

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI EVENT MASJID
BERBASIS WEB**

SKRIPSI



Disusun oleh

Anderiyan Nugroho

13.11.7103

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI EVENT MASJID
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana pada
Program Studi Informatika



Bisusun oleh

Anderiyan Nugroho

13.11.7103

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI EVENT MASJID
BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anderiyan Nugroho

13.11.7103

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 Juli 2018

Dosen Pembimbing,



Barka Satya, M.Kom

NIK. 190302126

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI EVENT MASJID
BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anderiyan Nugroho

13.11.7103

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Juli 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bety Wulan Sari, M.Kom
NIK. 190302254



Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126



Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 30 Juli 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 30 Juli 2018



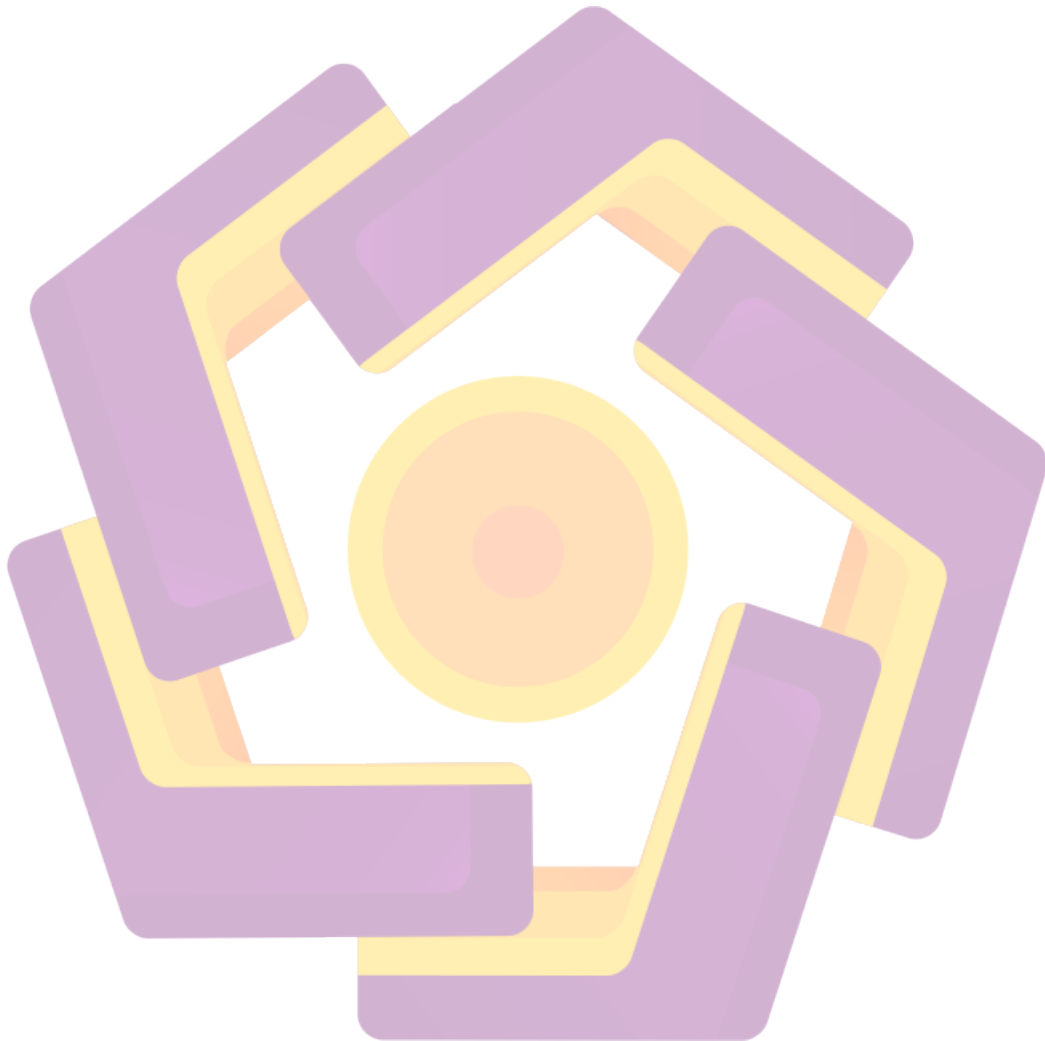
Anderiyan Nugroho

NIM. 13.11.7103

MOTTO

“Jika kamu ingin hidup bahagia, terikatlah pada tujuan, bukan orang atau benda.”

