

**PEMBUATAN IKLAN RADIO UNTUK OMAH UNDANGAN SEBAGAI
MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN PRESONUS STUDIO ONE 3**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Ikhsan

14.11.7991

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**PEMBUATAN IKLAN RADIO UNTUK OMAH UNDANGAN SEBAGAI
MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN PRESONUS STUDIO ONE 3**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Muhammad Ikhsan

14.11.7991

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN IKLAN RADIO UNTUK OMAH UNDANGAN SEBAGAI MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN PRESONUS STUDIO ONE 3

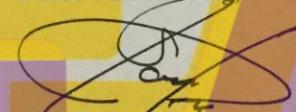
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Ikhsan

14.11.7991

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 Juli 2018

Dosen Pembimbing,



Tonny Hidayat M.Kom
NIK. 190302182

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN IKLAN RADIO UNTUK OMAH UNDANGAN SEBAGAI MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN PRESONUS STUDIO ONE 3

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Ikhsan

14.11.7991

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 10 Agustus 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Tanda Tangan

Arif Dwi Laksito, M.Kom
NIK. 190302150

Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK. 190302148

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 30 Agustus 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M. T.
NIK. 190302038

iii

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 30 Agustus 2018



MOTTO

“Dimana bumi dipijak disana langit dijunjung”

“Selalu akan ada pelangi setelah hujan badai”

“Lakukan yang terbaik, sisanya biar Allah SWT yang menyelesaikannya”

