

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan *game* Kaneki: Rise of The Zokai Clan dapat ditarik kesimpulan bahwa:

- a. *Game* “Kaneki: Rise of The Zokai Clan” ini dapat dimanfaatkan sebagai *game* yang menarik menarik dan juga memiliki pesan moral terhadap pemainnya dengan unsur cerita yang ringan dan diselingi humor agar pemain tidak cepat merasa bosan
- b. Pembuatan *game* Kaneki: Rise of The Zokai Clan menggunakan RPG Maker MV dapat dilakukan dengan mudah. Kendala-kendala yang ditemui dalam pembuatan *game* bisa diselesaikan dengan baik.
- c. Fitur gambar, suara, sistem, dan lain-lain pada program RPG Maker MV sudah mencukupi bagi yang ingin membuat *game* RPG. Pada program RPG Maker MV bisa ditambahkan *database image, sound effects, background music, animation, movie, tileset* dan lain-lain jika dirasa memang perlu adanya penambahan elemen-elemen tersebut.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki beberapa kekurangan yang dapat diperbaiki maupun dikembangkan lagi aspek-aspek dalam *game*. Adapun hal-hal tersebut diantaranya:

- a. Penambahan detail *map* sehingga menambah keindahan dan realitas *game*.

- b. Beberapa *sound effect* maupun *background music* yang sebenarnya kurang memberikan *setting* suasana yang tepat.
- c. Penghilangan elemen-elemen dalam *game* yang tidak terpakai.
- d. Alur cerita yang masih bersifat linier.
- e. Penambahan *side quest* pada *game*.
- f. Penggunaan efek kamera atau *point of view* dalam beberapa adegan agar menambah estetika.
- g. Penambahan *mini movie clip*.
- h. *Face editing* yang lebih baik agar ekspresi karakter dalam *game* lebih tersampaikan secara lebih dalam.
- i. Pengkonversian ke dalam *platform* Android.