(Albert Einstein)



PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur peneliti panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunian-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan kelancaran dan penuh barokah. Shalawat serta salam tak lupa peneliti curahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah menuntun umat hingga saat ini. Dalam kesempatan kali ini penulis turut mengucapkan rasa terimakasih kepada :

1. Kedua orang tua, Bapak Suyoto dan Ibu Suparti yang selalu mendoakan, memberi semangat serta motivasi supaya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar serta dapat bermanfaat bagi semua.
2. Adikku Salsabila Andriyani yang turut memberi semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Barka Satya, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Rekan seperjuangan "*Blendoong Familia*", Dimas "Blendoong", Ardhi "Kartadi", Fadhel, Rizky "Blingkit", dan kawan-kawan, sebagai rekan-rekan kocak yang memotivasi serta mensupport untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
5. Pada aa burjo yang selalu mensupport dan memberi masukan sehingga penelitian dapat di selesaikan.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, penulis masih diberi kesempatan dan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi yang berjudul “Perancangan dan pembuatan Aplikasi Event Masjid Berbasis Web” ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan studi jenjang Strata Satu (S1) pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

Dengan selesainya skripsi ini, maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

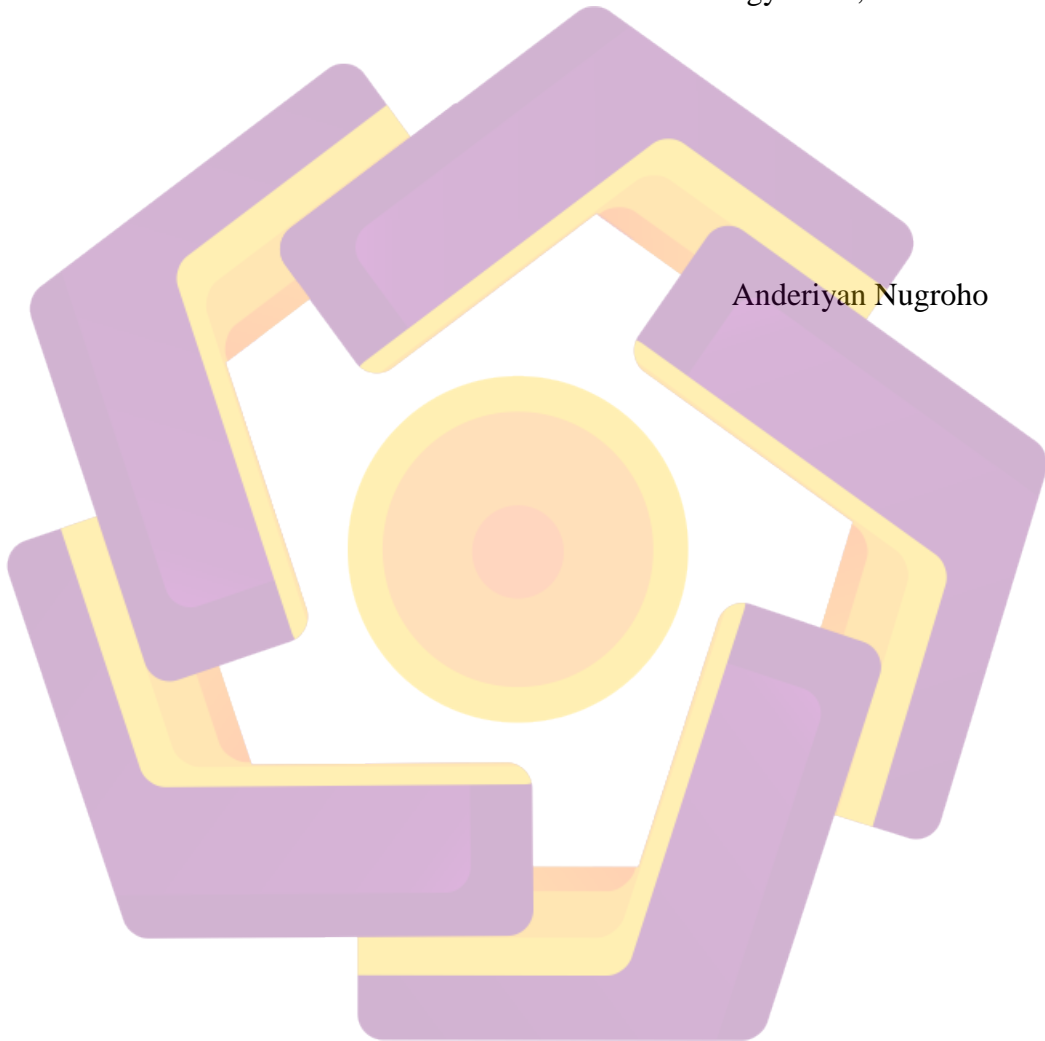
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, MT. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Ibu Hartatik, ST, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar dalam memberikan masukan serta saran dalam menyelesaikan naskah skripsi ini.
5. Kedua orang tua saya dan adik saya yang telah mendoakan, mendukung dan memberikan semangat.
6. Semua pihak yang telah membantu penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini jauh dari kata sempurna. Kritik dan saran yang bersifat membangun akan selalu peneliti harapkan sehingga kedepannya dapat lebih baik dan bermanfaat bagi peneliti serta pihak-pihak yang membutuhkan.