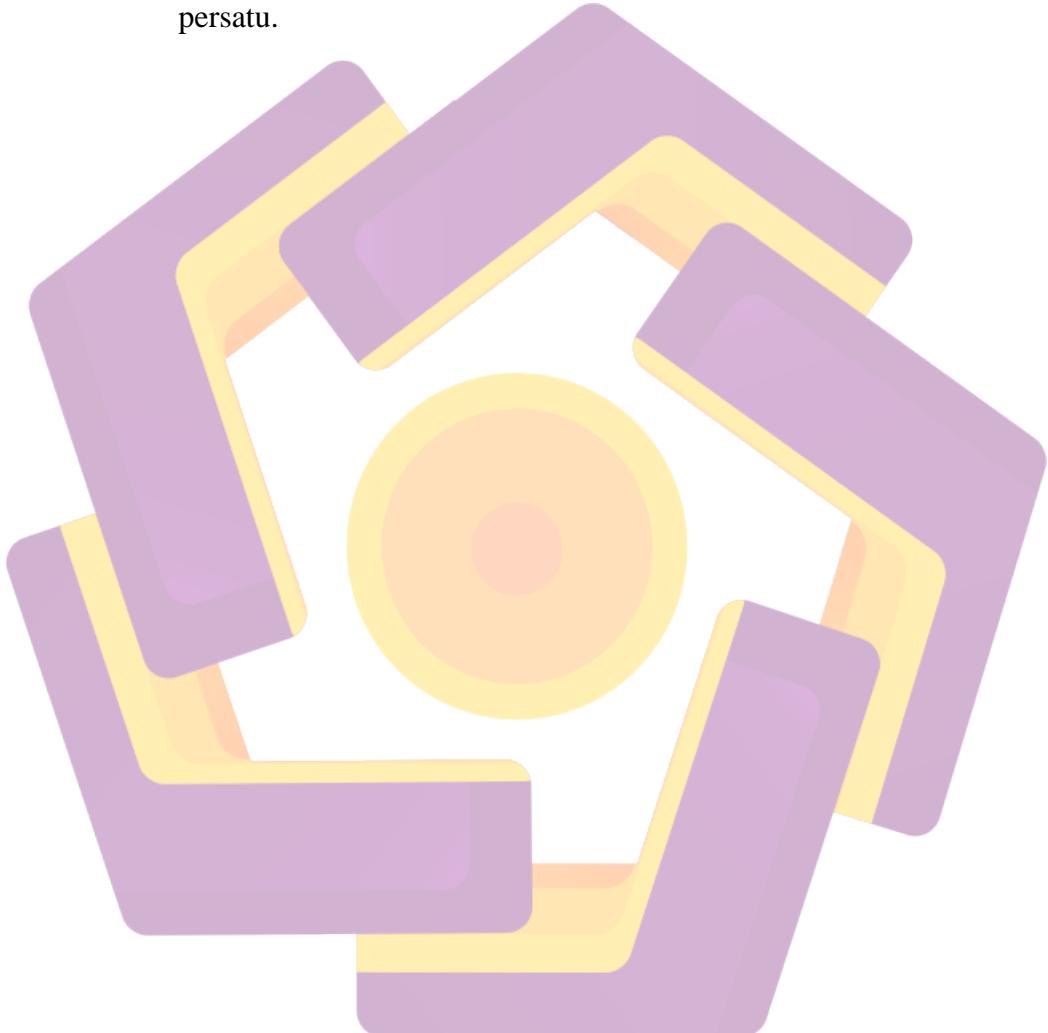


PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Tuhanmu Allah *Subhanahu wata'ala* yang selalu mengarahkanku, menguatkanmu, memberiku ketenangan lahir dan batin. Hanya kepada Mu aku bersyukur dan memohon pertolongan karena Engkau adalah sebaik – baik pelindung dan penolong.
2. Nabi Muhammad *Sallallahu alayhi wasallam* beserta para sahabat, dan semua Nabi dan Rosul. Engkau adalah sebaik – baik tauladan bagi umat.
3. Orang Tua, Bapak Amlis dan Ibu Susiani tercinta yang selalu mendukung, mendoakan dan selalu memberikan yang terbaik.
4. Saudari Perempuan, Desi Suresmi, Nisa Nabila dan Isma Lutfiya yang selalu memberi Doa dan Semangat.
5. Pacar Wulan Putriana Siregar yang telah mewarnai hidup, yang selalu memberi semangat.
6. Teman satu Band Interstellar yang telah menemani karir selama di jogja.
7. Semua saudara – saudari di unit kegiatan mahasiswa Amikom Music Organization yang selalu berbagi ilmu, relasi dan pengalaman.
