

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Prantara web di pilih kaena mudah di akses di manapun dan mampu menyesuaikan perkembangan jaman, di lihat berbagai jenis web system informasi yang sudah ada selama ini dapat bertahan dengan baik, pemilihan aplikasi berbasis web juga bertujuan agar mampu berkembang kedepan nya.

Pada tema ini tentang Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Event Masjid Berbasis Web di lakukan karena belum ada system informasi yang dapat atau khusus untuk mempublishkan event – event yang ada di sekitar jogja, sehingga setiap masyarakat yang ingin mengikuti event – event keagamaan seperti ceramah dan lain – lain masi tergolong jarang atau belum ada.

#### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah disampaikan sebelumnya, maka pokok permasalahan yang akan diangkat pada penelitian ini adalah bagaimana Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Event Masjid Berbasis Web?.

### 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah untuk membatasi ruang lingkup penelitian agar lebih terfokus dan tidak menyimpang dari permasalahan adalah sebagai berikut:

1. Yang akan menggunakan web Sistem Informasi ini adalah para umat muslim, pengurus masjid dan Ustad.
2. Web yang akan dibuat bersifat terbuka, artinya pengguna dapat memiliki hak akses tidak dapat mengakses semua halaman atau fitur yang ada kecuali halaman admin.
3. Level hak akses yang diberikan hanya ada dua yaitu admin dan user (ustad dan pengurus termasuk user).
4. Web yang dibuat memiliki fitur CRUD (Create, Read, Update dan Delete) dan fasilitas upload serta download.
5. Data yang akan di olah yaitu data masjid, pengurus, dan event.
6. Fitur tambahan yaitu sebuah forum diskusi.
7. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP.
8. Web server yang digunakan adalah web server Apache.
9. DBMS yang digunakan adalah MySQL.
10. Untuk sekarang web hanya mencakup daerah jogja.
11. Pembuatan web hanya sebatas sampai di prototype dan tidak sampai proses publis.

#### **1.4 Maksud Atau Tujuan Penelitian**

Maksud Atau tujuan yang ingin dicapai penulis dari penelitian ini adalah untuk Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Event Masjid Berbasis Web, sehingga dapat mempermudah dalam membagikan event dan manajemen event yang di adakan setiap masjid.

#### **1.5 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Adapun metode-metode pengumpulan yang digunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

###### **1.5.1.1 Metode Wawancara**

Metode ini dilakukan dengan bertanya atau mewawancarai langsung pihak terkait yaitu pihak masjid seperti takmir masjid, pengurus masjid, dan remaja masjid dapat diperoleh data-data yang valid dan akurat sebagai data acuan dalam perancangan web.

###### **1.5.1.2 Metode Observasi**

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari dan memahami berbagai literatur seperti buku, jurnal ilmiah, artikel maupun berbagai bahan lain yang berkaitan dengan topik penelitian.

## 1.5.2 Metode Analisis

### 1) Metode Analisis PIECES

Metode analisis ini dilakukan dengan mengidentifikasi faktor-faktor dilihat dari enam variabel yaitu Performance (Performa), Information (Informasi), Economic (Ekonomi), Control (Keamanan), Efficiency (Efisiensi) dan Service (Pelayanan).

### 2) Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis ini adalah analisa terhadap kebutuhan sistem secara fungsional atau kebutuhan-kebutuhan fitur yang ada pada aplikasi.

### 3) Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis ini merupakan analisa terhadap kebutuhan system berupa hardware, software, serta brainware (pengguna).

## 1.5.3 Metode Perancangan

### 1) ERD (Entity Relational Diagram)

ERD adalah diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model suatu basis data relasional.

### 2) UML (Unified Modeling Language)

UML adalah standar permodelan sistem dengan menggambarkan atau memvisualisasikan pengembangan sistem yang berbasis objek (OOP).

### 1.5.4 Metode Testing

#### 1) Black Box Testing

Black Box testing adalah pengujian yang dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi suatu modul seperti function dan procedure.

#### 2) White Box Testing

White Box testing merupakan cara pengujian dengan meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisa apabila terdapat kesalahan.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### BAB I : PENDAHULUAN

Bagian ini merupakan pengantar pokok permasalahan dan gambaran penelitian secara keseluruhan, adapun hal-hal yang dibahas adalah latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

## BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori yang digunakan dalam Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Event Masjid Berbasis Web. Selain itu pada bab ini juga dijelaskan mengenai software apa saja yang digunakan dalam proses perancangan dan pembuatan web.

## BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tahapan utama apa saja yang dilakukan dalam penyusunan skripsi mengenai gambaran objek penelitian, permasalahan dan perancangan sistem meliputi usecase diagram, activity diagram, class diagram, sequence diagram perancangan interface.

## BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil testing dan implementasi sistem web event masjid berbasis web yang akan di gunakan oleh masyarakat muslim yang ada di jogja pada umumnya.

## BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diperoleh dari pembahasan pada bab sebelumnya.

## DAFTAR PUSTAKA

Berisi daftar sumber dan literatur, baik itu buku, jurnal ataupun artikel dari internet yang menjadi acuan dan referensi untuk penyusunan dan pembuatan skripsi ini.

