

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa :

- Implementasi Kriptografi pada File Photo dan Video dengan menggunakan Algoritma AES dan Modifikasi Caesar Cipher pada Private Komputer dapat dilakukan dengan melakukan beberapa penyesuaian pada masing – masing algoritma kriptografi tersebut.
- Penyesuaian yang dilakukan adalah dengan memodifikasi algoritma kriptografi caesar cipher agar menjadi lebih kompleks, kemudian algoritma caesar cipher diimplementasikan ke dalam password, nilai yang diolah ini kemudian digunakan oleh algoritma AES sebagai nilai *variable IV*.
- Dengan membedakan nilai yang ditampung oleh *variable key* dan *variable IV* akan meningkatkan keamanan dari algoritma AES.
- Proses penyesuaian ini dilakukan agar masing – masing algoritma kriptografi dapat bekerja dan berjalan dengan baik dan agar dapat menghasilkan keluaran yang diharapkan.
- Hasil akhir yang didapat dari proses enkripsi menggunakan kedua algoritma diatas adalah *file* yang dienkrpsi baik itu *file photo* atau *file video* tidak dapat dibuka atau diputar di beberapa diaplikasi pembuka *photo* atau aplikasi pemutar *video*.

- Untuk bisa membuka atau memutar *file* tersebut, harus dilakukan proses dekripsi yang akan mengembalikan *file* terenkripsi kembali seperti semula sebelum proses enkripsi dilakukan.

5.2 Saran

Dalam penulisan skripsi ini tentu terdapat kekurangan, dan tidak ditutup kemungkinan untuk disempurnakan pada pengembangan selanjutnya agar dapat meningkatkan fungsional dan manfaat aplikasi ini. Beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk pengembang aplikasi yang akan mengembangkan aplikasi serupa atau para pengembang yang akan mengembangkan aplikasi kriptografi yaitu:

1. Jika menggunakan lebih dari satu algoritma, pilihlah algoritma yang memiliki kesesuaian antara satu sama lain.
2. Pilihlah bahasa pemrograman yang nyaman digunakan oleh pengembang.
3. Setiap algoritma memiliki karakteristik masing – masing, maka akan lebih bijak jika pengembang memahami algoritma tersebut lebih dalam.
4. Selain memilih bahasa pemrograman yang nyaman digunakan, pilih bahasa pemrograman yang mendukung algoritma yang akan digunakan.