8. Teman – teman seperjuangan kelas S1-TI.06 yang membuat penulis termotivasi untuk menyelesaikan studi.
9. Teman – teman Kost yang selalu menemani dalam proses penggerjaan skripsi ini.

10. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberi arahan dan bimbingan pada proses penyusunan skripsi.
11. Semua pihak yang telah terlibat baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat dan rahmat – Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul “Pembuatan Iklan Radio untuk Omah Undangan Sebagai Media Promosi Menggunakan Presonus Studio One 3”.

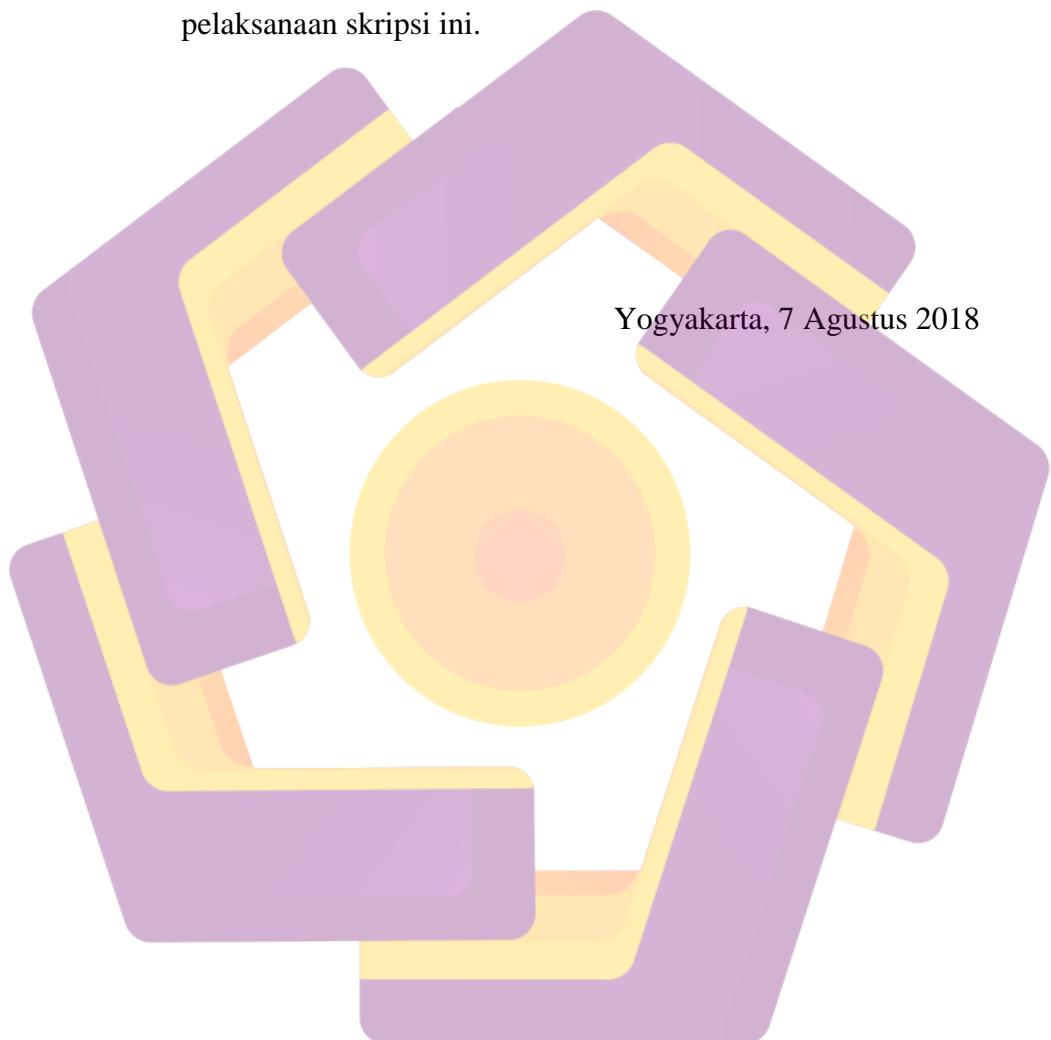
Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Teknik Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna, dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman penulis. Serta dengan terbuka mengucapkan terima kasih atas kritik dan saran dari pembaca guna perbaikan pada masa mendatang.

