

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi sangat penting bagi masyarakat dalam hal bersosialisasi dan berinteraksi. Hal ini menyebabkan perubahan yang signifikan pada kehidupan masyarakat dalam segala peradaban dan kebudayaan mereka. Terlihat dari semakin banyaknya aktivitas sektor kehidupan manusia yang berlangsung dengan perantara atau hanya mungkin terjadi dengan adanya teknologi informasi.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi seharusnya memberikan dampak dalam pengelolaan perpustakaan. Tujuan perpustakaan adalah untuk menyediakan fasilitas dan sumber informasi dan menjadi pusat pembelajaran [1]. Definisi lain menyatakan bahwa perpustakaan berfungsi untuk mengenalkan teknologi informasi [2]. Maka dari itu perpustakaan harus mengikuti perkembangan teknologi informasi. Alasan untuk menggunakan system informasi diantaranya adalah: 1) kecepatan pengolahan yang lebih besar 2) ketepatan dan konsistensi yang lebih baik, 3) pencapaian informasi lebih cepat, 4) mereduksi biaya, 5) keamanan yang lebih baik[3]. Oleh karena itu perpustakaan harus dapat menyelenggarakan aktivitas pendidikan di dalam kegiatan operasionalnya.

Saat ini di Perpustakaan Daerah Kabupaten Sragen memiliki koleksi buku yang banyak. Menurut catatan tahun 2016 terdata sekitar 5000 buku dan berkas, sekarang tinggal 3000 buku dan berkas. Lebih dari 1000 buku tidak

terdekteksi keberadaanya. Sebenarnya data buku di Perpustakaan Daerah Sragen sudah terkomputerisasi namun dalam melakukan transaksi peminjaman dan pengembalian masih dilakukan secara manual. Kondisi ini memungkinkan anggota yang meminjam buku terkadang lupa mengembalikan buku.

Selain itu terdapat berbagai macam jenis buku dari Seni & Sastra, Biografi, Sains hingga Fiksi ada di Perpustakaan Daerah Sragen. Namun jumlah pengunjung di perpustakaan berbanding terbalik, masih rendahnya minat baca dan ada yang mengaku tidak sempat pergi ke perpustakaan karena keterbatasan waktu. Maka dari itu, penulis bertujuan merancang Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada Perpustakaan Daerah di Sragen yang diharapkan mampu memberi kemudahan baik untuk petugas perpustakaan maupun anggota Perpustakaan Daerah kabupaten Sragen.

1.2 Rumusan Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana membuat Sistem Informasi Perpustakaan berbasis Web di Perpustakaan Daerah Sragen agar dapat diakses setiap saat oleh pengunjung perpustakaan?

1.3 Batasan Penelitian

Berdasarkan rumusan penelitian di atas, maka Sistem Informasi Perpustakaan yang akan dibangun memiliki batasan dari penelitian sebagai berikut :

1. Sistem informasi perpustakaan ini berbasis website dengan menggunakan Bahasa Indonesia.

2. Sistem informasi perpustakaan ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database yang digunakan adalah MySQL.
3. Tidak membahas mengenai keamanan sistem.
4. Peminjaman buku secara online hanya dapat dilakukan oleh anggota perpustakaan.
5. Pendaftaran anggota hanya dapat dilakukan secara offline.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah :

1. Membuat sistem informasi berbasis website untuk Perpustakaan Daerah di Sragen.
2. Membuat sistem perpustakaan yang dapat digunakan untuk pencarian dan peminjaman buku di perpustakaan.

1.4.2 Tujuan

Tujuan dilakukan penelitian ini adalah :

1. Proses peminjaman buku di perpustakaan dapat dilakukan dengan sistem online yang dapat diakses di manapun dan kapanpun dengan menggunakan media internet.
2. Pengecekan stok buku dapat dilakukan secara online.

1.5 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang akan diperoleh oleh objek dengan dilakukan penelitian ini sebagai berikut :

1. Peminjaman dapat dilakukan sistem online yang dapat diakses di manapun dan kapanpun dengan menggunakan jaringan internet.
2. Sirkulasi peminjaman buku dapat terdokumentasi dengan baik.
3. Pengecekan ketersediaan buku dan peminjaman dapat dilakukan secara online.

1.6 Metode Penelitian

Dalam mengembangkan suatu Sistem Informasi diperlukan adanya persiapan dan perencanaan, dimana memerlukan data-data untuk mendukung terlaksananya penelitian. Metode yang digunakan pada tahap pengumpulan data dan informasi adalah studi kepustakaan, observasi, dan wawancara.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam pelaksanaan penelitian diperlukan informasi dan data yang digunakan sebagai bahan dasar pengembangan sistem untuk mendukung keabsahan pembahasan dalam laporan penelitian ini. Informasi dan data didapat dari studi kepustakaan, studi literatur, observasi, dan wawancara.