Semoga skripsi ini dapat menambah pengetahuan dan memberikan manfaat bagi para pembaca maupun penulis sendiri serta dapat digunakan sebagai salah satu referensi untuk penelitian yang lain.

Yogyakarta, 4 Mei 2018

Anderiyan Nugroho



DAFTAR ISI

JUDUL SKRIPSI	1
PERNYATAAN.....	ii
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABLE.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud Atau Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	4
1.5.4 Metode Testing.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

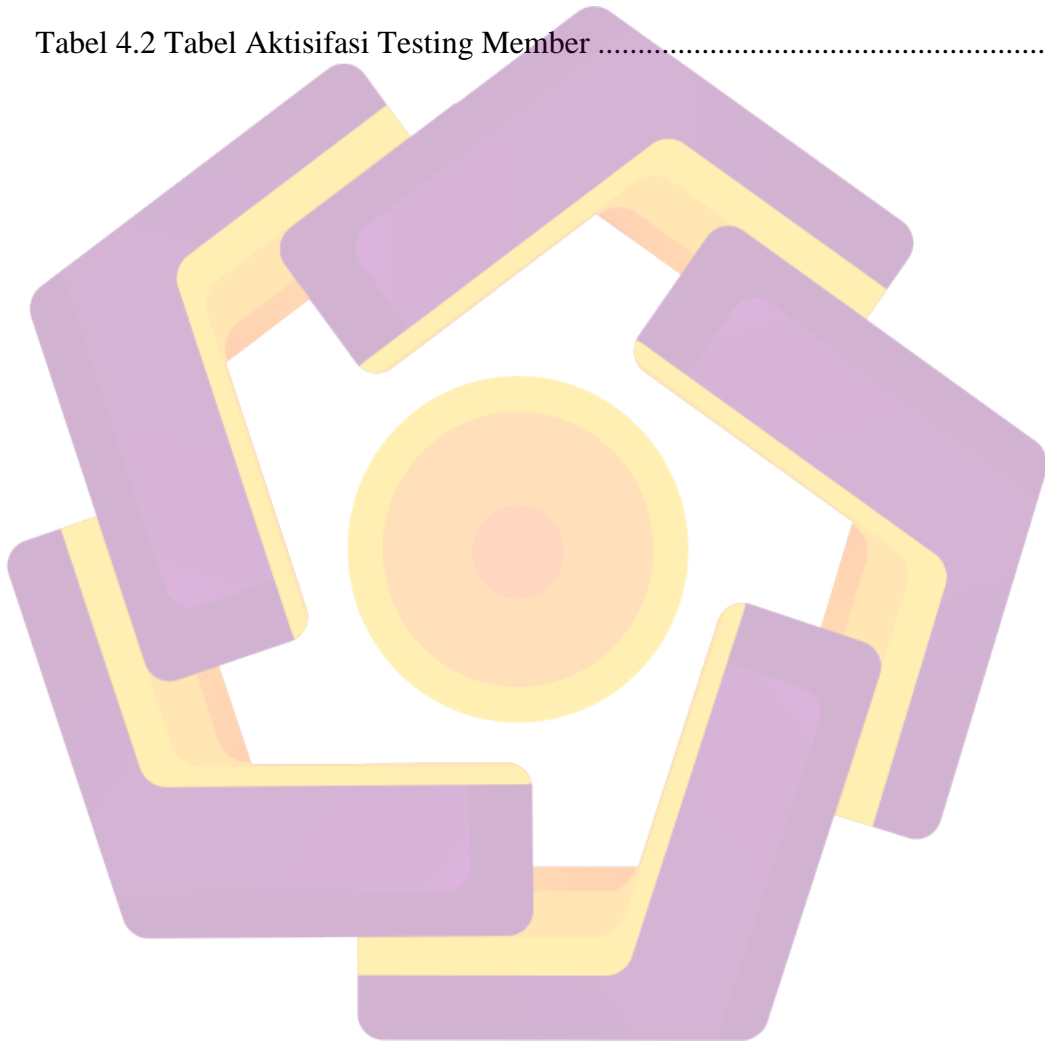
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Pemrograman Web.....	9
2.2.2 Analisis PESCES	33
2.2.3 UML (<i>UNIFIED MODELLING LANGUAGE</i>)	35
2.2.4 Basis Data	42
2.2.5 Event Organizer	49
2.2.6 Metode Pengembangan Sistem	50
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	53
3.1 Tinjauan Umum.....	53
3.1.1 Deskripsi Singkat Kota Yogyakarta dalam segi Islamic.....	53
3.2 Analisis Masalah	53
3.2.1 Identifikasi Masalah	53
3.2.2 Analisis PIECES	54
3.3 Analisis Kebutuhan	61
3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	61
3.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	62
3.4 Analisis Kelayakan.....	65
3.4.1 Kelayakan Teknologi	65
3.4.2 Kelayakan Hukum.....	66
3.5 Perancangan Sistem.....	66
3.5.1 Perancangan Proses.....	66
3.5.2 Perancangan Basis Data	82