Dengan selesainya skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah banyak membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak dan Ibu Dosen serta seluruh Staf dan Karyawan/Karyawati Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis mengikuti perkuliahan.
3. Ayah dan Ibu yang telah banyak memberikan doa, motivasi dan semangat.
4. Sahabat Tegar Darmawan dan Adi Yudha yang telah membantu dalam proses penggerjaan project skripsi ini.

5. Saudara di unit kegiatan mahasiswa Amikom Music Organization Bang Syarif Caplos dan Bang Pras Simbling yang telah berbagi ilmu dan pengalamannya.
6. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerja sama dalam pelaksanaan skripsi ini.



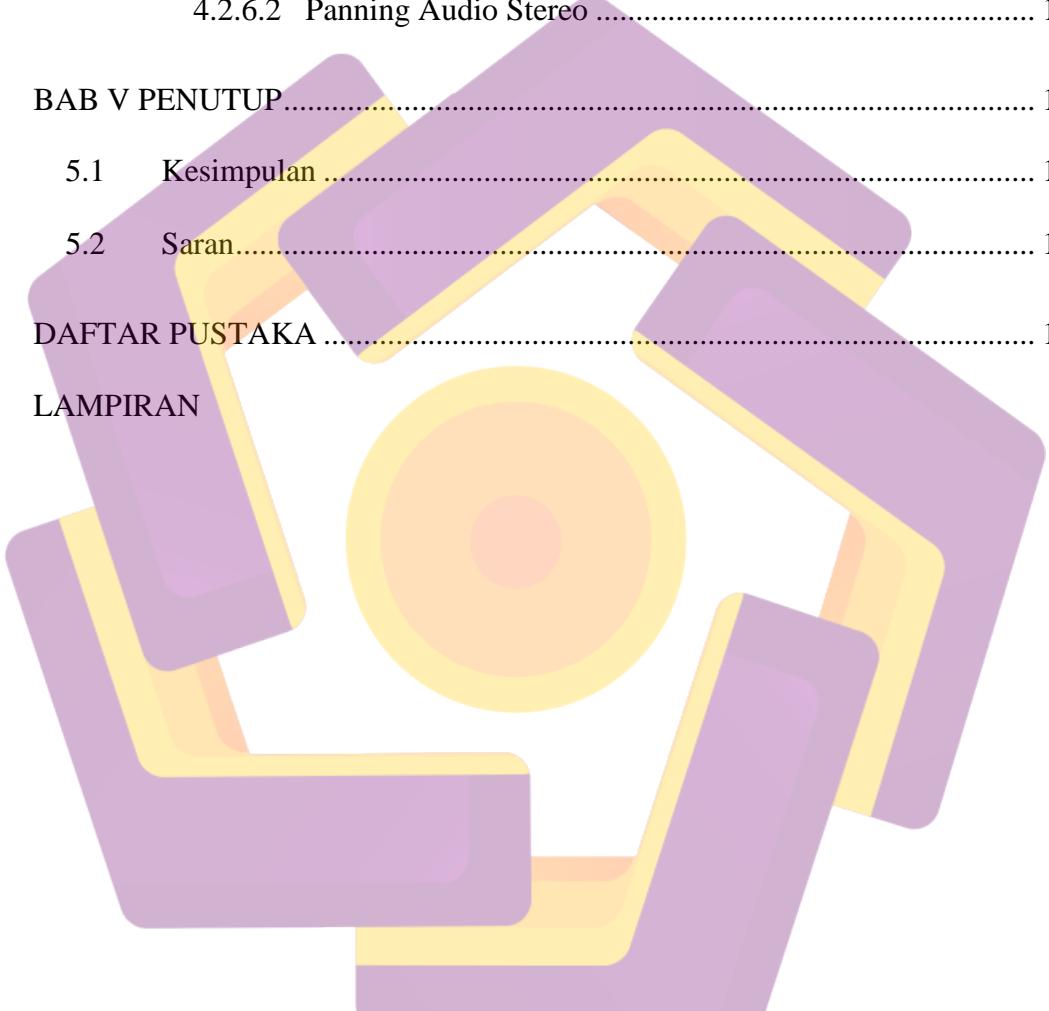
DAFTAR ISI

JUDUL.....	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN.....	IV
MOTTO	V
PERSEMBERAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR	VIII
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR TABEL.....	XV
DAFTAR GAMBAR	XVI
INTISARI.....	XIX
<i>ABSTRACT</i>	XX
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Metode Analisis	7
1.5.3 Metode Perancangan	7
1.5.4 Metode Pengembangan	9

1.5.5 Metode Testing.....	9
1.6 Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1 Tinjauan Pustaka	12
2.2 Iklan.....	13
2.2.1 Iklan Radio	14
2.2.2.1 Kekuatan Radio.....	15
2.2.2.2 Kelemahan Radio	16
2.3 Musik	16
2.4 Home Recording	18
2.4.1 Suara / Bunyi.....	18
2.4.2 Sinyal Analog.....	19
2.4.3 Sinyal Digital	20
2.4.4 Sample Rate	20
2.4.5 db Level.....	22
2.4.6 Bit Depth	23
2.4.7 Panning Audio Stereo	25
2.4.8 DAW (Digital Audio Workstation).....	26
2.5 MIDI.....	27
2.5.1 Pengertian GM (<i>General MIDI</i>)	31
2.5.2 Spesifikasi GM.....	32
2.5.3 Keuntungan MIDI	32
2.5.4 Jenis Instrumen MIDI	35

2.5.5	Kabel MIDI	38
2.5.6	Perintah MIDI	39
2.5.7	<i>Aftertouch</i>	40
2.5.8	<i>Pitch Bend</i>	40
2.5.9	<i>Program Change</i>	40
2.5.10	Control Change	41
2.5.11	<i>System Exclusive</i>	41
2.5.12	Standard MIDI File	41
2.5.13	Koneksi MIDI	43
2.5.14	Format File Audio	43
2.6	Voice Over, Artikulasi, dan Intonasi	51
2.6.1	Voice Over	51
2.6.2	Artikulasi.....	52
2.6.3	Intonasi	53
	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	55
3.1	Tinjauan Umum	55
3.1.1	Profil Perusahaan	53
3.1.2	Logo Omah Undangan	54
3.2	Analisis.....	56
3.2.1	Identifikasi Masalah	56
3.2.1.1	Wawancara.....	57
3.2.1.2	Hasil Analisa Teknis Mensetting	61
3.2.2	Analisi Kebutuhan.....	70

