesuai.
2. Untuk ke depannya tampilan bisa dibuat lebih menarik, agar pengguna tertarik untuk mempelajari ilmu yang terdapat dalam aplikasi pembelajaran simplisia tanaman.
3. Untuk perkembangan selanjutnya diharapkan aplikasi pembelajaran simplisia tanaman ini dapat mengganti database dari SQLite menjadi MySQL, sehingga apabila ada update data dan update soal pada aplikasi dapat dilakukan secara mudah.