1. Metode Observasi

Observasi dilakukan langsung ke Perpustakaan Daerah di Sragen. Observasi dilakukan untuk mengetahui bagaimana jalannya sirkulasi peminjaman buku di perpustakaan dan mengetahui masalah-masalah pada sistem perpustakaan yang berjalan secara manual, dari masalah-masalah yang telah didapat bisa dianalisis

sistem informasi perpustakaan berbasis web yang akan dikembangkan.

2. Metode Wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mengadakan wawancara. Peneliti menggunakan metode wawancara secara tidak terstruktur kepada staff perpustakaan. Dalam wawancara dapat diperoleh informasi tentang sejarah perpustakaan, data anggota perpustakaan, data koleksi buku, susunan kepengurusan dan masalah yang terjadi pada sistem perpustakaan pada Perpustakaan Daerah di Sragen yaitu di sirkulasi peminjaman buku, pencarian buku, dan penyimpanan data.

3. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan merupakan jenis metode studi literatur yang dilakukan dengan mengumpulkan data-data yang ada dengan topik permasalahan yang bersifat teoritis dengan cara membaca buku diantaranya Dasar Pemrograman Web, Metodologi Penelitian, Manajemen Perpustakaan, Dasar Sistem Informasi Manajemen, Manajemen Perpustakaan Sekolah, Panduan menguasai PHP & MySQL.

1.6.2. Metode Pengembangan Sistem

Model pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah Sekuensial linier atau sering disebut Metode Pengembangan Air Terjun/Waterfall Method. Model ini menyediakan pendekatan prosese pengembangan perangkat lunak secara sequential atau berurutan dimulai dari *requirement* (analisis

kebutuhan), *design system* (desain sistem), *implementation* (implementasi), *Testing*(pengujian), *Pemeliharaan Operation & Maintenance*

1. Analisis Kebutuhan (*Requirement*)

Untuk mengembangkan sistem diperlukan suatu analisis terhadap kriteria-kriteria yaitu kinerja (*Performance*), informasi (*Information*), ekonomi (*Economic*), kontrol (*Control*), efisiensi (*Efficiency*), dan pelayanan (*Services*) yang lebih dikenal sebagai Analisis PIECES. Analisis sistem dilakukan untuk mendefinisikan apa yang harus dikerjakan untuk memenuhi keinginan user. Analisis juga bertujuan untuk memahami masalah yang akan dibahas dalam proses pengembangan sistem.

2. Desain Sistem (*design system*)

Perancangan sistem menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) sebagai gambaran alur data di dalam perangkat lunak dan obyek-obyek yang terlibat didalamnya sebagai masukan dan keluaran dari sebuah sistem.

Perancangan database menggunakan ERD Entity Relationship Diagram.

3. Implementasi (*Implementation*)

Pada tahap ini aktivitas coding dilakukan. Diantaranya, merancang struktur aplikasi, medesain antarmuka pengguna, mendesain dan mengintegrasikan database.

4. Pengujian (*Testing*)

Testing digunakan untuk sistem yang telah dibuat dalam rangka mencari kesalahan program dan menghasilkan pengeluaran dari proses hasil pemasukan. Di sini penguji menggunakan teknik Blackbox Testing untuk melakukan pengujian pada sistem.

5. Pemeliharaan (*Operation & Maintenance*)

Aplikasi belum ke tahap pemeliharaan karena belum diterapkan pada end user.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika skripsi Sistem Informasi berbasis Web pada Perpustakaan Daerah di Sragen ini dibagi menjadi lima bagian :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan Latar Belakang, Rumusan Penelitian, Batasan Penelitian, Maksud dan Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penelitian

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan dasar teori yang melandasi penulisan laporan skripsi ini. Bab ini menjelaskan tentang Sistem Informasi, Pengertian Perpustakaan, Pengertian Sistem Perpustakaan, menjelaskan alat pengembangan sistem yang digunakan dalam membangun sistem, dan Konsep Dasar Sistem

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang objek penelitian, struktur organisasi, analisis pieces, identifikasi masalah dan sistem yang diusulkan serta

pembuatan sistem informasi yang telah diusulkan kepada Perpustakaan Daerah di Sragen.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang implementasi dari sistem informasi perpustakaan berbasis web pada Peprpustakaan Daerah di Sragen, serta output yang dihasilkan dari Sistem ini.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dibuat serta saran untuk pengembangan sistem selanjutnya agar menjadi lebih baik.