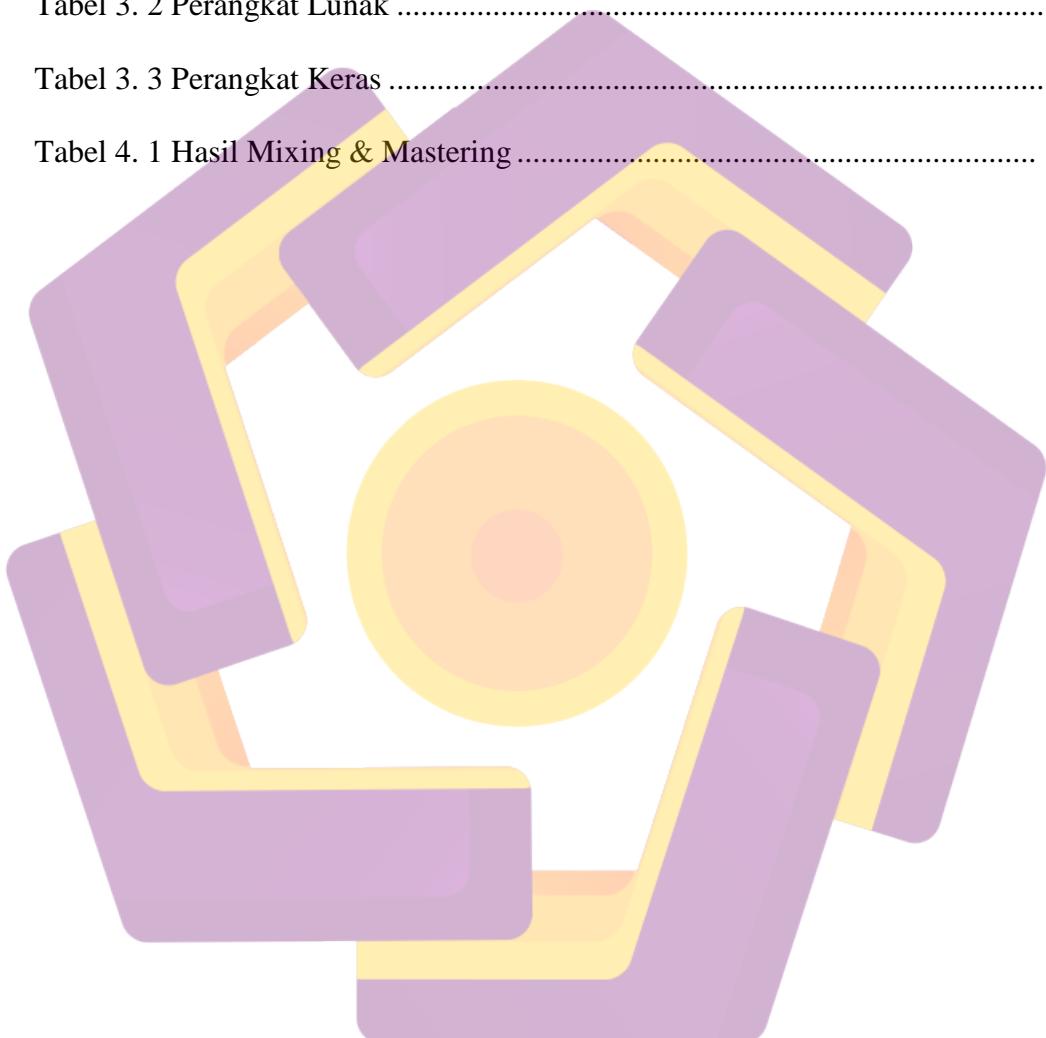
3.2.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	70
3.2.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	70
3.3	Perancangan Iklan Radio.....	76
3.3.1	Proses Pra Produksi.....	76
3.3.1.1	Ide.....	76
3.3.1.2	Tema.....	77
3.3.1.3	Naskah.....	77
3.3.2	Tahapan Produksi.....	81
3.3.3	Pasca Produksi	83
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	84
4.1	Produksi	84
4.1.1	Sequencing	84
4.1.2	Setting Project	85
4.1.3	Perekaman/Penulisan Notasi Instrumen Guitar	86
4.1.4	Perekaman/Penulisan Notasi Instrumen Bass	89
4.1.5	Perekaman/Penulisan Notasi Instrumen Drum	91
4.1.6	Perekaman/Penulisan Notasi Instrumen Piano.....	93
4.1.7	Perekaman Voice Over untuk Dialog	95
4.1.8	Penambahan Efek Suara Tuner Radio.....	96
4.2	Pasca Produksi	96
4.2.1	<i>Panning</i>	96
4.2.2	<i>Balancing Audio</i>	98
4.2.3	<i>Penambahan Efek</i>	100



