

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Sekolah merupakan suatu bentuk lembaga pendidikan yang di dalamnya berlangsung kegiatan belajar mengajar, serta berbagai kegiatan lain yang mendukung terlaksananya proses belajar mengajar tersebut. Kegiatan belajar mengajar (KBM) tersebut terkait dengan beberapa elemen seperti siswa, guru dan materi pelajaran yang tergabung di dalam suatu kurikulum sekolah. KBM juga di dukung oleh beberapa proses seperti proses pembayaran uang dan pengelolannya, proses penyediaan dan pengelolaan sarana-sarana pendidikan serta kegiatan-kegiatan pada sekolah

Seiring dengan area globalisasi teknologi saat ini, kebutuhsn informasi dalam dunia bisnis dan pendidikan menjadi sangat penting dalam menentukan kemajuan suatu perusahaan. Aktivitas yang baik padda suatu perusahaan atau teknologi pun sangat di tentukan oleh informasi yang tersedia. Untuk mengelola informasi yang tersedia di butuhkan teknologi informasi yang dapat mengorganisasi dengan baik data-data perusahaan secara terstruktur dan mudah di pahami dengan baik.

Dengan pemanfaatan dan penerapan teknologi informasi, kumpulan data yang saling berhubungan Satu sama lain dapat diorganisasikan menjadi sebuah file, dimana data-data diorganisasikan kemudian di simpan ke dalam komputer untuk memudahkan pemakai daam mengakses data. Dengan menggunakan sistem dan perancangan aplikasi yang terkomputerisasi, maka semua data dapat

tersimpan dengan rapi, integrity terjamin, pengolahan data atau informasi dapat dilakukan secara cepat, tepat dan akurat di bandingkan cara yang belum menggunakan sistem dan aplikasi yang belum terkomputerisasi.

Namun pemanfaatan Teknologi Informasi belum di manfaatkan seefektif mungkin pada SMP NEGERI 13 di provinsi Halmahera Selatan, yang terletak di Jln Merdeka Desa Baru Kec. Obi. Dalam kegiatan belajar mengajar setiap hari, seperti penyampaian materi yang di berikan oleh guru kepada siswa-siswinya. Namun ada beberapa kendala yang mungkin siswa kurang begitu memahami materi yang di sampaikan oleh guru. Sehingga dengan adanya materi yang di upload ke website, maka siswa bias belajar sendiri di rumah.

Selain itu, sistem yang sedang berjalan pada SMP NEGERI 13 di provinsi Halmahera Selatan, yang terletak di Jln Merdeka Desa Baru Kec. Obi ini menggunakan media kertas yang kurang menunjang untung jangka waktu yang panjang karena jumlah data guru dan siswa yang banyak maka data yang di tampung akan semakin besar, sehingga akan memperlambat kinerja sistem untuk menyajikan informasi secara cepat dan tepat.

Website ini dibuat bertujuan untuk menyediakan informasi kegiatan dan potensi yang dimiliki sekolah tersebut. Dalam skripsi ini penulis mengambil judul : "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA SMP NEGERI 13 HALMAHERA SELATAN". Dengan adanya aplikasi berbasis web ini, maka akan tercipta pengolahan data yang terorganisir, sehingga memudahkan

dalam pengaksesan data, dan penyampaian informasi yang tersedia.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka dapat dirumuskan sebagai berikut : “Bagaimana membangun system informasi berbasis *website* sebagai sarana Media Informasi Kegiatan pada SMP Negeri 13 Halmahera Selatan?”

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada perancangan situs website informasi dan pembelajaran di SMP NEGERI 13 Halmahera Selatan sebagai berikut :

1. Analisis dan perancangan database yang mampu menampung keseluruhan data-data kegiatan-kegiatan sekolah SMP Negeri 13 Halmahera Selatan menggunakan MySQL.
2. Analisis dan rancangan aplikasi berbasis web menggunakan bahasa pemrograman HTML dan PHP.
3. System ini hanya menyediakan pengolahan data informasi berupa kegiatan dan aktivitas siswa yang ada di SMP Negeri 13 Halmahera Selatan, administrator : login admin, akses penuh terhadap *website*, menu manajemen *web*, konfigurasi/peraturan *web*, serta penataan isi *web*
4. Pengguna sistem ini adalah admin, siswa dan guru
5. Penelitian ini dilakukan hanya pada sampai tahap uji coba system.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat website informasi disekolah SMP Negeri 13 Halmahera Selatan Diharapkan dengan adanya website ini dapat membantu dalam penyampaian informasi kegiatan yang *ter-update* disekolah dan dapat memberikan nilai tambah dan menarik minat para calon siswa SMP NEGERI 13 Halmahera Selatan, dan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan strata S1 Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.

#### **1.5 Metode Penelitian**

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Adapun metode yang digunakan dalam pembuatan proposal ini adalah metode pengumpulan data yaitu :

1. Observasi

Yaitu merupakan suatu teknik pengumpulan data yang efektif untuk mempelajari system, dengan cara mengamati langsung objek penelitian

2. Wawancara

Yaitu suatu teknik pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung mengenai data yang diperlukan dari masalah yang akan diangkat.

### 1.5.2 Metode Analisis

Berdasarkan hasil observasi/pengamatan dan wawancara, maka peneliti menggunakan model analisis SWOT untuk mengetahui peluang system yang sedang berjalan, guna menentukan pengembangan system yang akan dilakukan.

### 1.5.3 Metode Perancangan

Peneliti menggunakan perancangan DFD (*Data Flow Diagram*) untuk menggambarkan proses yang di usulkan dan melakukan perancangan dengan model Normalisasi serta menggambarkan relasi antar table untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal.

### 1.5.4 Metode Pengembangan

Pada perkembangannya, proses pengembangan system di tuangkan dalam satu metode yang di kenal dengan nama System Development Life Cycle (SDLC) yang merupakan metode umum pengembangan system yang menandai kemajuan usaha analisis dan desain.

### 1.5.5 Metode Testing

Peneliti menggunakan metode *Black-Box Testing* dan *White-Box Testing* untuk memastikan fungsi system berjalan dengan baik.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun sistematis yang terdiri dari lima bab dan masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN.**

Pada bab ini merupakan pengantar terhadap masalah-masalah yang akan di bahas yang berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan tentang konsep dasar penyusunan system informasi, langkah-langkah pengembangannya, macam-macam struktur aplikasi.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan membahas tentang analisis system dan perancangan system. Analisis system dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, memahami kerja system yang ada, hasil analisi SWOT (Strength Weaknes Opportunity Threat) analisis kebutuhan system, analisis studi kelayakan. Perancangan system meliputi perancangan stuktur menu, perancangan basis data, perancangan proses, serta perancangan *interface* dan proses *scripting*.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini membahas tentang implementasi dari aplikasi yang akan dirancang yang meliputi cara instalasi dan pengoperasian aplikasi. Di bab ini juga akan di bahas tentang mengenai hasil dari uji coba aplikasi, tampilan desain, pembahasan, dan menganalisa jalannya software serta kehandalan sistem.

#### **BAB V : PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran-saran yang akan disampaikan penyusun kepada SMP Negeri 13 Halmahera selatan sehingga menjadi kritik yang akan membangun sekolah tersebut.