3.5.3	Perancangan Antar Muka.....	89
BAB IV IMPELEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		104
4.1	Implementasi Sistem	104
4.1.1	Implementasi Database	104
4.1.2	Koneksi Database.....	110
4.1.3	Pembuatan System	111
4.2	Pembahasan Antarmuka Program	113
4.3	4.3 White Box Testing.....	126
4.4	Black-box Testing	129
4.5	Uji Pengguna	131
BAB V.....		135
PENUTUP.....		135
5.1	Kesimpulan.....	135
5.2	Saran.....	135
DAFTAR PUSTAKA		137

DAFTAR TABLE

Tabel 2.1 SDLC	50
Tabel 3.1 Analisis Kinerja Sistem Lama.....	54
Tabel 3.2 Sistem Baru Yang Di Usulkan	55
Tabel 3.3 Analisis Informasi Sistem Lama	56
Tabel 3.4 Sistem Baru Yang Di Usulkan	56
Tabel 3.5 Analisis Ekonomi Sistem Lama	57
Tabel 3.6 Sistem Baru Yang Di Usulkan	58
Tabel 3.7 Analisis Kontrol Sistem Lama	58
Tabel 3.8 Sistem Baru Yang Di Usulkan	58
Tabel 3.9 Analisis Efisiensi Sistem Lama	59
Tabel 3.10 Sistem Baru Yang Di Usulkan	59
Tabel 3.11 Analisis Pelayanan Sistem Lama	60
Tabel 3.12 Sistem Baru Yang Di Usulkan	60
Tabel 3.13 Pembuatan.....	63
Tabel 3.14 Spesifikasi Minimal User.....	63
Tabel 3.15 Software	63
Tabel 3.16 Rancangan Tabel Admin.....	85
Tabel 3.17 Rancangan Tabel Member	85
Tabel 3.18 Rancangan Tabel Event	86
Tabel 3.19 Rancangan Tabel Postingan	86
Tabel 3.20 Rancangan Tabel Komentar Postingan	87
Tabel 3.21 Rancangan Tabel Komentar Event	87
Tabel 3.22 Rancangan Tabel Report Komentar Event.....	87

Tabel 3.23 Rancangan Tabel Report Komentar.....	88
Tabel 3.24 Rancangan Tabel Kategori.....	88
Tabel 3.25 Rancangan Tabel img Event	88
Tabel 3.26 Rancangan Tabel Img Post	89
Tabel 4.1 Tabel Aktisifasi Testing Admin.....	129
Tabel 4.2 Tabel Aktisifasi Testing Member	130