4.2.4	<i>Automation</i>	103
4.2.5	<i>Mixdown</i>	104
4.2.6	<i>Testing</i>	106
4.2.6.1	Frekuensi	106
4.2.6.2	Panning Audio Stereo	108
BAB V PENUTUP		109
5.1	Kesimpulan	109
5.2	Saran	110
DAFTAR PUSTAKA		112
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Ukuran File Sample Rate & Bit Depth	22
Tabel 3. 1 Contoh Panning Audio Stereo	68
Tabel 3. 2 Perangkat Lunak	71
Tabel 3. 3 Perangkat Keras	72
Tabel 4. 1 Hasil Mixing & Mastering	108

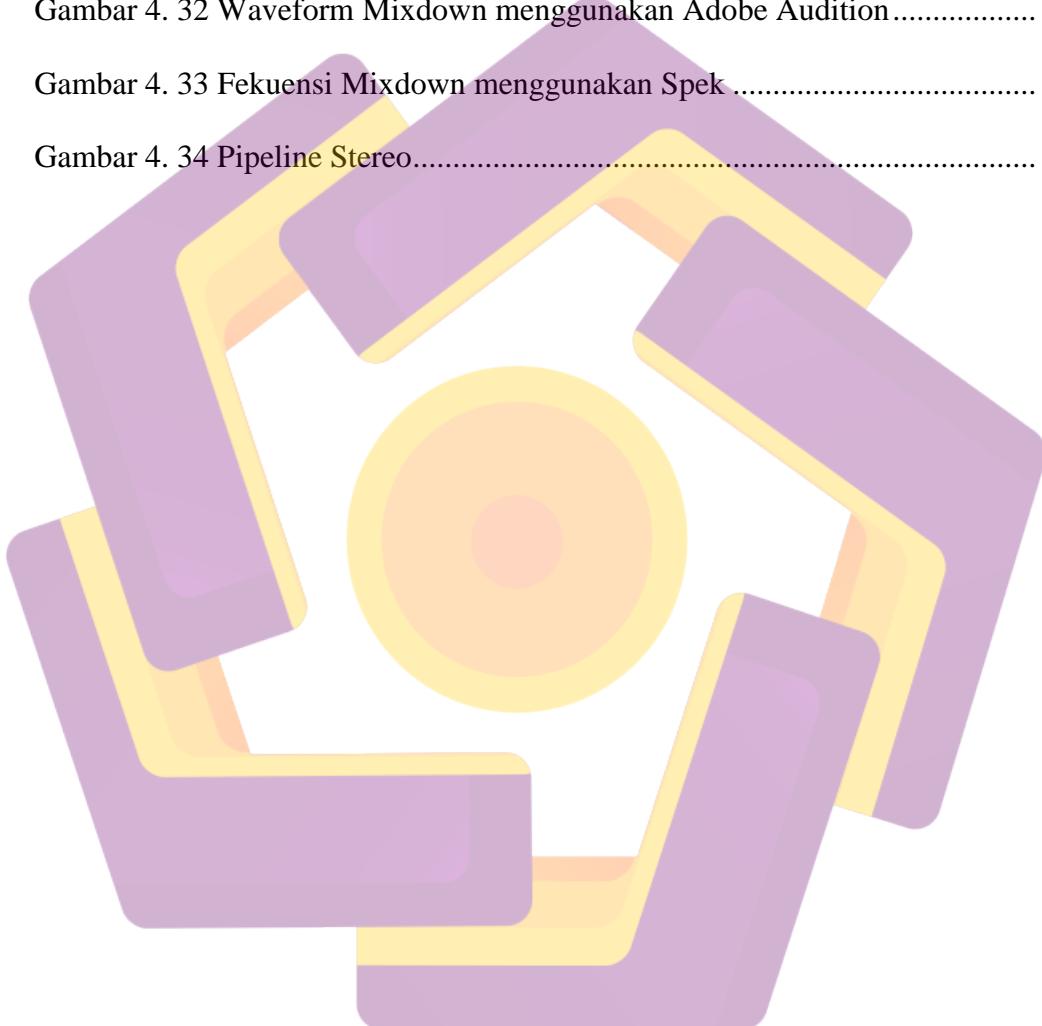


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Signal Analog.....	19
Gambar 2. 2 Signal Digital.....	20
Gambar 2. 3 Grafik Rasio Sinyal Audio	23
Gambar 2. 4 Koneksi MIDI antara 2 Instrumen	30
Gambar 2. 5 Koneksi MIDI ke Komputer	31
Gambar 2. 6 Koneksi Midi IN dan MIDI Out.....	44
Gambar 2. 7 Jenis-jenis Instrumen Midi	45
Gambar 3. 1 Logo Omah Undangan	56
Gambar 3. 2 Hasil Analisa Audio 44.1 kHz 16 Bit	62
Gambar 3. 3 Hasil Analisa Audio 48.0 kHz 16 Bit.....	62
Gambar 3. 4 Hasil Analisa Audio 16 Bit 48.0 kHz.....	65
Gambar 3. 5 Hasil Analisa Audio 24 Bit 48.0 kHz.....	65
Gambar 3. 6 Contoh Visualisasi Panning Audio	69
Gambar 3. 7 Proses Pembuatan Iklan Radio.....	76
Gambar 3. 8 Screenshoot Tampilan Awal Celta.....	78
Gambar 3. 9 Screenshoot Celta Template Script Audio Play	79
Gambar 3. 10 Naskah/Lirik.....	80
Gambar 3. 11 Proses Produksi	82
Gambar 4. 1 Sequencing Diagram	85
Gambar 4. 2 Project Setup	86
Gambar 4. 3 Transport Panel	86
Gambar 4. 4 Track Instrument Guitar	87

