

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Rumusan kesimpulan dari keseluruhan proses penelitian yang telah dilakukan dari pembahasan yang sudah diuraikan dengan kesimpulan sebagai berikut:

1. Rancangan antarmuka pengguna (user interface) untuk media pembelajaran mengenai 12 prinsip animasi menerapkan metode UCD (*User Center Design*) yaitu sebuah filosofi perancangan yang menempatkan pengguna sebagai pusat dari sebuah proses pengembangan sistem. Sehingga sesuai dengan kebutuhan dan kondisi anak tunarungu.
2. Media pembelajaran berupa media interaktif untuk penjelasan mengenai materi 12 prinsip animasi untuk ekstrakurikuler wajib komputer di SLB Negeri Banjarnegara.
3. Media pembelajaran untuk anak Tunarungu dibuat dengan lebih menekankan kedalam visual.
4. Dengan menerapkan beberapa komponen dalam media interaktif yakni video isyarat, animasi, gambar dan text pada penyampaian materi 12 prinsip animasi ini dapat memberikan pemahaman kosakata yang bersifat abstrak untuk lebih dipahami oleh anak Tunarungu.
5. Karakter atau object yang digunakan dalam animasi untuk media pembelajaran ini diambil dengan berbeda-beda bentuk dan jenis sehingga dapat memberikan gambaran lebih terhadap pemahaman materi untuk anak Tunarungu.

6. Media pembelajaran dasar animasi yang menjelaskan 12 prinsip animasi sebagai jembatan untuk menggali bakat anak Tunarungu didalam Multimedia.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah disampaikan diatas, saran yang ingin penulis sampaikan untuk proses pengembangan sistem kedepannya, yaitu :

1. Media pembelajaran ini hanya menjelaskan tentang penyampaian materi mengenai 12 prinsip animasi akan lebih baiknya untuk pengembangan yang lebih lanjut ditambahkan bagaimana cara menganimasikanya kedalam sebuah komputer.
2. Akan lebih baik lagi apabila media pembelajaran ini disediakan forum belajar online siswa anak Tunarungu agar belajar lebih menyenangkan dengan selalu sharing dan komunikatif.