DAFTAR GAMBAR

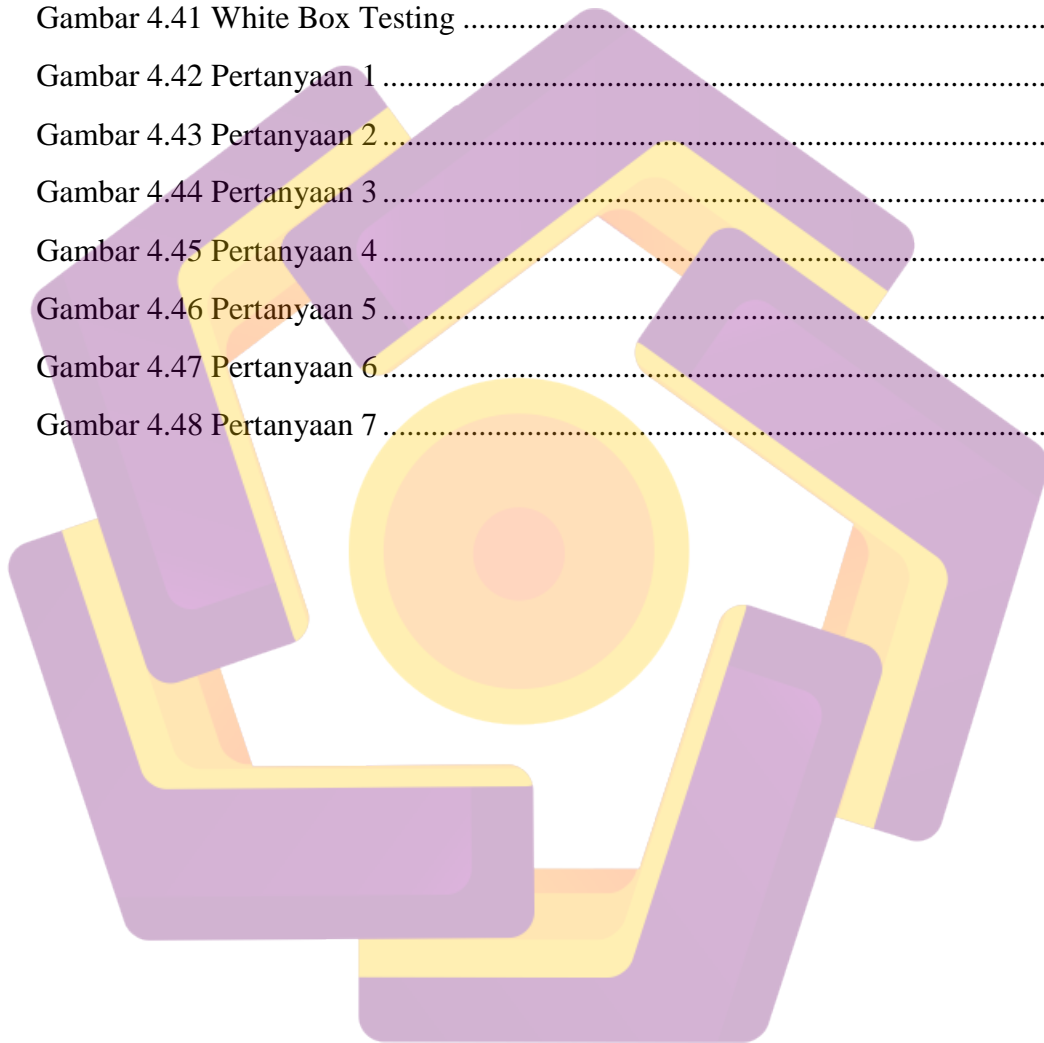
Gambar 2.1 Skema Cara Kerja Client Side Scripting	12
Gambar 2.2 Cara Kerja Server Side Scripting	15
Gambar 2.3 Struktur Dasar HTML	19
Gambar 2.4 Penulisan Javascript Di Bagian Head Dan Body	24
Gambar 2.5 Kerangka Dasar <i>Class</i> (Kelas)	29
Gambar 2.6 Contoh Pewarisan.....	30
Gambar 2.7 Skema Cara Kerja Konsep MVC	32
Gambar 2.8 Konsep Dasar UML (<i>Unifiedmodellin Language</i>).....	36
Gambar 2.9 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	38
Gambar 2.10 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	39
Gambar 2.11 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	40
Gambar 2.12 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	41
Gambar 2.13 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	42
Gambar 2.14 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	41
Gambar 2.15 Komponen Pembentuk Tabel	44
Gambar 2.16 Derajat Kardinitas 1-1	48
Gambar 2.17 Derajat Kardinitas 1-N	49
Gambar 2.18 Derajat Kardinitas N-N	49
Gambar 2.19 System Development Life Cycle (SDLC).....	51
Gambar 3.1 Use Case Diagram	67
Gambar 3.2 Activity Login	68
Gambar 3.3 Activity Pengunjung Lihat Postingan	68
Gambar 3.4 Activity Pengunjung Lihat Event.....	69
Gambar 3.5 Activity Registry	69
Gambar 3.6 Activity Admin Edit User	70
Gambar 3.7 Activity Admin Olah Event.....	70