Gambar 4. 5 Sampling Sound Guitar Kontakt5 Strummed Guitar	88
Gambar 4. 6 Piano Roll Track Instrument Guitar	88
Gambar 4. 7 Track Instrument Bass.....	89
Gambar 4. 8 Sampling Sound VST Modo Bass.....	90
Gambar 4. 9 Piano Roll Track Insrument Bass.....	90
Gambar 4. 10 Track Instrument Drum	91
Gambar 4. 11 Sampling Sound VST Drum Ez Drummer 2.....	92
Gambar 4. 12 Piano Roll Track Instrument Drum	92
Gambar 4. 13 Track Instrument Piano	93
Gambar 4. 14 Sampling Sound VST Addictive Keys.....	94
Gambar 4. 15 Piano Roll Track Instrument Piano	94
Gambar 4. 16 Add Track Vocal	95
Gambar 4. 17 Track Vocal.....	95
Gambar 4. 18 Transport Panel Record	95
Gambar 4. 19 File Audio SFX	96
Gambar 4. 20 Track Audio SFX	96
Gambar 4. 21 Panning L & R Track Instrument Guitar.....	97
Gambar 4. 22 Plugin Tone Generator	99
Gambar 4. 23 Setting dB Level Tone Generator pada Output All Track	99
Gambar 4. 24 Proses Balancing All Track.....	100
Gambar 4. 25 Proses penambahan Efek pada Track Voice Over	101
Gambar 4. 26 Proses mengganti Preset Telephone Effect	101
Gambar 4. 27 Proses penambahan Efek pada Track Tagline.....	102

Gambar 4. 28 Proses mengganti preset Radio FX	103
Gambar 4. 29 Proses Automation Track Blow IT.....	103
Gambar 4. 30 Proses Mixdown 1.....	104
Gambar 4. 31 Proses Mixdown 2.....	105
Gambar 4. 32 Waveform Mixdown menggunakan Adobe Audition.....	106
Gambar 4. 33 Fekuensi Mixdown menggunakan Spek	107
Gambar 4. 34 Pipeline Stereo.....	108



