

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dengan selesainya tahap demi tahap pembuatan film animasi 3D "La Mbuda dan La Mpako" dengan autodesk 3dsMax design 2012, maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Untuk membuat animasi 3D dengan autodesk 3DSMax Design 2012 langkah yang dilakukan adalah *modeling* untuk membuat karakter, *properti* dan Pohon serta taman, *tekturing* untuk memberikan karakteristik pada objek dan membedakan objek, *rigging* untuk membuat *bone* pada karakter, *lighting* memberikan cahaya pada objek, *lipsync* untuk membuat gerakan bibir saat karakter berbicara, *animating* untuk penganimasian karakter dan *rendering* tahap terakhir pada tahap-tahap yang sudah dibuat.
2. Dari uji kelayakan yang menggunakan uji kuesioner dari 20 orang responden dengan total 9 pertanyaan yang diajukan, sebagian besar responden menyatakan bahwa dari segi *Modeling*, Pergerakan Animasi, Animasi, Tekstur dan Suasana Sekitar termasuk dalam kategori **BAIK**. Sedangkan dari segi Pencahayaan, *Vray System*, *Timelapse* dan Pengambilan Gambar masuk dalam kategori **SANGAT BAIK**.

#### 5.2 Saran

1. Untuk membuat awal modeling pastikan mempunyai sketsa awal yang tampak dari samping, depan, dan atas agar dalam pembuatan karakter

mempunyai proporsi seimbang antara kepala, badan, dan kaki untuk tampak realistis.

2. Pastikan sudah mempunyai *images* untuk pemberian texturing, dalam hal ini untuk memudahkan membedakan karakter A dan karakter B atau untuk memperjelas modeling yang sudah dibuat.
3. Saat melakukan penyimpanan hasil render usahakan dipisah scene per scene agar dalam tahap editing mudah dilakukan.