Gambar 3.8 Activity Admin Olah Komentar	71
Gambar 3.9 Activity Admin Olah Report	71
Gambar 3.10 Activity Member Request Event	72
Gambar 3.11 Activity Member Request Postingan	72
Gambar 3.12 Activity Member Edit Profil	73
Gambar 3.13 Activity Member Coment	73
Gambar 3.14 Activity Member Report	74
Gambar 3.15 Activity Member Reset Password	74
Gambar 3.16 Class Diagram	75
Gambar 3.17 Sequence Login	76
Gambar 3.18 Sequence Admin Edit User	76
Gambar 3.19 Sequence Admin Olah Event	77
Gambar 3.20 Sequence Admin Olah Komentar	77
Gambar 3.21 Sequence Admin olah Report	78
Gambar 3.22 Sequence Pengunjung Olah Event	78
Gambar 3.23 Sequence Pengunjung Lihat Postingan	79
Gambar 3.24 Sequence Pengunjung Register	79
Gambar 3.25 Sequence Member Request Event	80
Gambar 3.26 Sequence Member Reqrst Postingan	80
Gambar 3.27 Sequence Member Edit Profil	81
Gambar 3.28 Sequence Member Komentar	81
Gambar 3.29 Sequence Member Report	82
Gambar 3.30 Sequence Member Reset Password	82
Gambar 3.31 Entity Relationship Diagram (Chen)	83
Gambar 3.32 Relasi Antar Table	84
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Login Admin	89
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Login Member	90

Gambar 3.35 Rancangan Halaman Register	90
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Home	91
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Event	92
Gambar 3.38 Rancangan Halaman List Event	93
Gambar 3.39 Rancangan Halaman Home Setelah Login.....	94
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Menu Member	94
Gambar 3.41 Rancangan Halaman History Event	95
Gambar 3.42 Rancangan Halaman Yang Di Ikuti	96
Gambar 3.43 Script Model Hapus Data	97
Gambar 3.44 Rancangan Halaman Detail Galery Event.....	97
Gambar 3.45 Rancangan Halaman Detail Post	98
Gambar 3.46 Rancangan Halaman Komentar.....	98
Gambar 3.47 Rancangan Halaman Report Komentar.....	99
Gambar 3.48 Rancangan Halaman History Post.....	100
Gambar 3.49 Rancangan Halaman Event Di Tolak.....	100
Gambar 3.50 Rancangan Halaman Admin Kelola Event.....	101
Gambar 3.51 Rancangan Halaman Admin Tolak Atau Terima Event.....	101
Gambar 3.52 Rancangan Halaman Admin Tolak Atau Terima Post.....	102
Gambar 3.53 Rancangan Halaman Admin List Komentar	102
Gambar 3.54 Rancangan Halaman Admin List Komentar Buruk	103
Gambar 3.55 Rancangan Halaman Detail Komentar buruk.....	103
Gambar 4.1 Table Admin.....	105
Gambar 4.2 Table Member	105
Gambar 4.3 Table Komen Event.....	106
Gambar 4.4 Table Komen Post	106
Gambar 4.5 Table Img Event	107
Gambar 4.6 Table Img Post	107