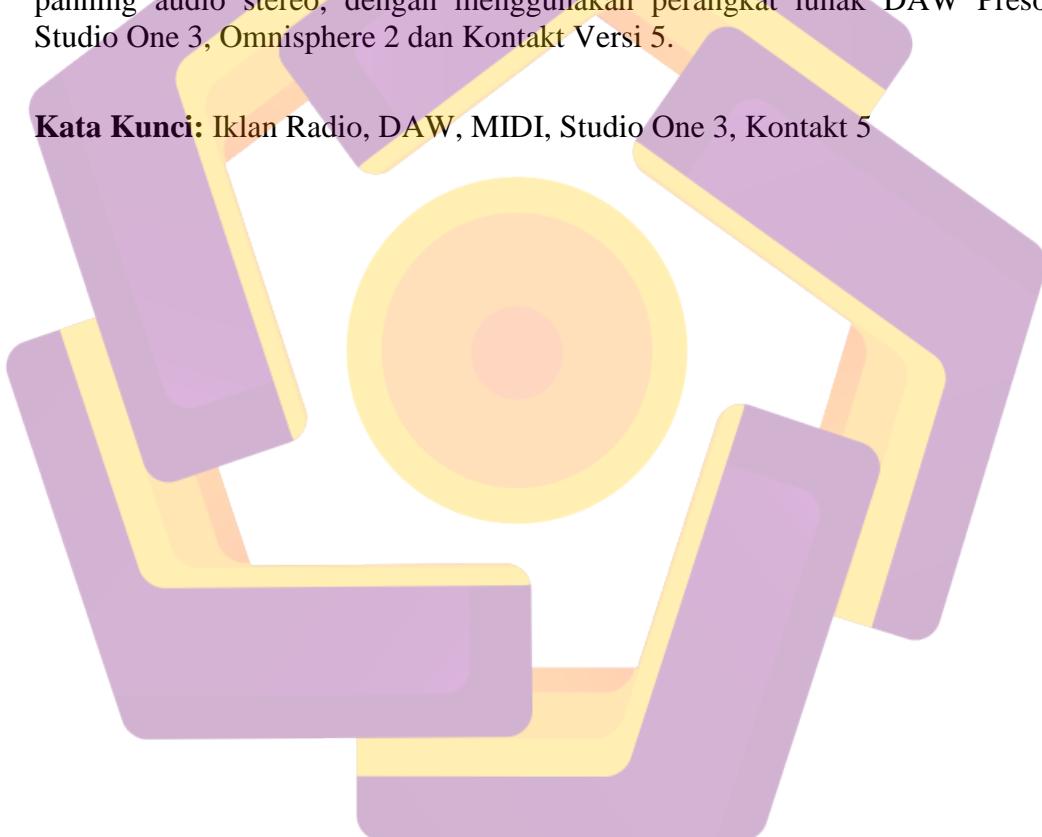
INTISARI

Radio adalah media yang memiliki jangkauan pasar yang selektif . Melalui radio, informasi dapat diketahui dengan cepat dan tak terbatas oleh jarak. Iklan di radio memberikan dampak positif kepada kehidupan masyarakat karena mempu menghantarkan informasi-informasi yang aktual.

Teknologi Radio telah melaju pesat. Teknologi FM Mono telah dapat digantikan oleh FM Stereo yang membuat pendengar lebih imaginatif dengan adanya suara stereo di kiri dan di kanan. Bersamaan dengan itu, adanya teknologi Midi membuat Iklan Radio bisa dibuat dengan mudah oleh kita.

Dalam pembuatan Iklan Radio Omah Undangan penulis berfokus pada proses pembuatan Iklan Radio dengan memperhatikan sample rate, bit rate dan panning audio stereo, dengan menggunakan perangkat lunak DAW Presonus Studio One 3, Omnisphere 2 dan Kontakt Versi 5.

Kata Kunci: Iklan Radio, DAW, MIDI, Studio One 3, Kontakt 5



ABSTRACT

Radio is a media that has a selective market reach. Through radio, information can be known quickly and unbounded by distance. Advertising on radio has a positive impact on people's lives because it can deliver actual information..

Radio technology has advanced rapidly. FM Mono technology can be replaced by FM Stereo which can makes listeners more imaginative with stereo sound on the left and on the right. At the same time, the existence of Midi technology makes Radio Ads easily made by us.

In the making Omah Undangan Radio Advertisement, author focuses on the process of making Radio Ads by paying attention to the sample rate, bit rate and stereo audio panning, using the DAW Presonus Studio One 3 software, Omnisphere 2 and Kontakt Version 5.

Keyword: Radio Ads, DAW, MIDI, Studio One 3, Kontakt 5

