

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Teknologi saat ini yang dapat membantu tersebarnya sebuah informasi untuk melayani kebutuhan manusia adalah komputer. Komputer yang terhubung dengan jaringan internet dapat mengakses sebuah situs website. Website adalah salah satu teknologi yang saat ini banyak dikembangkan untuk penyampaian berbagai macam informasi yang dibutuhkan banyak orang. Lambat laun sebuah website menjadi pendukung kegiatan bisnis di suatu perusahaan. Karena semakin banyaknya website yang ada akhirnya muncul berbagai macam website dengan kategori tertentu, salah satunya adalah web forum.

Website forum dapat diartikan sebagai kumpulan hal yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video, atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing di hubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap jarang berubah dan isi informasinya hanya searah.

Gearberg adalah salah satu perusahaan rintisan baru yang bergerak dalam produk dan jasa untuk membantu memenuhi kebutuhan komunitas pecinta alam di Indonesia. Seperti penyewaan dan penjualan alat-alat berkemah (*camping*) untuk mendaki gunung dan kegiatan di luar (*outdoor*). Setelah beberapa waktu yang lama, muncul gagasan untuk menghubungkan semua komunitas didalam suatu forum yang khusus. Karena dari terbentuknya awal Startup Gearberg yaitu dapat

menghubungkan dan menyatukan seluruh komunitas pecinta alam yang ada di Indonesia ini.

Namun dalam perjalanannya yang masih terbilang baru, gagasan tersebut tidak dapat langsung di realisasikan. Karena untuk menyatukan seluruh komunitas pecinta alam diperlukannya sebuah alat dan media. Oleh karena itu perlu adanya sebuah aplikasi sistem informasi berbasis web yang dapat menyimpan data yang besar dan dapat mengolah data, juga mudah sebagai tempat untuk menyatukan seluruh komunitas pecinta alam.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah "Bagaimana membuat sistem informasi web forum untuk menghubungkan seluruh komunitas pecinta alam yang ada di Indonesia?".

### **1.3 Batasan Masalah**

Beberapa batasan masalah yang ada dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Web ini dibuat sebagai media forum untuk berdiskusi, bertukar informasi dan komunikasi antar komunitas pecinta alam.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan database MySQL.
3. Ada 2 tingkatan user untuk membedakan hak aksesnya.

4. Fasilitas meliputi login, profil user, agenda, event, tentang komunitas, mengirim pesan dan kotak pencarian.
5. Fasilitas kotak pencarian hanya melalui kotak kategori dan lokasi yang tersedia.
6. Aplikasi web ini menggunakan framework Codeigniter dan Bootstrap.
7. Server yang digunakan adalah server local (*localhost*), jadi dalam pengujiannya tidak disajikan dalam sistem jaringan online (*client-server*).
8. Aplikasi web ini belum meliputi sistem keamanan.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Manfaat penelitian ini adalah mempermudah Startup Gearberg dalam promosi produk dan jasa untuk memenuhi kebutuhan komunitas pecinta alam dan membantu menghubungkan antar komunitas pecinta alam agar dapat bertukar informasi.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian ini adalah mempermudah Startup Gearberg dalam promosi produk dan jasa untuk memenuhi kebutuhan komunitas pecinta alam dan membantu menghubungkan antar komunitas pecinta alam agar dapat bertukar informasi.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

##### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

###### **1. Wawancara**

Merupakan metode penelitian untuk mengumpulkan data dengan melakukan tanya jawab secara langsung dengan narasumber yang berhubungan objek penelitian.

## 2. Studi Pustaka

Sumber data yang didapat dari mempelajari buku-buku, referensi berupa jurnal ataupun karya ilmiah tentang aplikasi sistem informasi forum berbasis web.

### 1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan adalah analisis PIECES (*performance, information, economy, control, efficiency, dan services*) pada sistem yang akan diterapkan.

### 1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan untuk perancangan sistem adalah model SDLC waterfall, flowchart, dan UML.

### 1.6.4 Metode Pengembangan

Dalam mengembangkan sebuah sistem dapat melakukan beberapa langkah, yaitu :

1. Membuat Database

Pembuatan database yang didapat dari rancangan sistem.

2. Membuat Interface

Membuat dan membangun antarmuka sistem dari halaman pengunjung, member, dan administrator.

### 3. Membuat Koneksi

Melakukan pengaturan koneksi antara database dan interface yang akan dibangun.

#### 1.6.5 Metode Testing

Metode testing yang digunakan untuk mengetahui apakah sistem sudah berjalan dengan semestinya atau belum dengan menggunakan *Black-Box Testing* (pengujian kotak hitam) dan *White-Box Testing*.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian skripsi ini tersusun 5 bab, isi dan pembahasan masing-masing bab secara garis besar adalah sebagai berikut :

##### 1. BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

##### 2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang literatur-literatur, sumber dan materi-materi yang melandasi penelitian ini. Penjelasan dasar-dasar teori pendukung yang digunakan untuk perancangan dan pembuatan sistem informasi web forum yang terdiri dari konsep dasar sistem, dengan model SDLC waterfall, flowchart, konsep dasar database MySQL dan UML berdasarkan buku-buku referensi dan penelitian yang terkait.

### 3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi mengenai gambaran secara umum Startup Gearberg beserta kegiatannya. Dijelaskan juga mengenai analisis masalah yang terjadi dengan analisis PIECES, perancangan sistem menggunakan model SDLC waterfall mulai dari analisis kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) sistem yang dibutuhkan, desain, pembuatan kode program, pengujian dan langkah-langkah penelitian yang akan dilakukan.

### 4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi uraian dan detail setiap implementasi dari penelitian yang sudah dirancang dan dijelaskan pada bab III sebelumnya, pembuatan sistem database, interface, dan hasil pengujian (*testing*).

### 5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan yang didapat dari penelitian penulis mengenai analisis dan perancangan sistem informasi web forum pada startup Gearberg. Lalu penulis memberikan saran-saran bagi pembaca maupun peneliti yang ingin menggunakan tulisan ini sebagai referensi penelitian selanjutnya.