Gambar 4.7 Table Kategori.....	108
Gambar 4.8 Table Report Komentar Event.....	108
Gambar 4.9 Table Report Komentar Post.....	109
Gambar 4.10 Table Request Event.....	109
Gambar 4.11 Table Request Post.....	110
Gambar 4.12 Kode Program Konfigurasi Database.....	111
Gambar 4.13 Script Model Tampil Data.....	112
Gambar 4.14 Script Model Update Data.....	112
Gambar 4.15 Script Model Simpan Data.....	112
Gambar 4.16 Script Model Delete Data.....	113
Gambar 4.17 Halaman Utama.....	114
Gambar 4.18 Halaman Login Member.....	114
Gambar 4.19 Halaman Login Admin.....	115
Gambar 4.20 Halaman Event Calender.....	116
Gambar 4.21 Halaman Event.....	116
Gambar 4.22 Halaman Post.....	117
Gambar 4.23 Halaman Tentang Kami.....	118
Gambar 4.24 Halaman Hubungi Kami.....	118
Gambar 4.25 Halaman Member.....	119
Gambar 4.26 Halaman Request Event.....	120
Gambar 4.27 Halaman Event Saya.....	120
Gambar 4.28 Halaman Request Post.....	121
Gambar 4.29 Halaman Post Saya.....	122
Gambar 4.30 Halaman Admin.....	122
Gambar 4.31 Halaman Kelola Event.....	123
Gambar 4.32 Halaman Kelola Post.....	123
Gambar 4.33 Halaman Kelola Event (Di Setujui).....	124
Gambar 4.34 Halaman Kelola Post (Di Setujui).....	124
Gambar 4.35 Halaman Kategori.....	124

Gambar 4.36 Halaman Komentar	126
Gambar 4.37 Halaman Detail Komentar.....	126
Gambar 4.38 Error White Box Testing	127
Gambar 4.39 White Box Testing	128
Gambar 4.40 White Box Testing	128
Gambar 4.41 White Box Testing	128
Gambar 4.42 Pertanyaan 1	132
Gambar 4.43 Pertanyaan 2	132
Gambar 4.44 Pertanyaan 3	133
Gambar 4.45 Pertanyaan 4	133
Gambar 4.46 Pertanyaan 5	133
Gambar 4.47 Pertanyaan 6	134
Gambar 4.48 Pertanyaan 7	134



INTISARI

Akibat dari perkembangan teknologi yang pesat di beberapa tahun terakhir ini, membuat media penyebaran informasi menjadi semakin berkembang. Seperti metode penyebaran informasi yang semula hanya mengandalkan media cetak berubah menjadi media elektronik. Kelebihan metode ini adalah mempersingkat waktu penyebaran informasi sehingga dapat mencakup masyarakat luas.

Sampai saat ini penyebaran informasi seputar event masjid masih belum tertata dengan baik. Informasi mayoritas masih tersebar melalui pesan berantai atau broadcast sehingga perlu diperiksa kebenarannya. Masalah lainnya yaitu meski media Islamic mulai menjamur, namun belum ada media yang menginformasikan agenda event masjid atau keagamaan secara rinci. Hal ini tentunya menyulitkan pihak yang berkecimpung di dunia islamic untuk mengakses informasi terkait Event keagamaan islam.

Oleh sebab itu penulis melakukan penelitian dan berusaha mencari solusi akan hal-hal tersebut dengan menganalisis dan merancang sebuah sistem informasi aplikasi event masjid Indonesia berbasis yang bertujuan untuk meminimalisir masalah yang terkait tentang penyebaran informasi keagamaan yang saat ini dirasa kurang akurat.

Kata Kunci: Sistem Informasi, aplikasi, analisis, perancangan, implementasi, event, pengembangan, event masjid.

ABSTRACT

As a result of rapidly evolving technology, information media is becoming increasingly developed. The method used for information that originally depends only on media into electronic media. The advantages of this method is to shorten the information dissemination time.

Until now broadcast information about the mosque event is still not well ordered. Information originating from chain messages or broadcast in Brandenburg needs correctness. Another problem is the media swallow Islam began to mushroom, but there is no media that inform the agenda of the mosque or spiritually. This certainly makes it difficult for those who are engaged in the Islamic world to access information related to Islamic religious events.

Therefore, the authors do research and try to find a solution to these things by analyzing and designing an information system application of mosquebased Indonesia event that aims to minimize the problems related to the dissemination of religious information that is currently considered less accurate.

Keywords: *Information System, application, analysis, design, implementation, event, development, mosque event.*

